

Surnom: _____

Nom: _____ **Karma total:** _____ **Karma actuel:** _____

Réputation: _____ **Renommée:** _____ **Rumeur:** _____ **Chance actuelle:** _____

Données Personnelles

| Attributs physiques | Attributs mentaux | Attributs spéciaux | | |
|---------------------|-------------------|--------------------|--------------------------|--|
| Agilité: _____ | Charisme: _____ | Chance: _____ | Initiative: _____ | Sang-froid (VOL+CHA): _____ |
| Constitution: _____ | Intuition: _____ | Essence: _____ | Init. astrale: _____ | Juger les intentions (INT+CHA): _____ |
| Réaction: _____ | Logique: _____ | Magie: _____ | Init. matricielle: _____ | Soulever et transporter (FOR+CON): _____ |
| Force: _____ | Volonté: _____ | Résonnance: _____ | Passes d'init.: _____ | Mémoire (LOG+VOL): _____ |

Attributs

| | Objets | Notes | |
|-------|--------|-------|--------------------------------|
| _____ | _____ | _____ | Marche (m/tour): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Course (m/tour): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Nage (m/tour): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Levage su sol (kg): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Levage dessus tête (kg): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Poids (kg): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Taille (cm): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Sexe (mâle/femelle): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Age (années): _____ |
| _____ | _____ | _____ | Style de vie: _____ |
| _____ | _____ | _____ | Métatype: _____ |

Description & Personnalité

Objets Divers

Statistiques

| Traits | Type |
|--------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

| Moniteur de dommages physiques | Moniteur de dommages étourdissants | Moniteur de dommages matriciels |
|--|--|--|
| <p>Modificateurs de dommages cumulatifs</p> <p>8 + (CON+2, arrondi sup.) cases</p> | <p>Modificateurs de dommages cumulatifs</p> <p>8 + (VOL+2, arrondi sup.) cases</p> | <p>Modificateurs de dommages cumulatifs</p> <p>8 + (SYS+2, arrondi sup.) cases</p> |

Traits

Moniteurs de Condition

SHADOWRUN

Ver. 1.0 fr

| | | | | |
|--------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------|--------------------|-------------|
| Agilité: | Constitution: | Réaction: | Force: | Magie: |
| Charisme: | Intuition: | Logique: | Volonté: | Résonnance: |
| Sang-froid (VOL+CHA): | Jauger les intentions (INT+CHA): | Soulever et transporter (FOR+CON): | Mémoire (LOG+VOL): | Chance: |

Attributs

| Compétences | Spéc. | Ind. Comp. | Attr. +divers | Total | Compétences | Spéc. | Ind. Comp. | Attr. +divers | Total |
|-----------------------|-------|---------------|-----------------------|-------|-------------------------|-------|---------------|-----------------------|-------|
| COMBAT | | | | | SOCIAL | | | | |
| Armes de jet | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Influence { Escroquerie | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Armes de trait | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Etiquette | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Arme exotique | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Leadership | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Arme exotique | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Négociation | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Armes lourdes | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Enseignement | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Armes automatiques | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Intimidation | _____ | CHA | _____ + _____ = _____ | |
| Pistolets | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | TECHNIQUE | | | | |
| Fusils | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Armurerie | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Armes contondantes | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Art | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| Armes tranchantes | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Cybercombat | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Combat à mains nues | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Guerre électronique* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Esquive | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | | Hacking | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| MAGIE | | | | | Cybertechnologie* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Analyse astrale* | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | Médecine* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Arcanes | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | | Premiers soins | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Bannissements* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Explosifs | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Contrôle d'esprits* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Falsification | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | |
| Invocation* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Serrurerie | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | |
| Combat astral* | _____ | VOL | _____ + _____ = _____ | | Hardware | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Contresort* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Informatique | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Lct de sorts* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Software* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Lct de sorts rituels* | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Recherche de données | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Enchantements | _____ | MAG | _____ + _____ = _____ | | Méca. aéronautique* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| PHYSIQUE | | | | | Méca. automobile* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Athlétisme { Course | _____ | FOR | _____ + _____ = _____ | | Méca. industrielle* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Escalade | _____ | FOR | _____ + _____ = _____ | | Méca. nautique* | _____ | LOG | _____ + _____ = _____ | |
| Gymnastique | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | VEHICULE | | | | |
| Natation | _____ | FOR | _____ + _____ = _____ | | Anthropomorphes* | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Déguisement | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | Appareils spaciaux* | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Escamotage | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Appareils volants* | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Filature | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | Armes de véhicules | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | |
| Infiltration | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Véhicules aquatiques | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Évasion | _____ | AGI | _____ + _____ = _____ | | Véhicules exotiques* | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Navigation | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | Véhicules terrestres | _____ | REA | _____ + _____ = _____ | |
| Pistage | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Survie | _____ | VOL | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Parachutisme | _____ | CON | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Perception | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Plongée | _____ | CON | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| RESONNANCE | | | | | | | | | |
| Compilation* | _____ | RES | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Décompilation* | _____ | RES | _____ + _____ = _____ | | | | | | |
| Inscription* | _____ | RES | _____ + _____ = _____ | | | | | | |

