

# “HA! FRAGGIN’ HA!”

PUBLIÉ PAR : BULL

Je télécharge une série de discussions que j'ai eues avec un fixeur local concerné sur ShadowSEA. Les pourparlers brossent le portrait d'un personnage très sombre opérant dans les coulisses des cercles magiques et de la haute société elfique, un ancien habitué de Shadowland qui a posté en tant que The Laughing Man, et probablement le plus étrange être métahumain que j'ai jamais eu le mécontentement de Rencontrer. Je parle du "diable" que j'ai mentionné dans mon exposé que j'ai posté dans ce même répertoire. Même si j'aimerais plaisanter en disant que je fais ça parce qu'il ne vaut pas les munitions des Panthers, la vérité, c'est que je ne sais même pas comment le retrouver pour lui tirer dessus. Il va et vient à sa guise.

Non, c'est le meilleur retour sur investissement que je puisse apporter en exposant son histoire et sa vraie nature en plein jour.

Si vous êtes capable de lire ça, alors c'est que le sujet compte pour vous. On ne sait jamais quand le croque-mitaine se montrera à votre porte, ou quand le diable vous demandera de danser.

• Si cet homme mystérieux est un aussi mauvais enculé que tu le dis, tu n'as pas peur du châtiment ?

• Mihoshi Oni

• Vous voulez dire comme engager quelqu'un pour me faire ridiculiser, ou juste le faire lui-même? Je n'ai pas trop peur de ça, ce n'est pas son style. S'il y a jamais eu quelqu'un pour adhérer à cette vieille "vengeance est un plat qui se mange froid", c'est bien lui. Même si cela est un mauvais moment à passer d'être dans sa ligne de mire.

• Bull

//joindre un fichier de discussion

/l'utilisateur Bull s'est connecté

/l'utilisateur Saint James s'est connecté

[Saint James] Salutations ! J'espère ne pas vous avoir au mauvais moment.

[Bull] Non, mon pote. Je regarde juste quelques plans de sécurité pour le rassemblement O.R.C. ce week-end. Quoi de neuf dans le business?

[Saint James] En gros une équipe que je gère est devenue curieuse d'un travail qu'elle vient de faire. J'ai fait quelques enquêtes, qui ont conduit à vous.

[Bull] Qui vous a donné mon nom ?

[Saint James] <snip>

[Bull] Très bien, je suis toutes ouïe.

[Saint James] Je dois souligner que ce n'est pas ce que vous qualifiez d'urgent. La question principale que mes associés se posent ici n'est pas de savoir dans quoi nous nous engageons. C'est «Oh mon Dieu, qu'avons-nous fait?» Au passé.

[Bull] Allez-y et donnez-moi la version longue.

[Saint James] Les instructions et les renseignements sur la rémunération m'ont été fournis par un contact de confiance. Un mentor, pourrait-on dire, quelqu'un avec qui j'ai fait mon apprentissage dans les années 50. Le travail consistait à mettre la main sur une épée, une épée à trois millions de nuyens, venant de la collection privée d'un homme très riche nommé Emilio Vasquez. Vasquez, ancien programmeur pour UCAS Data Systems, est actuellement propriétaire d'une société de logiciels spécialisée dans la sculpture RA/VR. Il a un

très grande collection d'armes, en c'est en grande partie son passe-temps, c'est un passionné d'histoire. L'épée était apparemment unique en son genre, et elle était avec le reste de sa collection dans un coffre-fort sécurisé dans son bureau corporatiste au 56e étage d'un gratte-ciel du centre-ville de Denver.

[Bull] Rien de tout ça ne me dit quelque chose pour l'instant.

[Saint James] Inutile de dire que c'était un run difficile, mais ils ont réussi à s'en sortir. Ce n'est qu'avec l'épée en main qu'ils ont commencé à avoir peur. Ils étaient curieux de savoir quelle était sa valeur par rapport à ce qu'ils étaient payés, alors ils avaient un fixeur qui se spécialise dans ce genre de choses qui datent. L'épée, une rapière ornée d'une garde à deux bords tranchants, a été forgée à la fin du XVIIe siècle. Ce qui est bizarre, c'est que le mage de l'équipe a juré de haut en bas que l'épée était un focus d'arme liée, et qu'elle l'était depuis qu'elle a été forgée.

[Bull] Encore une fois, pas vraiment mon département.

