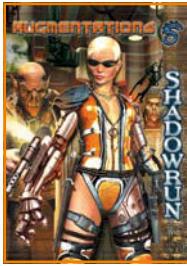
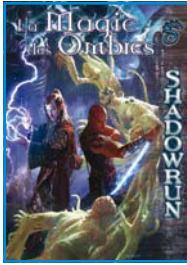




SHADOWRUN,
4^e EDITION



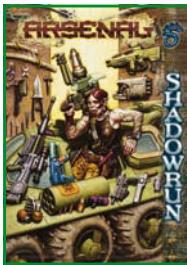
AUGMENTATIONS



MAGIE
DES OMBRES



UNWIRED
Matrice 2.0



ARSENAL



GUIDE
DU RUNNER



CRÉATURES DU
SIXIÈME MONDE

INDEX GÉNÉRAL SHADOWRUN

Cet index inclut les références de Shadowrun 4, édition 20^e Anniversaire ainsi que celles des livres de règles suivants : *Augmentations*, *La Magie des Ombres*, *Unwired*, *Arsenal*, *Le Guide du Runner* et *Créatures du Sixième Monde*.

A

- 01 144
9x9 126
Abandon 171
Abat 79
Aberrant 90
Abomination 139
Abonnement 224, 55
 multiples 225
 technomancien 131
Aborigène 33
Absorption 55
 réassamblage 153
Accélérateur de simsons 192
Accélération 168
 écho 142
Accès
 aux noeuds 224
 libre 161
 par couches 72
 supplémentaires 135
Accessibilité d'un système matriciel 62–63
Accessoires
 électronique 328
 membres cybernétiques 344
 pour armes 322–323, 32–41
 pour armes, standard 32–34
 pour explosifs 89
Accident 171
 pouvoir 293, 241
Accords de reconnaissance commerciale 43
Accro
 aux augmentations 20
 aux médias 37
Accroissement
 d'attribut 30
 de compétence 30
 de force 53
 de mobilité 53
 de réaction 341
 de réflexes 68
 de spectre auditif 63
 de spectre vocal 64
 de traitement sensoriel 70
Aces High, collection 48
Acheter des succès 62
Acide(s)
 dommages 163
 esprit 139
 et bases 82
Acné 175
À court de munitions 153
Acquisition 246
 par sensseurs 171
Acte 49
Actions 65–66, 144
 automatiques 65, 146–147, 169, 179, 228–229
 combat 146–148
 combat tactique 168–169
 complexes 65, 148, 169, 170, 179, 229–231
 interruption 148
 magiques 179
 matricielles 228–232, 108–109
matricielles dans un nœud biologique 131
retardées 65, 145
simples 65, 147, 169, 179, 229
véhicule 170
Activation 198
 de focus 179, 199
Activatrices, Nanites intrus 116
Activesoft 330, 186
Activiste 274
 de TerraFirst! 134
Activités de l'Ombre 18
Adapsin 91
Adaptabilité 109, 110
Adaptateur sans fil 193
Adaptation
 à la chaleur 90
 à la microgravité 91
 au froid 90
 climatique 110
 cyborg 135
 pour environnement extrême 135
 pour environnement extrême, modif d'arme 149
Aden 78
Adepte 17, 69, 90, 194–197, 22, 35
 centrage 198, 51
 et geasa 25, 29
 métamagie 50
 mystique 90, 195, 22
 pervertis 134
 pistolero 98
 pouvoirs 87, 195–197, 168–173
 trait 22
 voies 41–43
Adhésifs 82
Adipeux 116
Administrateur
 compte 225
 droits d'accès 53
Adversaire 173
Aérostat 135
AEXD 135
Afanc 159
Affinité
 avec les esprits 90
 avec les sprites 140
 avec les synthétiques 36
AG Chemie 80
 BuMoNa 13
Agent 234–235, 85–86, 31
 autosoftware 109–110
 compétences 108
 copié 107
 corpo 134
 de guerre biologique 132–134
 initiative 237
 scripts 98
AgHex 163
Agilité structurelle instable 135
Agonie 163, 121, 130
 de masse 163
Agriculture domestique 161
Agropelter 131