* Ne peut pas se défausser

Compétences

| Connaissances | Spéc. | Ind. Comp. | Attr. +divers | Total |
|---------------|-------|---------------|-----------------------|-------|
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |

Compétences

| Langues | Spéc. | Ind. Comp. | Attr. +divers | Total |
|---------|-------|---------------|-----------------------|-------|
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |
| _____ | _____ | INT | _____ + _____ = _____ | |

Compétences de connaissances & de langues

Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens

[illegible]

| CON: | REA: | VOL: | Esquive: |
|------|------|------|--|
| | | | Défense combat à distance : <i>REA</i> |
| | | | Défense totale combat à distance : <i>REA+Esquive</i> |
| | | | Parer en mêlée : <i>REA+Comp. mêlée</i> |
| | | | Bloquer en mêlée : <i>REA+Combat à mains nues</i> |
| | | | Esquiver en mêlée : <i>REA+Esquive</i> |
| | | | Parade totale en mêlée : <i>REA+Comp. mêlée x2</i> |
| | | | Blocage totale en mêlée : <i>REA+Combat mains nues x2</i> |
| | | | Esquive totale en mêlée : <i>REA+Esquive+Esquive</i> |
| | | | Esquive acrobatique (m/d) : <i>REA+Esquive+gymnastique</i> |
| | | | Défense contre sort physique : <i>CON+Contresort</i> |
| | | | Défense contre sort mana : <i>VOL+Contresort</i> |

Armure & Défense

Equipements de combat divers & notes

[illegible]

Armes à distance

[illegible]

Munitions

Armes de corps à corps

[illegible]

Contacts

[illegible]

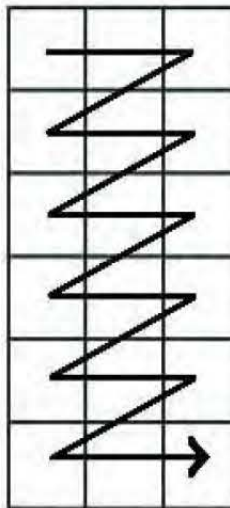
Identités

Permis[illegible]**Notes - Divers**

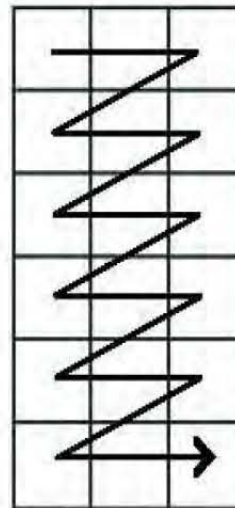
[illegible]

Véhicules

Notes



8 + (CON+2, arrondi sup.) cases

 $8 + (\text{CON} \div 2, \text{arrondi sup.}) \text{ cases}$

Notes

Moniteurs de condition

Shéma d'emplacements des accessoires

Procédures d'opérations standard

Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens



| | | | | |
|--------------------------|------------------------------------|---------------------------------------|--------------------|----------------------|
| Agilité: | Constitution: | Réaction: | Force: | Init. matricielle: |
| Charisme: | Intuition: | Logique: | Volonté: | Résonnance: |
| Sang-froid (VOL+CHA): | Juger les intentions (INT+CHA): | Soulever et transporter (FOR+CON): | Mémoire (LOG+VOL): | Degré de submersion: |