[Saint James] Attends, j'arrive juste à la partie vraiment étrange. Le dépôt était à une borne d'arcade rétro sur les quais de Tacoma. La seule instruction que l'on m'a dit de leur donner était qu'ils connaîtront le destinataire lorsqu'ils le verront. Apparemment, ce n'était pas un problème. Il n'y avait qu'un seul gars dans l'arcade. Un elfe, jouant au skee-ball, devant la seule machine fonctionnelle du bâtiment. Il y avait au moins deux cents nuyens en jetons épargnés sur la machine à côté de lui. Et il portait du maquillage comme un putain de clown! Est-ce assez bizarre pour toi?

[Bull] Oh. Cette salope. Oui, nous sommes au courant. A-t-il dit quoi que ce soit à votre équipe, quand ils lui ont donné l'épée?

[Saint James] En fait, ce qu'il a fait. Il a dit: «Les épées sont comme les femmes. Parfois, n'importe qui fera l'affaire. Et parfois, pas tellement. Le mage a dit que la signature de ce type se lisait comme s'il était banal, mais que le pouvoir de l'épée semblait monter en flèche sur le plan astral quand ils l'ont mis entre ses mains à un niveau supérieur à tout ce qu'il avait jamais vu auparavant, avant qu'il ne soit soudainement scanné comme banal. Dans l'ensemble, ils avaient tous un très mauvais pressentiment à propos de tout ça et m'ont demandé de vérifier ce qu'ils pourraient expliqué tous ça.

[Bull] Votre équipe a un bon instinct. Si le travail est fait, bon sang, même si ce n'est pas le cas, ils devraient rester loin de lui.

[Saint James] Pourquoi, s'il vous plaît, dites-le moi. Qui est cet homme qui a un penchant pour les épées et le ski-ball?

[Bull] En fait, je dois partir. Une de mes équipes régulières a besoin de moi pour organiser une rencontre avec leur Johnson.

[Saint James] Sérieusement ? Maintenant, quand ma curiosité est la plus piquée ?

[Bull] Ce bâtard se fait appeler Harlequin. Je te rejoindrai plus tard et je te raconterai le reste.

/utilisateur Saint James s'est déconnecté

/utilisateur Bull s'est déconnecté

//session de chat archivée::utilisateur Bull

::11/02/73/01

//joindre un fichier de discussion

/l'utilisateur Bull s'est connecté

/l'utilisateur Saint James s'est connecté

[Saint James] Merci de me répondre si rapidement.

[Bull] Pas de problème

[Saint James] Saviez-vous qu'il y avait un mage hermétique qui ruminait sous le nom professionnel d'Harlequin à l'époque? Apparemment, il a été tué en invoquant un élémentaire qui était trop puissant pour qu'il puisse le gérer, il a été dépassé et a été anéanti par le drain.

[Bull] Ouais, je ne pense pas que ce soit le même gars.

[Saint James] J'en ai pensé autant. Alors dis-moi ce que tu sais.

[Bull] Tu savais que j'étais à Chicago quand Windy City est devenue Bug City ?

[Saint James] Votre réputation vous précède, certainement

[Bull] Nous étions derrière le mur, en enfer, pendant presque un an. Pris au piège dans la zone de confinement, ne se bousculant pas pour nuyen, mais luttant simplement pour survivre. J'ai vu beaucoup de bons amis se faire manger littéralement cette année-là; n'importe qui dans la CZ. Quoi qu'il en soit, juste au moment où je commençais à penser que nous mourrions tous là-bas, inévitablement, cet elfe est apparu. Je me souviens de lui à peu près comme vous l'avez décrit. Un clown hétéroclite, comme vous l'appelez. Veste en cuir, beaucoup de pins, de patchs et de broches dépareillés, anciens et dépassés même selon mes critères. J'ai demandé ce qu'il faisait là-bas. Il a dit «En exploration». Comme si les insectes n'étaient même pas un danger pour lui, juste un phénomène naturel qu'il observait. Il était comme quelqu'un qui sortait à la campagne pour regarder une pluie de météores. Je ne me souviens pas des détails exacts, c'était il y a très, très longtemps. Mais essentiellement, nous avons conclu un accord, qu'il sortirait nos familles de Chi-Town en échange d'une faveur non spécifiée à voir plus tard. Sur ce sujet: D'une manière générale, mon conseil aux générations futures serait que si un homme énigmatique vêtu d'un maquillage de clown vous propose une offre qui semble trop belle pour être vraie, vous DITES NON.

[Saint James] Les gens disaient «ne jamais faire confiance à un elfe», mais naturellement, je trouve cela offensant, en ce qui concerne les dictons. Je me demande ce que ressentent les dragons. Quoi qu'il en soit, que s'est-il passé alors?