- Ahis** 222
Aikakos 164
Aide à l'étude
 esprit 187
 sprite 241
Aide à une opération, sprite 241
Aigle 200, 102
 empereur 131
 espèce de zoocanthrope 66
Aiglon-tonnerre 299
Aiguillon d'orientation 141, 152
Aikido 156
Aimant
 à sprites 163
 à vermine 163
Aisa 75
Ajustement
 du phénotype 84–85, 88–89
 pour métahumain 136
Ajuster 147, 150
Ajusteurs rétiniens 112
AK-
 97 318
 97 Carbine 318
 98 25
 127 25
Alamaïs 78
Alarme 261
 astrale 190
À la Rue 86, 268
Albatros 102
 flamboyant 105
Albinisme 101
Alchemix 17
Alchera 112–113
Alchimie 78–79
Alerte 238–239, 66–67
 protocole (PA) 67, 75
 réponse 238
 rouge 182
Algues 152
Alias 144
Alicanto 110
Alkahest 82
Allergie
 défaut 93
 faiblesse 298, 252
Allezforce Micro 15
Allié
 conjuration 51
 esprit 49, 100–102
Alligator 99
Allonge 157, 310
Allongement ou raccourcissement de canon 150
Alopécie 169
Alphaware 70, 86
Altération
 de la mémoire 165
 de la température 165
 dermique 110
 ethnique 89
 phénotypique 84, 88–89
 transgénique 85, 89