Attributs

| | | | |
|-----------|---------------|------------------------------|----------|
| Commlink: | | Système d'exploitation (OS): | |
| Réponse: | Signal: CCME: | Firewall: | Système: |

Commlink

| Programme | Comp. associée | Indice | Ind.Comp. | Total | Programme | Comp. associée | Indice | Ind.Comp. | Total |
|------------------------|---------------------|--------|-----------|-------|-----------------------|---------------------|--------|-----------|-------|
| Courants | | | | | | | | | |
| Analyse | Informatique | — | + | = | Blackout | Cybercombat | — | + | = |
| Catalogue | Rech. Données | — | + | = | Blackout | Hacking | — | + | = |
| Commande | Informatique | — | + | = | Bombe matricielle | Informatique | — | + | = |
| Commande non autorisée | Hacking | — | + | = | CCME | | — | + | = |
| Cryptage | Guerre électronique | — | + | = | Décryptage | Guerre électronique | — | + | = |
| Edition | Informatique | — | + | = | Désamorçage | Hacking | — | + | = |
| Edition non autorisée | Hacking | — | + | = | Exploitation | Hacking | — | + | = |
| Filtre de réalité | Réponse | — | + | = | Falsification | Hacking | — | + | = |
| Scan | Guerre électronique | — | + | = | Filtre de biofeedback | Volonté | — | + | = |
| Hacking | | | | | Furtivité | Hacking | — | + | = |
| Armure | Système | — | + | = | Médie | Informatique | — | + | = |
| Attaque (Icône) | Cybercombat | — | + | = | Pistage | Informatique | — | + | = |
| Attaque (Programme) | Hacking | — | + | = | Renifleur (câblé) | Hacking | — | + | = |
| Black Hammer | Cybercombat | — | + | = | Renifleur (WiFi) | Guerre électronique | — | + | = |
| Black Hammer | Hacking | — | + | = | | | — | + | = |

Programmes & Formes complexes

Programmes & Formes complexes

| Groupe | Attribut | Compétence | Indice | Ind.Comp. | Total | Objet | Indice |
|--------------|----------|----------------------|--------|-----------|-------|-------|--------|
| Technomancie | RES | Compilation* | — | + | — | = | — |
| | RES | Décompilation* | — | + | — | = | — |
| | RES | Inscription* | — | + | — | = | — |
| Piratage | LOG | Cybercombat | — | + | — | = | — |
| | LOG | Guerre électronique* | — | + | — | = | — |
| | LOG | Hacking | — | + | — | = | — |
| Electronique | LOG | Hardware* | — | + | — | = | — |
| | LOG | Informatique | — | + | — | = | — |
| | LOG | Software* | — | + | — | = | — |
| | LOG | Recherche de données | — | + | — | = | — |

* Ne peux pas se défausser

Compétences de Hacking

[illegible]

Sprites

Accessoires & autres programmes

Charisme:

Volonté

Intuition:

Magie:

Logique:

Grade d'initiation:

Attributs

| Sorts | Type | Portée | Dmg | Durée | Val. drain |
|---|------|---------|-----|----------|------------|
| Sorts de combat (E = Élémentaire) (Dommages = Puissance + succès excédentaires) (F+2) ± | | | | | |
| [] Flot acide (E) | P | CDV | P | Instant. | +3 |
| [] Vague toxique (E) | P | CDV (Z) | P | Instant. | +5 |
| [] Direct | P | Toucher | E | Instant. | -2 |
| [] Pain | P | CDV | E | Instant. | 0 |
| [] Explosion | P | CDV (Z) | E | Instant. | +2 |
| [] Toucher mortel | M | Toucher | P | Instant. | -2 |
| [] Eclair mana | M | CDV | P | Instant. | 0 |
| [] Boule mana | M | CDV (Z) | P | Instant. | +2 |
| [] Lance-flammes (E) | P | CDV | P | Instant. | +3 |
| [] Boule de feu (E) | P | CDV (Z) | P | Instant. | +5 |
| [] Eclair de foudre (E) | P | CDV | P | Instant. | +3 |
| [] Boule de foudre (E) | P | CDV (Z) | P | Instant. | +5 |
| [] Fracasement | P | Toucher | P | Instant. | -1 |
| [] Eclair de force | P | CDV | P | Instant. | +1 |
| [] Boule de force | P | CDV (Z) | P | Instant. | +3 |
| [] Coup étourdissant | M | Toucher | E | Instant. | -3 |
| [] Eclair étourdissant | M | CDV | E | Instant. | -1 |
| [] Boule étourdissante | M | CDV (Z) | E | Instant. | +1 |