[Bull] A ce moment là? Rien. Des années plus tard, cependant, la racaille est venu pour récupérer son dû. Il est difficile de dire ce qui s'est passé alors, tout cela était comme un trip à la mescaline rouge, donc je doute que vous me croyiez si je vous disais le peu dont je me souviens. Il m'est difficile de me souvenir quelles parties étaient réelles. La partie dont je pense me souvenir est que nous avons fait un road trip sur le site de la Grande Danse Fantôme, où ce qu'il disait qu'un pic de mana avait creusé un trou dans notre réalité, où quelque chose de cent fois pire que les insectes tentaient passer de force. À ce moment-là, nous étions terrorisés. On ne nous avait pas du tout informés de ce qui se passait. Mais la plus grande surprise était juste à la fin. Harlequin a sacrifié mon ami et partenaire pour fermer ce trou. Il a dit que c'était notre seule solution, sinon nous mourrions tous, mais il n'a jamais envisagé la possibilité de se sacrifier. Il ne nous a jamais prévenus. Si Johnny ne s'était pas volontairement sacrifié, Harlequin et moi en serions venus aux mains pendant que la fin du monde arrivait. Mais Johnny l'a fait, en prenant la décision de nos mains. Je n'ai jamais pardonné à cette ordure de clown pour la situation dans laquelle il nous a mis.



[Saint James] C'est... beaucoup à encaisser, c'est le moins qu'on puisse dire. Vous attendez-vous vraiment à ce que je croie que tout cela est vraiment arrivé?

[Bull] Pas vraiment, mon pote, mais n'ose pas me dire que c'était un rêve. J'ai perdu mon meilleur ami ce jour-là.

[Saint James] Très bien. Eh bien, merci pour l'histoire. Ca sera utile. Mon équipe envisage, apparemment, de prendre un autre emploi de cet Harlequin.

[Bull] Quel boulot?

[Saint James] Ils ne me l'ont pas dit; les quelques détails que j'ai, je ne peux pas les partager à cause du secret professionnelle.

[Bull] C'est dommage. Je serais prêt un bons paquet de nuyens pour savoir ce que l'homme qui rit est en train de faire ces temps-ci.

[Saint James] Eh bien, il se trouve que mon équipe s'intéresse à ses exploits passés. Peut-être qu'un échange d'informations est de mise?

[Bull] D'accord. Je vais voir ce que je peux trouver.

/l'utilisateur Saint James a fermé sa session

/l'utilisateur Bull s'est déconnecté

//l'utilisateur Bull a ouvert une session de chat

archivée ::utilisateur Bull

:11/03/73//

- C'est courtois de la part de Bull de ne pas mentionner mon implication dans tout cela, mais j'ai moi aussi participé à la fermeture de cette brèche, et je peux témoigner d'une grande partie de ce qu'il a dit. J'étais le protégé d'Harlequin à l'époque, et je doute qu'il aimerait que je l'annonce dans un semi-public, je m'en fous pas non plus.

- Frosty

- Alors comment se fait-il que Bull n'ait jamais mentionné ça avant? Comment se fait-il qu'il ne semble pas te détester autant qu'il déteste cet autre gars?

- Netcat

- Peut-être que Bull est juste un Face faiblard.

- Kat o' Nine Tales

- En fait, je ne sais pas si je les ai déjà vus se parler. Ce n'est peut-être pas un accident.

- Snopes

- Pouvons-nous revenir en arrière une seconde? C'était sa protégé?

- Winterhawk

- Je ne me sens pas particulièrement obligé d'étaler mes relations personnelles ou professionnelles à n'importe lequel d'entre vous, mais lisez le prochain journal de conversation si vous êtes si curieux.

- Frosty

//joindre un fichier de discussion

/l'utilisateur Bull s'est connecté

/l'utilisateur Saint James s'est connecté

[Saint James] Bonsoir.

[Bull] C'était une semaine productive. J'ai compris quel était le problème avec cette épée. J'espère que vous avez quelque chose d'aussi juteux, mon pote.

[Saint James] J'espère que oui. S'il vous plaît, continuez.

[Bull] J'ai parlé à <snip>, peut-être le dernier survivant d'une équipe qui pense avoir travaillé pour lui dans les années 50. Cela date d'avant ma rencontre avec l'Homme qui rit.

[Saint James] Qui pense?

[Bull] Harlequin, apparemment, fait rarement quoi que ce soit en personne ou même par l'intermédiaire d'un mandataire comme seul fixeur ou un Johnson. Cette équipe pensait qu'ils faisaient des runs presque sans aucun rapport,

pendant un certain nombre d'années et n'ont commencé à assembler les pièces une fois qu'il était trop tard, puisqu'ils avaient beaucoup de travail entre ses runs. Vous voyez, chaque runsqu'ils ont fait, ils ont laissé quelque chose en rapport avec le travail précédent sur place. Comme un message.