- Altérer / Changer son icône 228
Alternapeau 113–114
Altmayr SP 28
Alufye 147
Amalanhig 79
Amazonie 29
Ambamra 66
Ambidextre 90
Amélioration
 d'appareil 222
 d'armures militaires 53–54
 de caméra 150
 de Firewall 243
 de membres cybernétiques 344
 de Réponse 190
 des véhicules de série 135
 de système 244
 métagénétique (attribut) 110
 mnémonique 347
Aménagement 136
 paysager 62
Ami des animaux
 141
 242
 342
Amikuk 193
Amnésie 102
Amortisseur
 magique 111
 sonore 341
 sonore, sens amélioré 197
Amphibie 136
Ampli 143
Amplificateurs audio 333
Amplificateurs neuraux 108
 limbique 108
 néocortical 108
 rappel 108
 stimulateur d'apprentissage 108
Amplification
 auditive 333, 341
 de lumière, système 262
 d'image 150
 écho 140
 visuelle 333, 340
Analyse(r)
 astrale 122, 191, 163
 de la magie 159
 objet 206
 programme 232, 46
 une icône ou un nœud 229
 véracité 206
Analyseur
 de démarche 62
 de liquides 61
 sonore 62
Anaphylaxie 141, 241
Anarkh 84
Ancien esprit allié 93
Crâne 56
 conditions de déclenchement 58
Ancres de pied 39
 amélioration d'armure 53
Âne borax 194
Anguille électrique 92
Anielski-Joop 45
Animae / Animi 89
Animal. Voir **Créature**
Animateur 229
Animation 165
 de masse 165
Animaux 36
Anneau Komun'go 126
Annexes 42
Annis noir 131
Anole 101
Anonymisation 91
Anonymiseur 84
Antenne directionnelle 193
Anthropomorphe 128
Anthropomorphisme 249
Antibac 135
Antibiotiques 134
Antidote 255
 patch 338
 sort 207
Anti-flash. Voir **Compensation anti-flash**
Antilope 95
Antiparasitaires 134
Anti-rad 108
Anti-véhicules 325
Anti-venins 82
Antiviraux 134
Antivirus Iris 124
Anwuma Bavalé 148
Apaisement
 d'un animal 165
 d'une meute 165
APDS. Voir **Balles: APDS**
Appareillage de respiration liquide 58
Appareil(s) 221
 améliorer 222
 à pellicule manasensible Quicksilver 66
 auditif 333–334
 de confinement mana 66
 de sécurité 335
 d'imagerie 332
 électroniques 193
 indice 222, 310
 modes 223
 options 60–61
 spatiaux 128
 volants 128, 349, 114–116
Apparence
 étrangère 90
 humaine 90
 personnalisée 150
 vivante 136
Apparition 210
Appartements 40
Appeler / Renvoyer un sprite 229
Appeler un esprit 179
Apprentissage
 compétence 270
 formes complexes 271
 sorts 182, 271
 temps 269
Aptitude 90, 35
Arachnéen 213
Araignée 173, 102
 gamma 195
Arbalète 315, 316
Arbelast II MAW 31
Arboréen 213
Arbre
 à fric 234
 Monde 145
Arc 315, 316
Arcanes 122, 130, 177, 20, 23, 29
 Catastrophe magique 121
 Résistance aux arcanes 130
Archétypes d'esprits mentor 200
Architecte 145
Archives infinies, Les 168
Archiviste
 IA xénoconsciente 163
 paragon 145
Arcturus 164
Ares Macrotechnology 31, 32, 43, 46, 273, 102, 103
 Alpha 318
 Antioch-2 320
Auxilia Mk3 125
Citymaster 348
Crusader 22
Desert Strike 28
Dragon 349
Executive Protector 24
Firelance, laser pour véhicule 128
Heimdall 120
HVAR 26
Info-santé 13
Light Fire 70 21
LIL 35
MP Laser 3 41
MP Laser lourd 41
MP-LMG 29
Predator IV 317
Redline 41
Roadmaster 111
Segway Terrier 108
Sentinel série R 122
S-III Super Squirt 319
Simulateur de combat 166
Thunderstruck 30
Victory 49
Vigorous 30
Viper Slivergun 317
Argent 41
 de départ 88
Argot 53
Argus 127
Arleesh 78
Arme(s)
 accessoires 32–34
 à distance exotique 122, 39–41
 à feu 153–154, 316–350, 122, 20–32
 à feu, accessoires 322–323, 41
 à feu cybernétiques 344
 à feu, maniement à deux mains 163
 à haute vitesse 26
 à projectiles 154–156
 automatiques 121
 contondantes 121, 314–315, 17
 cyber-implantées 344–345, 42–43
 cyber-implantées, montures 43
 dans la mauvaise main 150
 dans l'espace 168
 de jet 122, 315–316, 18–19
 de jet improvisées 19
 de mêlée 159, 314–315, 14–17
 de mêlée cybernétiques 345
 de mêlée exotique 122, 38–39
 de mèlée improvisées 17
 de mèlée, maniement à deux mains 162
 de mèlée, maniement à une main 162
 de trait 122, 315–316, 18
 de véhicules 128, 171, 127–129
 de véhicules, principales 127–128
 de véhicules, recul 107
 d'hast 315
 exotiques 315, 38–41
 focus 199
 intégrées 54
 laser 41
 lourdes 122, 151
 lourdes, maniement 163
 modification 149–154
 monture 148
 munitions 34–38
 nanotech 116–117
 naturelle 293, 236
 projectiles 128–129
 réservoir 68
 sous le canon 150
 spéciales 319, 321
 taille 162
 taille inadaptée 162
 tranches 122, 315, 14–16
 utilisation d'une seconde 152
ArmTech
 MGL-6 31
 MGL-12 320
Armure 160, 239. Voir aussi **Protection**
 alternapeau 114
 anti-émeutes 50
 astrale 165
 balistique 160
 corporelle en sac 50
 corporelle intégrale 326
 corporelle moulante 50
 d'assaut SK Myrmidon 53
 dégradation 44
 de plongée 58
 dermale sculptée 33
 dermique 341
 de Samouraï rouge 53
 encombrement 160
 impact 160
 militaire 52–54
 militaire, améliorations 53–54
 militaire légère 53
 militaire lourde 53
 militaire moyenne 53
 modifications 52
 modifications maximales 44
 mystique 195, 293, 241
 Oyoro moderne 53
 pénétration (PA) 162, 311
 personnelle 50
 pouvoir 293
 programme 233
 règles 44–45
 rembourrée en cuir 50
 renforcée 293, 241
 sort 210
 SWAT 51
Armurerie 126
Arnis de mano 158
Arsenal 16, 313
Arsenic 84
Artefact, création 79–81
Artemis Industries Dawnglider 114
Articulations
 améliorées 345
 élastiques 64
 intelligentes 39
Artifaune 162
Artisanat 126
Artnwerre 117
Arts martiaux 156–161
 apprendre un style 156
 avantage 156
 spécialisation 156
 styles 156
AS-110 « Assassin » 21
Ascétisme 49
Asocial 93
Asonwu 174
Asphyxieur 85
Assaut 151
Assemblage rapide 136
Assembleur 163
Asservissement 55, 59
Assistance sorcière 187
Asthme 102
Atelier
 de chimie 81
 d'Enchantement 75–76
 embarqué 137
Athamé 14
Athlète
 né 96
 voie 42