Sorts de détection

| | | | | | |
|-----------------------------------|---|---------|---|--------|----|
| [] Analyse d'objet | M | Toucher | - | Maint. | 0 |
| [] Analyse de véracité | M | Toucher | - | Maint. | 0 |
| [] Clairaudience | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Clairvoyance | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Sens du combat | M | Toucher | - | Maint. | +2 |
| [] Détection des ennemis | M | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Détection des ennemis, Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +3 |
| [] Détection d'un individu | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Détection de la vie | M | Toucher | - | Maint. | 0 |
| [] Détection de la vie, Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +2 |
| [] Délect. Forme de vie | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Délect. Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Délect. Forme de vie | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Délect. Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Délect. Forme de vie | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Délect. Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Délect. Objet | P | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Délect. Objet | P | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Délect. Objet | P | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Détection de la magie | M | Toucher | - | Maint. | 0 |
| [] Détection de la magie, Etendu | M | Toucher | - | Maint. | +2 |
| [] Lien mental | M | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Sonde mentale | M | Toucher | - | Maint. | +2 |

Sorts de santé

| | | | | | |
|--------------------------------|---|---------|---|--------|----|
| [] Antidote | M | Toucher | - | Perm. | -2 |
| [] Soins de maladie | M | Toucher | - | Perm. | -2 |
| [] Diminution de Agilité | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Constitution | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Réaction | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Force | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Charisme | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Intuition | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Logique | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Diminution de Volonté | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Désintoxication | M | Toucher | - | Perm. | -4 |
| [] Soins | M | Toucher | - | Perm. | -2 |
| [] Hibernation | M | Toucher | - | Maint. | -3 |

Sorts

Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens

| | Indice | Ind.Comp. | Total |
|----------------------------|--------|-----------|-------|
| Bannissement | — | — | — |
| Combat astral | — | — | — |
| Contresort | — | — | — |
| Contrôle d'esprits | — | — | — |
| Invocation | — | — | — |
| Lancement de sorts | — | — | — |
| Lancement de sorts rituels | — | — | — |

Compétences de magie

Résistance au drain
= Volonté +
Logique (mages)
Charisme (shamans)
Intuition (autres)

Res. Drain

| Sorts | Type | Portée | Dmg | Durée | Val. drain |
|----------------------------------|------|---------|-----|--------|------------|
| Sorts de santé (suite) | | | | | |
| [] Augmentation de Agilité | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Constitution | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Réaction | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Force | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Charisme | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Intuition | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Logique | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Augmentation de Volonté | P | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Oxygénation | M | Toucher | - | Maint. | -1 |
| [] Prophylaxie | M | Toucher | - | Maint. | -2 |
| [] Résistance à la douleur | M | Toucher | - | Perm. | P.202 |
| [] Stabilisation | M | Toucher | - | Maint. | P.202 |
| Sorts de d'illusion | | | | | |
| [] Confusion | M | CDV | - | Maint. | 0 |
| [] Confusion de masse | M | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Chaos | M | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Monde chaotique | M | CDV (Z) | - | Maint. | +3 |
| [] Spectacle | M | CDV (Z) | - | Maint. | +1 |
| [] Spectacle Tridéo | P | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Invisibilité | M | CDV | - | Maint. | 0 |
| [] Invisibilité améliorée | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Masque | M | Toucher | - | Maint. | 0 |
| [] Masque physique | P | Toucher | - | Maint. | +1 |
| [] Illusion | M | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Illusion Tridéo | P | CDV (Z) | - | Maint. | +3 |
| [] Chut | M | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Silence | P | CDV (Z) | - | Maint. | +3 |
| [] Furtivité | P | CDV | - | Maint. | +1 |