[Saint James] Qu'est-ce qu'ils ont laissé derrière eux?

[Bull] Bizarrement sans rapport. Une page de manuscrit, une glacière pleine de bouts d'oreille sectionnés, un tome occulte, une fleur rare. Peu importe. Chaque fois, ce qu'ils ont laissé derrière eux était quelque chose qu'ils avaient volé lors du dernier run. Les descentes n'avaient rien en commun non plus, elles ont emmené l'équipe partout dans le monde, de Seattle aux Alpes bavaroises en passant par l'Amazonie. Ils venaient tous de différents Johnsons et Fixers, dont certains étaient peut-être Harlequin lui-même, dont l'un était certainement le mentor que vous avez mentionné, Anson Helm.

[Saint James] Je ne peux pas dire que je suis entièrement heureux que mes relations soient si faciles à examiner.

[Bull] Ils ne le seraient pas, pour la plupart des gens. Quoi qu'il en soit : toute cette merde alambiquée s'est avérée avoir une motivation très simple, selon <snip>. Tu connais Ehran le Scribe?

[Saint James] Théoricien social elfique, grand parleur, oui, je connais son travail.

[Bull] En plus de son travail d'écrivain, il est apparemment aussi un mage puissant qui s'est récemment intéressé à l'arcanoarchaeology. Quoi qu'il en soit, absolument tout ce que les runners ont fait cette année-là était en quelque sorte une attaque indirecte contre ses avoirs et sa position. Le gars à qui j'ai parlé a dit qu'Ehran avait mutilé Harlequin dans le passé. Comme, si l'on en croit leur histoire, trois cents années dans le passé. Ca a finit dans une revanche, avec des épées de duel, où l'équipe a été obligé d'y assister comme témoin. En guise de paiement final, Harlequin leurs a jeté l'épée antique inestimable, qu'ils ont mise en gage pour une centaine de dollars. Je suppose que sa valeur a beaucoup augmenté dans l'intervalle, hein?

[Saint James] Et je suppose que quelque chose est arrivé pour lui donner envie de récupérer l'épée. Quelque chose de mal.

[Bull] Il semblerait.

[Saint James] Un instant. Désolé de vous laisser en plan, mais j'ai un appel urgent.

[Bull] Merde!

/l'utilisateur Saint James s'est déconnecté

/l'utilisateur Bull s'est déconnecté

//session de chat archivée :: utilisateur Bull

:11/07/73//

- Depuis le duel, Ehran et cet Harlequin doivent être en bien meilleurs termes. Si Ehran avait été impliqué dans une grande guerre de l'ombre au cours des dix ou vingt dernières années, je pense que je le saurais.

- Thorn

- Bien qu'il s'agisse de quelque chose de divertissant, tout cela est complètement impossible, n'est-ce pas? Je veux dire, les elfes ne vivent pas si longtemps, et il n'y avait pas d'elfes ou de magiciens d'ailleurs au 18ème siècle? Ai-je raison?

- Slamm-O!

- D'accord. N'importe quel mage peut vous dire que c'est des conneries. Je n'accorderais aucun crédit à tout cela.

- Haze

• Ne présumez pas que parce que vous savez quelque chose sur le fonctionnement de la magie, vous savez tout sur le fonctionnement de la magie. Vous ne le savez pas, aucun d'entre nous ne le sait. Des recherches légitimes ont été publiées sur des phénomènes bien plus étranges que des elfes apparemment "immortels". Vous devez vous demander : à quoi ressemblerait un tel être, en réalité? Terrifiant pour nous, je pense. Insondable. Et que serions-nous pour lui? Des primates ? Des Insectes? Moins que ça?

• Arete

• La question à se poser n'est pas: "Est-ce vrai?" La question à se poser est de savoir ce qui va nous arriver à tous pour discuter si franchement de nos "supérieurs" alors qu'ils ont garder leur secret à un niveau aussi élevé pendant si longtemps? J'ai peur que Bull ait ouvert la boîte de Pandore.

• Man-of-Many-Names

• Ils n'apprécient pas vraiment le secret. Ils apprécient de montrer timidement leurs connaissances cachées. C'est dégueulasse. Vous devriez lire quelques articles archivés du Shadowland, les quelques-uns qui ont survécu et regarder les conversations entre Orange Queen, Laughing Man, Wordsmyth et compagnie.

• Frosty

• Ils ont peut-être plus de secrets que ceux que vous connaissez.

• Man-of-Many-Names

• Peu importe. Je ne crois toujours pas à cette merde. N'y a-t-il pas assez de bizarerie dans ce monde sans en inventer davantage?