- Atropine** 85
Attaquant
 blessé 150
 dans un véhicule en mouvement 150
 en combat de mêlée 150
 en course 150
 marchant 161
 se déplaçant sur un terrain difficile 161
 tirant depuis un couvert 150
 tire en rafales ou au shotgun 160
 utilise une arme à effet de zone 160
Attaque
 à mains nues 148
 avec des membres mécaniques 103
 cérébrale 211
 CI noires 237
 contre les véhicules 170
 de masse 87, 99
 de mêlée 148
 de volonté 91
 élémentaire 293, 241
 élémentaire alternative 76
 matricielle 229, 237
 programme 233
 totale 159
 uniquement pour toucher 158
Attention, autosoft 246
Atténuateur
 de son 322, 150
 thermique 150
Atténuation
 de signal 62
 thermique 327
Atterrissage 104
Attribut 66–68, 34
 acheter 82–83
 affaibli 116
 associé 60, 120
 astraux 192
 augmentation 195
 augmenter 270
 créatures 292, 26
 esprit 186
 esprit libre 92
 Éveillés 176–177
 exceptionnel 90, 35
 indice 68
 maladie/pathogène 129–130
 matriciel 222, 226
 mentaux 67
 physique 67
 physique amélioré 195
 spéciaux 67–75
 test 61, 75, 138
 toxine 254
 utilisation 138–139, 39
 utilisation, optionnelle 226
 véhicule 167–168
Auberge espagnole 163
Au bon endroit au bon moment 269
Audace 269
Augmentation 16, 70, 338
 attribut, pouvoir d'adepte 195
 au quotidien 17–18
 de [attribut] 207
 de densité osseuse 345
 dépendance 20
 des compétences 270
 des réflexes 207
 maximum d'attribut 19
 pour créatures 28–30
Aura 191, 110
 brisée, nanites 116
 de mort 149, 242
 élémentaire de [élément] 165
 énergétique 294, 241
 Syndrome de Déficience d'Aura Magiquement active (SDAM) 132
Auriculoware 341, 37
Aurora, collection 47
Authentification 225, 63–65
 autres moyens 64
 et hacking 64
Auto-Assault 16, 28
Autocanon
 léger GE Vigilant 127
 lourd GE Vanquisher 127
Autodestruction 192, 60
Autodocs 253
Autoinjecteur 39, 52
Autonavigation 104
Autonomie 104
Autopilote 167, 52, 104
 amélioré 107
 capacités 104
 d'arme 150
 de drone 163
 programmes 244
Autoréparation 137
Autorisation 225
Autorité 163
 matricielle de la Cour corporatiste 23
Autosofts 246, 109–111
 d'agent 109–110
 dans la vie de tous les jours 110
 de drone 110–111
Autruche 96
Auxones 98
Avantages 68, 81, 90–93, 270, 96–101
 de Niveaux de vie 161–163
 des IA 163
 des infectés 78–81
 des réseaux de technomanciens 138
 éveillés 23–24
 matriciel 36–37
 métagénétiques 110–116
Avant-poste 130
Avatar 44
Avion 351
 prendre 29
Avocat sans scrupules 135
Aztechnology 26, 31, 43, 46, 16, 60, 80, 103, 144
 Aguilar-GX 119
 Armadillo 122
 Crawler 350
 F3a 40
 Iron Bomb série 5 128
 SafeNSound 152
 Striker 320
Aztèque, tradition 33
Aztlan 26, 33

