



www.lanzarotecaliente.com (press control & click here)

Espionnage industriel

Ce scénario se passe en France car je possède l'extension, mais vous pouvez l'adapter aisément s'il ne vous convient pas. Je me suis inspiré du livre Shadowrun "Jeu d'ombres", écrit par Nigel Findley et que j'ai trouvé passionnant, mais je ne l'ai pas bêtement copié: je m'explique, les PJ vont avoir un fichier codé qui ne contient pas les mêmes données que celles du livre et ceux ci n'auront qu'une corpo pour ennemi au lieu de frôler la méga-guerre inter-corpos du millénaire!

I - Introduction

Un de vos joueurs va recevoir en bonus (et oui sans payer) d'une de ses demandes de travail à un decker nommé Bernard un fichier. Ce serait une bonne idée que ce soit le decker du groupe. Bernard en tout cas aura reçu ce fichier des mains d'un autre decker attaqué par une GLACE, juste avant qu'il ne se fasse tuer. Ce fichier est crypté et le decker n'a pas osé y toucher. Il est superstitieux et ne veut pas le garder, c'est pourquoi il le donne gratuitement pour s'en débarrasser. Le decker du groupe, à moins qu'il soit très très fort, ne pourra pas le décoder: c'est du cryptage par multiples clés. Le mieux c'est qu'il fasse appel à un autre decker. Les bars à rendez-vous qu'ils soient réels ou dans la matrice sont nombreux. Au mieux l'un des PJ possède un bon copain decker et doué de surcroît.

Les PJ vont finir par apprendre que Bernard s'est fait torturé, il n'est pas mort mais son état n'est franchement pas terrible. Et s'ils ont un peu d'intelligence, ils peuvent se douter que ceux qui ont fait ça savent pour le fichier, et qu'ils sont après eux.

Là les PJ ont deux choix: soit ils rendent le fichier à la corpo, soit ils le vendent.

II - Ca se gâte!

Avant qu'ils n'aient un rendez-vous avec la corpo ou les acheteurs potentiels, ils sont appelés par un contact qui leur dit qu'une personne voudrait discuter car il paraîtrait qu'ils possèdent des informations qui les intéressent. Ce qu'ils veulent c'est discuter de la meilleure façon d'en tirer profit. Débrouillez vous pour que vos runners acceptent le RV, ce qui ne devrait pas être trop dur (ah l'appât du gain!). Ils peuvent même décider du lieu s'ils veulent. En fait c'est un traquenard: les acheteurs potentiels sont là pour les tuer dès qu'ils sauront où se trouve le fichier. Organisez une bonne séance de combat. Mettez autant de types que vous voulez mais ne rendez pas le combat impossible à gagner pour vos PJ. Si ils survivent (mais non j'suis pas pessimiste!) et pensent à les fouiller ils s'apercevront que ce sont des runners comme eux mais si l'un d'eux est

doué en arme il va s'apercevoir que l'un d'elles n'est pas comme les autres: son viseur laser est différent de ce qui se fait. Soit il est doué (arme à feu C/R avec SR8) et il se rend compte que c'est une visée laser russe que portait un de ces hommes, soit il ferait mieux de montrer ça à un contact armurier.

Ensuite le runner à qui ils auront confié la lourde tâche de décrypter le fichier, les contactera pour leur dire qu'il a réussi. Il préfère ne pas en parler au téléphone et leur fixe un RV (et oui encore un!).

III - Les PJ en apprennent un peu plus.

Ils vont alors apprendre que c'est un fichier traitant de la fusion froide appartenant à la Compagnie Française d'Electricité. Deux choix s'offrent à eux: rendre ce fichier ou en tirer profit.

Si ils décident de rendre le fichier, arrangez un rendez-vous, mais la corpo n'est pas cûre que les PJ n'aient pas fait de copie du fichier. Donc ils risquent de les torturer...pour s'en assurer. Aie! Il va falloir que les PJ soient bons négociateurs.

Si ils veulent vendre ce fichier, ils doivent trouver un acheteur (logique), mais sans se faire remarquer! Cependant la corpo CFE ne va sûrement pas laisser faire ça et risque de leur donner du fil à retordre.

A eux de peser le pour et le contre et de se décider entre rendre le fichier et le vendre. Cruel dilemme.

IV - Ils rendent le fichier.

La corpo va les recevoir aimablement mais lorsqu'elle leur demandera des preuves que le fichier n'a pas été copié les PJ vont devoir improviser! Et sortir les flingues n'est pas la meilleure solution. Si ils savent que les runners avaient du matos russe ils peuvent le dire à la corpo qui pourra vérifier, plus facilement qu'eux, l'identité des corps. Effectivement ce sont des russes. De toute façon la corpo les laissera partir: ce n'est qu'une corpo nationale, et elle ne crée pas les ennuis comme une mégacorporation. Songez à donner des sous à vos runners pour le dédommagement: 15.000 chacun me paraît bien, mais c'est à vous de voir. Si vous voulez les déguster l'un des corps leur sortira un truc du genre "Merci de ne pas avoir vendu ce fichier à une autre corpo ou à un gouvernement. Cela vous aurait rapporté beaucoup plus que ce que nous vous donnons. Cependant vous ne nous aurez pas sur le dos, et puis c'est bien qu'il y ait encore des shadowrunners honnêtes! Merci encore, et peut être à bientôt!"

V - Ils veulent vendre le fichier.

Les russes sont intéressés par ce fichier, et sont prêts à y mettre le prix: cinq zéros et un gros chiffre devant!!! Cependant la corpo CFE aura vent de l'affaire en cours, car les russes ont besoin de temps pour demander le pognon à leurs supérieurs.

Voilà la scène: les PJ ont un RV dans un ancien bowling désaffecté. Les Ruskoffs sont deux corps et trois gardes du corps: un troll, un orc, et un elfe. Rendez les assez balaises: cyber-câblés, etc, sauf l'orc qui est un magot. C'est l'un des corps qui possède un datajack pour transférer le fichier. Ils sont sur place avant les PJ et sortiront la valise contenant le pognon lorsque les PJ auront montré leur deck.

Mais avant que l'échange ait lieu, tout le monde entend une voix crier: "rendez-vous vous

êtes cernés". Là il va falloir improviser en fonction de vos PJ mais tâchez de faire en sorte de ne pas les épargner car la vie de Shadowrunner n'est pas facile tous les jours.

- Ils peuvent descendre les russes et se rendre à la corpo qui leur reprendra le fichier, piquera le pognon des russes, et les laissera partir après un interrogatoire serré. Ils ne seront pas payés. Vous avez de la chance qu'on ne vous ait pas tué! C'est quand même la meilleure option, à mon avis s'ils veulent vivre vieux.

- Ils peuvent aider les russes à s'enfuir, et l'échange se produira: ils seront riches mais recherchés par la CFE et peut être les forces de l'ordre pour espionnage industriel.

- Enfin ils peuvent essayer de se casser avec le pognon des russes et le fichier de la CFE mais alors ils risquent de ne pas survivre très longtemps. Dommage pour eux!