• Sticks

//joindre un fichier de discussion

/l'utilisateur Bull s'est connecté

/l'utilisateur Saint James s'est connecté

[Bull] Je pensais que tu m'avais carrément attaqué. Il vous restait quelques minutes, omae, avant que je ne fasse irruption dans votre commlink et que je le brûle au sol. N'y a-t-il pas assez de bizarerie dans ce monde sans en inventer davantage?

[Saint James] Mon équipe a décidé de ne pas accepter le job.

[Bull] Tant mieux pour eux. Quel était le travail?

[Saint James] Ils ont dû jurer haut et fort de ne pas le dire à n'importe qui. C'est peut-être la seule raison pour laquelle ils sont en vie. Je ne peux pas trahir leurs confiances comme ça.

[Bull] Tu ferais mieux de me dire quelque chose, mon pote ! J'ai demandé des faveurs pour t'avoir cette info.

[Saint James] D'accord, je peux vous dire le peu que j'ai pu obtenir. Harlequin est un vrai fantôme depuis le Second Crash. Je ne trouve pratiquement aucune trace de ce qu'il a fait dans les bases de données des ombres, du gouvernement ou des corporations auxquelles j'ai accès. Il a été aperçu dans des endroits isolés partout dans le monde, Seattle, New York, Hong Kong, Denver, Prague, Edmonton dans les terres du Conseil de l'Athabaskan, il est difficile de le manquer. Mais personne dans mon réseau de contact n'a une idée de ce qu'il fait.

L'événement le plus récent a eu lieu à DeeCee, où il y a eu une sorte de bouleversement majeur sur le plan astral. Il semble l'avoir bousillé. Sérieusement.

[Bull] Est-ce que c'est ce qui l'a poussé à vouloir ou à avoir besoin de son épée?

[Saint James] Pour autant que je sache. Votre estimation est aussi bonne que la mienne.

[Bull] Fais mieux que ça. Je compile ces petites conversations que nous avons faites pour un téléchargement sur le JackPoint, mais sans information sur ses activités récentes, c'est de l'histoire ancienne. Je sais qu'il n'est pas impliqué dans la ruée vers les artefacts, du moins pas dans le trafic que j'ai vu passer par Seattle.

[Saint James] Je ne peux pas deviner ses activités récentes, mais je peux vous parler des activités récentes de quelque chose qui lui ressemble.

[Bull] Quelque chose qui lui ressemble ?

[Saint James] D'accord. Ce n'est pas vraiment lui, cependant. Un maquillage différent, des vêtements différents, une signature astrale différente, un esprit d'une puissance presque grotesque qui ne fait aucun effort pour le cacher. Mais étrangement similaire, du moins selon les descriptions tierces que j'ai reçues.

[Bull] Qu'est-ce que c'est que cet esprit étrangement similaire à Harlequin ?

[Saint James] Eh bien, si tu peux le croire, il soutient des gangs de la région de Seattle. J'ai des témoignages oculaires de l'esprit, qui m'ont dit qu'il ressemble à Harlequin, seulement avec des cheveux noirs et du maquillage, et portant « un long manteau et une soutane noir et un chapeau souple à large bord » s'adressant aux dirigeants des Spikes de Tacoma and des Rusted Stilettos à Glow City.

[Bull] Ce n'est pas leurs manière de faire. Les Spikes ne sont peut-être pas aussi fanatiques qu'ils l'étaient il y a quelques années, mais ils ne sont toujours pas assez progressistes pour laisser quelque chose qui ressemble même à un elfe errer sur leur territoire sans l'arrêter et l'enfoncer dans l'oubli.

[Saint James] C'est ce que j'aurais pensé, c'est vrai. Ce qui est encore plus bizarre, c'est que ce nouveau venu les a encouragés à tuer des elfes. Les Spikes ont recommencé à s'attaquer aux Anciens, cette fois avec une meilleure puissance de feu et un soutien magique, et ils font des progrès. Les Stilettos étaient littéralement en train de mourir, mais ils semblent être en train de rebondir et à la recherche de sang elfique aussi.

[Bull] Tout cela semble bien en dessous du niveau d'intérêt d'Harlequin, voir même contre ses intérêts.

[Saint James] Eh bien, comme je l'ai dit, ce n'est pas lui. Mais ça pourrait être son jumeau.

[Bull] Je ne sais pas quoi penser de tout cela. Je vais le publier sur le JackPoint et voir ce qu'ils en pensent. Peut-être qu'ils peuvent m'aider à y voir plus clair.

[Saint James] Je suppose que je ne peux pas te demander de laisser mon nom en dehors de ça ?