Babel 145
Babouin 100
Backdoor 84, 95–96
 cybernétique 105
 détecter 95
Bâcler le boulot 65
Bactérie Astrale Fluorescente 122, 67
Badge dosimètre 57
Baguette de fluomousse 67
Baïonnette 32
 sur fusil 14
Baker 620, 69
Balayage 159
Baleine bleue 91
Balise astrale 94
Ballasts 137
Balles. Voir Munitions
Ballista 31
Bandea oculaire 37
Bandé d'arrêt 107
 cloutée 107
 électrifiée 107
Bandé de colle 165
Bandersnatch 61, 79, 66
Bandoulière 32, 150
Bannir un esprit 179
Bannissement 122, 177, 188
 focus 199
Banshee 61, 79, 66
Barbare à crête 152
Barbelés 260
Barbouilleur 231
Barghest 299
Bariillet étendu 151
Barman 289
Baromètre 61
Barracuda 92
Barre de thermite 336
Barret Model 121, 28
Barrière 166–167, 260
 acoustique 163
 anti-esprits 165
 détruire 167
 indices 166
 mana 194, 210
 mana, traverser 194
 physique 210
 souffle 155
 tirer à travers 166
 zappeuse d'esprits 165
Base aérienne Diez de Octubre 77
Basilic 132
Bas, niveau de vie 86, 268
Bastets 222
Bâtarde 223
Beaux 351, 113–114
Bâton 314
 en rotin 17
 télescopique 17
Bâtonnet
 catalyseur 336
 luminescent 336
Batteries
 à impulsion 36
 de senseurs améliorée 137
Bavard 37
Bayard 162
Bazaar, The 15
Bean sidhe 211
Bec 111
Bedlam 133
Béhémoth 160
Bélier 137
Benandanti XXV 66
Beretta
 101T 21
 200ST 21
 Model 70 24
Berserker 116
Berwick Line, Collection 47
Bestiae machinae 221
Bêtameth 75
Bêtaware 70
Bétel 75
Better-Than-Life (BTL) 15, 259, 182
 enregistrements 331
 téléchargeables 259
Beuh Éveillée 257
Bezyvestnykh, Ulric 66
Bibliothèque PocketMage 67
Bien conçu 161
Biens magiques 74–85
Big brother 42–43
Big Rhino 54
Bilingue 96
Biobombes 153
Biocâble 140
Biocompatibilité 19
Biodrones 138–143, 150–154, 30–34
 Applications 141–143
 Augmentation 140
 combattre 31
 Essaims 153–154
 et riggers 30
 exemples 153, 31–34
 formes guerrières sur mesure 150
 Implants 152
 militaire 142
 options de contrôle 140–141, 152
 pirater 90
 se connecter 102
 sécurité 142
 sens 151
 surveillance 141–142
Biofeedback 111
Biofibre 264, 67
Biogene 80
Bioluminescence 116
Biomédecine 52–54
Biomédicaments 134–135
Biométrie 263–264
 lecteur 328
Biomonitor 337, 39
Biosculpture 56–57, 61–62, 125–126
 et incidences sociales 61
 Modifications Graves 62
 Modifications Mineures 62
 Modifications Modérées 62
Biosonar 111
Biotatouages 63
Biotechnologie 130, 337–338, 52
 blanche 57
 chronologie 53
 de masse 57–59
 règles avancées 61–71
 verte 58–59
Biotissu 59
Bloware 70, 86, 345–348, 55
 cosmétique 62–63
 de base 345–347, 63–67
 de culture 70, 347–348, 70
 d'occasion 61
 gammes 313, 61
 grade 313
 installation / réparation 126–127
 obtention 127
 remplacement / upgrade 127–128
Biped 322
 interne 151
Biopolaire 102
BIS Büro 76
Bison 94
 blanc 163
Black Hammer 229, 233
Blackout 229, 233
Blatte 102
Blessure
 gênante 121
 grave 120–122
 modificateurs 163
Blindage 138
 commlink 192
 Indice 166
 spécial 138
 véhicule 167
Bliss 257
Blob 231
Blocage 116
Bloggeuse 289
Blohm & Voss Spitzenreiter 113
Bloqueur métabolique 64