Sorts de manipulation

| | | | | | |
|-------------------------------------|---|---------|---|----------|----|
| [] Armure | P | CDV | - | Maint. | +3 |
| [] Contrôle des actes | M | CDV | - | Maint. | 0 |
| [] Contrôle des foules | M | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Contrôle des émotions | M | CDV | - | Maint. | 0 |
| [] Manipulation des foules | M | CDV (Z) | - | Maint. | +2 |
| [] Contrôle des pensées | M | CDV | - | Maint. | +2 |
| [] Contrôle des pensées des foules | M | CDV (Z) | - | Maint. | +4 |
| [] Projectile | P | CDV | - | Instant. | +1 |
| [] Couche de glace | P | CDV (Z) | - | Instant. | +3 |
| [] Combustion | P | CDV | - | Perm. | 0 |
| [] Influence | M | CDV | - | Perm. | +1 |
| [] Liquéfaction | P | CDV | - | Maint. | +2 |
| [] Lévitacion | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Lumière | P | CDV (Z) | - | Maint. | -1 |
| [] Doigts télékinésiques | M | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Barrière mana | M | CDV (Z) | - | Maint. | +1 |
| [] Pétrification | P | CDV | - | Maint. | +2 |
| [] Barrière physique | P | CDV (Z) | - | Maint. | +3 |
| [] Poltergeist | P | CDV (Z) | - | Maint. | +3 |
| [] Ténébres | P | CDV (Z) | - | Maint. | +1 |
| [] Changeforme | P | CDV | - | Maint. | +2 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |
| [] Changement en | P | CDV | - | Maint. | +1 |

Sorts

Ver. 1.0 fr

Tradition :

Combat :

Détection :

Santé :

Illusion :

Manipulation :

Drain : VOL+

Tradition

Background magique

max. de services = Test d'invocation =

Puissance max. d'un esprit = MAG =

max. d'esprits contrôlés = CHA =



maximum de focus liés = MAG =

maximum de focus activés = LOG =

| Esprit | Puiss. | Services | Lié / Non lié |
|--------|--------|----------|---------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| Focus | Type | Puissance |
|-------|------|-----------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Esprits

Focus

Points de pouvoir :

Points de pouvoir = MAG ou nombre de points de MAG dédiés aux disciplines d'adepte pour les Adeptes Mystiques

Points de pouvoir d'adepte

| Pouvoir | Coût | Niveau | Total |
|---|-----------|--------|-------|
| <input type="checkbox"/> Armure mystique | 1/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Attribut physique amélioré : AGI | 1/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Attribut physique amélioré : CON | 1/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Attribut physique amélioré : REA | 1/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Attribut physique amélioré : FOR | 1/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Augmentation d'attribut : AGI | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Augmentation d'attribut : CON | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Augmentation d'attribut : REA | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Augmentation d'attribut : FOR | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. combat améliorée | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. combat améliorée | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. combat améliorée | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. combat améliorée | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. active améliorée | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. active améliorée | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. active améliorée | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. active améliorée | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Comp. active améliorée | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Contrôle corporel | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Contrôle vocal | 0,5 | 1 | |
| <input type="checkbox"/> Coup critique | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Grand saut | 0,25/niv. | | |

| Pouvoir | Coût | Niveau | Total |
|--|-----------|--------|-------|
| <input type="checkbox"/> Guérison rapide | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Immunité naturelle | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Mains mortelles | 0,5 | - | |
| <input type="checkbox"/> Parade de projectiles | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Perception accrue | 0,25/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Perception astrale | 1 | - | |
| <input type="checkbox"/> Réflexes améliorés | | | |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Niveau 1 | 2 | - | |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Niveau 2 | 3 | - | |
| <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Niveau 3 | 5 | - | |
| Résistance à la douleur | 0,5/niv. | | |
| Résistance aux sorts | 0,5/niv. | | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens amélioré | 0,25 | - | |
| <input type="checkbox"/> Sens du combat | 0,5/niv. | | |

Total des points de pouvoir dépensés :

Pouvoirs d'adepte

Pouvoirs d'adepte

Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens



Ver. 1.0 fr

| Attribut/Comp./Sort Forme/Focus/Etc. | Points de Karma | Date |
|---|-----------------------|------|
| _____ acheté avec _____ | Pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |

Dépenses de Karma

| Attribut/Comp./Sort Forme/Focus/Etc. | Points de Karma | Date |
|---|-----------------------|------|
| _____ acheté avec _____ | Pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |
| _____ acheté avec _____ | pts de Karma le _____ | |

Dépenses de Karma

Notes d'évolution

Modifié par Pierre - Traduit par Quarrens



IMPLANTS