[Bull] Ne vous inquiétez pas, ta réputation n'en souffrira pas. Tu vas passer comme un fixeur soucieux de veiller sur son équipe. Enfer, ta cote devrait monter en flèche.

/l'utilisateur Saint James s'est déconnecté

/l'utilisateur Bull s'est déconnecté

//session de chat archivée :: utilisateur Bull

::11/08/73//

• Eh bien, pour ma part, je ne peux pas aider Bull à éclaircir tout cela, mais c'était clairement une lecture intéressante.

• FastJack

• Frosty, quelque chose à partager avec nous ?

• Netcat

• Je suppose que Bull ne m'a vraiment pas donné beaucoup de chances de m'en sortir sans aérer mon linge sale pour que tout le monde puisse le voir. Je vais essayer d'être bref, percutant et au moins un peu énigmatique, car je sais qu'il voudrait que je le sois. Harlequin est un mage très puissant qui a au moins trois cents ans. Peut-être beaucoup plus âgé, il ne m'a pas tout dit. Il ne m'a presque rien dit. Il a l'habitude exaspérante de retenir des informations clés au moment le plus crucial. Harlequin m'a beaucoup appris mais m'en a dit le moins qu'il pouvait. Malgré tout son pouvoir et son mystère, il est vraiment comme le reste d'entre nous:

sujet à une dépression profonde et nihiliste à se dérober complètement à ses responsabilités pour se défoncer et baiser, c'est ce qui compte dans toute cette histoire de skee-ball (il adore ce jeu.) De temps en temps, il se lâche pour faire quelque chose. Mais les longues périodes de pleurnicherie et d'apitoiement entre les deux peuvent être difficiles à supporter. Le rituel auquel Harlequin a participé en juillet à Washington a peut-être sauvé toutes nos vies, mais cela lui a coûté beaucoup. Cela a aussi plus ou moins écourté mon "apprentissage", même si je ne peux pas dire si c'est pour le mieux ou non. C'était une décision mutuelle, et pour la plupart, je suis une runeuse indépendante maintenant, comme vous tous. La dernière chose qu'il m'a dit, la dernière fois que je l'ai vu, était énormément énigmatique, comme toujours, et m'a donné envie de le frapper dans la bouche. C'était juste après l'assassinat de l'orateur d'Hestaby, Elliott Eyes-of-Wyrm, et juste avant

qu'il aille récupérer son épée. Il a dit: "Il est temps pour moi de prendre parti." En renvoyant à une remarque désinvolte qu'il a faite il y a vingt ans, je suis profondément, profondément inquiet. Mais qu'y a-t-il d'étonnant à cela?

• Frosty

• Vous avez été son protégé pendant près de deux décennies. À quel point étiez-vous proche?

• Kat o' Nine Tales

• Ça ne te regarde pas.

• Netcat

## HARLEQUIN

C	A	R	F	C	I	L	V	M	Cha	Ess	Init	Pl
4 (9)	7 (10)	6 (9)	4 (9)	8 (12)	7 (10)	5 (9)	6 (9)	30	7	6	13	1

- **Compétences actives:** Combat astral 6, Arcana (Formule d'esprit allié) 6 (+2), Tir à l'arc 5, Artisanat (Guitare sèche) 6 (+2), Analyse Astrale (Signatures astrales) 6 (+2), Armes tranchantes (Épées) 7 (+2), Escalade 3, Conjuration(GC) 6, Contresort (Sorts de combat) 6 (+2), Esquive (à distance) 6 (+2), Électroniques(GC) 3, Enchantement 6, Évasion 5, Premiers soins 5, Falsification 5, Gymnastique(Acrobatique) 6 (+2), Influence(GC) 6, Enseignement (Magique) 5 (+2), Intimidation (Mentale) 6 (+2), Fusils 3, Médecine 5, Plein air(GC) 4, Perception (Olfactive) 6 (+2), Appareil volant 4, Véhicule terrestre 4, Véhicule aquatique 4, Pistolets 3, Lancement de sort rituels 6, Course 6, Furtivité(GC) 6, Lancement de sorts (Sorts d'illusion) 6 (+2), Natation 3, Arme de jet 5, Combat à mains nues 6.
- **Connaissances (listen non exhaustive):** Bière 4, Biologie 4, Musique Bluegrass 4, Botanique 4, Menuiserie 1, Art classique 4, Musique classique 4, Rock 6, Jeux d'échecs 6, Combat de moto 4, Bandes dessinées 6, Théories de Conspiration 6, Littérature contemporaine 4, Cuisine 1, Cultes 4, Restauration rapide 4, Films actuels 6, Rap de Gangster 4, Jardinage 1, Histoire 6, Esprits Insectes 6, Jeux vidéo de la fin du XXe siècle 4, Linguistique 4, Literature 4, Theory Magique 6, Jeux Matriciels 4, Chats Matriciels 4, Peinture 4, Parazooologie 4, Philosophie 4, Poésie 6, Punk Rock 4, Procédure de sécurité (Magique) 4 (+2), Sorts 6, Esprits 6, Théologie 4, Politique du Tir 4, Dangers toxiques 6, Emission tridéo trash 4, Urban Brawl 4, Vins 4.
- **Langues:** Cantonais 6, Anglais 6, Français 6, Allemand 6, Italien 6, Japonais 6, Latin 6, Mandarin 6, Or'zer 6, Russe 6, Espagnol 6, Sperethiel N
- **Qualités:** Aptitude (Armes tranchantes), Malchanceux, Attribut exceptionnel (intuition), Geas (incantation), Immunité (âge, maladie, agents pathogènes, toxines), Chanceux, Magicien, Lien Tenu, mémoire photographique, Guérison Rapide.
- **Niveau d'initiation:** 24+
- **Méta-magie:** Absorption, Conjuration d'alliée, Ancrage, Centrage, Purification, Divination, Camouflage étendu, Filtrage, Signature flexible, Flux, Géomancie, Grand rituel, Invocation majeure, Camouflage, Psychométrie, Activation, Renvoi, Sensation, Bouclier, Lien sympathique
- **Sorts:** Harlequin dispose de n'importe quel sort en cas de besoin.
- **Sorts préférés:** Analyse de la magie, Reconnaissance de pensée de zone, Armure, Armure astrale, Eveil, Emprunt de sens, Catalogue, Chute féline, Monde chaotique, Clairaudience, Clairvoyance, Sens du combat, Contrôle des émotions, Déviation, Détection de la magie, Soin, Métal brûlant, Invisibilité améliorée, Augmentation d'agilité, Augmentation de constitution, Augmentation de charisme, Augmentation d'intuition, Augmentation de logique, Augmentation de force, Augmentation de réaction,

Augmentation de volonté, Augmentation des réflexes, Influence, Lévitation, Doigts Télémécaniques, Barrière de mana, Éclair Mana, Lien mental, Contrôle des foules, Manipulation des Foules, Filet, Orgie, Pétrification, Barrière physique, Double physique, Masque physique Poltergeist, Coup de poing, Façonnage de l'air, Façonnage de la terre, Façonnage du feu, Façonnage de l'eau, Changeforme, Brise-bouclier, Tueur de dragon, Stabilisation, Nuage pestilental, Boule Étourdisante, Nuée d'insectes, Illusion tridéo, Liquéfaction, Traduction

- **Esprits liés:** Forme majeure d'esprit de l'air (Puissance 20, 6 services, invoqués avec 14 succès; tous les avantages des formes majeures plus Constitution 19, Agilité 24, Réaction 25, Force 18, Charisme 21, Intuition 21, Logique 21, Volonté 22 une fois matérialisée )
- **Équipement:** Ares Predator I (pas de munitions), Créditube certifiée (soldé de 1 000 000 ¥), Maquillage de clown, Nanocrème d'apparence (grand), Veste en cuir, Badges /pins assortis au hasard (12 + 2d6 d'entre eux) à l'apparence au rabais (chacun des badges est un focus de maintien puissance 1d6 + 4), Sony Emperor avec Redcap Nix OS [Réponse 2, Signal 3, Firewall 1, Système 2]
- **Armes:** Rapière [Arme tranchante, Allonge 1, VD 7P, PA -1, Focus d'arme puissance 16 avec crosse personnalisée]
- **Notes:** La tradition magique d'Harlequin ressemble superficiellement à celle d'un mage hermétique et partage les mêmes esprits et associations, bien qu'en vérité elle soit bien plus ancienne, plus personnelle et plus ésotérique. On pourrait faire valoir qu'il est le seul pratiquant vivant de sa tradition. Dans tous les cas, il résiste au drain avec Intuition + Volonté. Le grade d'initié et l'attribut magique donnés ici ne représentent pas nécessairement les limites supérieures de la capacité magique d'Harlequin, mais simplement les limites supérieures de ce que le Sixième Monde est susceptible d'exiger de lui. Harlequin a les neuf sorts suivants maintenus sur lui à tout moment en utilisant certaines de ses broches/pins: Augmentation de Constitutions (Puissance 6, 5 réussites), Augmentation d'Agilité (Puissance 7, 3 réussites), Augmentation de Réaction (Puissance 6, 3 réussites), Augmentation de la Force (Puissance 5, 5 réussites), Augmentation du Charisme (Puissance 10, 4 réussites), Augmentation d'Intuition (Puissance 7, 3 réussites), Augmentation de Logique (Puissance 6, 4 réussites), Augmentation de Volonté (Puissance 6, 3 réussites), Augmentation des Réflexes (Puissance 10, 4 réussites). Il a les sorts suivants activés: Armure (Puissance 20, 12 réussites), Sens du Combat (Puissance 20, 16 réussites). Harlequin a les sorts suivants ancrés: Soins (Puissance 30 avec 12 réussite, déclenchée en cas d'importants dégâts physiques sur soi), Oxygénation (Puissance 30 avec 12 réussites, déclenchée par l'absence d'air respirable), Invisibilité améliorée (Puissance 20 avec 10 réussite, déclenché en cas de dommages physiques sur soi). Enfin, Harlequin a au moins 250 karma non dépensé à utiliser pour tout ce dont il peut en avoir besoin.

## COULROPHOBIE

Si vous avez cru son récit, Harlequin a d'abord conçu la formule pour, conjuré, et lié cet allié particulier après qu'il a été mutilé par Ehran au 18ème siècle. Il alimentait l'esprit avec toute sa rage et sa douleur, le nourrissant d'une manière ou d'une autre dans le cycle descendant du mana précédent immédiatement le Cinquième Monde. Après l'éveil, l'esprit a gagné une quantité croissante de puissance mais est resté sous son contrôle. Il avait depuis longtemps reconnu que l'esprit était trop dangereux pour être utilisé dans toutes les situations sauf les plus désastreuses, il avait absorbé toutes les pires parties du caractère d'Harlequin, et aucune de ses qualités les plus nobles. Il l'a gardé uniquement parce qu'il n'y avait pas d'autre alternative que de le libérer, ce qui était trop dangereux pour le monde entier.

Bien sûr, Gwynplaine, faute de tout autre nom qu'il est prêt à divulguer, raconterait probablement une version très différente de cette histoire.

Dans tous les cas, frappé par la réaction magique du Faille de Watergate, Harlequin a "oublié" le vrai nom de Gwynplaine et a perdu le contrôle de l'esprit. Gwynplaine est alors devenu incontrôlé et libre. Ses objectifs et motivations à long terme sont inconnus et inconnaisables pour le présent immédiat, mais ses objectifs à court terme sont clairs, causer autant de dommages et de souffrances que possible, pour le plaisir. L'esprit nourrit une haine particulière pour les elfes et les individus éveillés, ce qui est peut-être le reflet du propre dégoût de soi enfoui d'Harlequin. Il tend aussi à graviter vers des lieux de technologie en décroissance. Pour la plupart, l'esprit est un farceur sadique. Gwynplaine est présent ci-dessous comme un tourment puissance 12 (un esprit toxique de l'homme, p.141, La magie des ombres) utilisant certaines des règles spéciales d'Esprit Allié, mais certaines de ses motivations pourraient être plus comparables à un esprit de l'ombre. Sa force devrait être augmentée si nécessaire pour qu'elle constitue une menace sérieuse pour la plupart des parties; c'est un ennemi extraordinairement dangereux, sinon insurmontable.

Inutile de dire que reprendre le contrôle de Gwynplaine (ou, si nécessaire, le détruire définitivement) n'est qu'un des objectifs à court terme d'Arlequin.



## GWYNPLAINE

C	A	R	F	C	I	L	V	M	Cha	Ess	Init	PI
12	14	15	10	12	12	12	12	12	12	12	27	2

- **Moniteur de condition (P/E):** 12/12
- **Compétences:** Analyse astrale 12, Combat Astral 12, Contresort 12, Esquive 12, Perception 12, Pistolets 6, Lancement de sort 12, Combat à mains nues 12, Influence(GC) 6.
- **Métamagies:** Camouflage, Activation.
- **Sorts:** Flot acide, Agonie, Altération de la mémoire, Analyse d'objet, Animation, Monde chaotique, Contrôle des Actes, Toucher mortel, Diminution de constitution, Boule mana, Agonie de masse, Animation de masse, Confusion de Masse, Sonde Mentale, Manipulation des Foules, Suppression des elfes, Suppression des Humain, Brise-bouclier, Barrière anti-esprits, Barrière zappeuse d'esprits, Nuée d'insectes
- **Pouvoirs:** accident, forme astrale, dissimulation, confusion, reflet du désir, sens améliorés (vision nocturne, vision thermographique), peur, dissimulation, immunité aux armes normales, sort innée (vague toxique), influence, matérialisation, mouvement, Forme changeante, Domaine personnel (désactivé), psychokinésie, sapience, recherche, pacte spirituel.