- BLUFFeur** 229
BMW
 2065 Mjöllnir 108
 RV430 111
 Trollhammer 109
Body Bank 16
Bodyshop 41, 11, 27, 104
 franchisé 11
Body+Tech Verticalist 45
Boîte de munitions 32
Bolas 39
 monofilament 39
Bombe corticale 339, 102
Bombe matricielle 233
 désamorcer 230
 poser 231
Bon
 codeur 90, 35
 sens 96
Boobrie 106
Bookmaker 135
Boomerang 18
Booster(s) 138
 cérébral 347
 d'interface de rigging 109
 gustatif 339
 olfactif 339
 simsens 35
 synaptique 347
Botnets 86, 97
Botulisme 131
Boucle 117
Bouclier
 anti-émeute 327
 balistique 327
 forme complexe 132
 métamagie 198
 rénal 64
 taser 327
Bouddhiste, tradition 34
Bouillie de [objet] 158
Boule
 de feu 205
 de force 205
 de foudre 204
 étourdisante 204
 mana 205
Bourrage, explosif 92
Bourse d'échange virtuelle d'informations draconiques (DIVE) 83
Boxe 158
Boyd & Richards Desperado 28
Bracelet
 de tir Tiffany Élégance 39
 sangue 67
Bracognage 14-15
Branchies 64, 111, 239
 artificielles OXSYS 58
 cybernétiques OXSYS 39
Bras
 arme articulé 43, 54
 de Shiva 111
 Grappin mécanique 138
Brassage, ADN 89
Braveheart 93
Brent Cross, Centre commercial 75
Bricoleur 96
Brise-bouclier 157
Briser une arme 160
Brochet
 cracheur 114
 du diable 115
Brouillage 163
 à la volée 90, 102
 de signaux 229
 de zone 163
Brouilleur 329
 à usage unique 34
 crânien 330
 intelligent 59
 jetable 59
 portable 34
Browning Ultra-Power 22
Bruit 171
 astral 111
 d'implant mystérieux 20
Brûlures 165
Brume astrale 116
Brutes 280-281
 exemples 281-284
Bug 115-117
 ajouter 116
 et programmation 116
 trouver / réparer 116
Bulle de survie 56
BuMoNa 13
Bunyip 117
Busaw 79
Bushido 99
Bust-A-Move 121
BusyBuddy 152
Butoir 154
C² 82
Câblage 62
Câble
 de proximité 63
 en fibre optique 193
Cadavre 32
 corps 92
 dépeçage 16-17
Cadrage 160
Cafard 145
CalHot 182
Californie 28
Cal Libre 29, 35
Caméléon
 astral 90
 des sables 118
Caméra 332, 334, 22
 de sécurité 262
 internes 139
 sous-marine 58
 thermographique 262
Camion 351
Camouflage 198, 163, 111
 adaptatif 239
 d'aura 95, 242
 de signature 139
 étendu 56-57
 et nature duale 238
 ghillie 151
 numérique 155, 249
 olfactif 82
 physique 163
 vocal 36, 59
Camping, matériel 55
Canalisation 50
Canard 103
Canari 103
Canaux de senseurs 121
Cancer 169
 cérébral 13
Cane
 épée 14
 pistolet « Trafalgar » de Mortimer of London 40
Canidés 94
Cannibalisme 134
Canon
 à eau Lone Star FlashFlood 127
 à globules Ares Fogger 127
 alourdi 151
 à micro-ondes Shiawase 128
 d'assaut 320, 321, 30-31
 d'assaut, balles 323
 gauss Aztechnology Itzcóatl 127
 gauss léger S-K Taurus 127
 léger GM 127
 lourd GM 128
Capacité(s) 310
 chimérique 30
 de l'Autopilote 104
 de transport 310
Capoeira 158
Caractère invasif, cyberware 28
Caractéristiques
 des sorts 203
 métahumaines 72
Carapace, symbiose sangsue 71
Carcérande(s) 83
 -plus 109
Careline 13
Car Jacking 11
Carnage
 esprit 141
 [métatype / espèce] 158
Carreaux à injection 316
Carrefour virtuel 136
Carromelug 158
Cartels fantômes 53
Cartes 275
Cascade 109
 Sakraacha 114
CAS (Confederated American States) 28
Casier à munitions 139
Casque 327, 333, 52
 intégral de plongée 58
 militaire 53
CAST. Voir Traduction sensorielle assistée par ordinateur (CAST)
Castor 96
 fouisseur 132
 vorpal 187
Catalogue
 programme 232
 sort 159
Catégorie de sort 181, 203, 153
Cauchemar 142
Cavalier
 Deputy 22
 SafeGuard 20
 Scout 20
CCME 233, 246
Cécité 130
 nocturne 102
 radiations 169
Celebrian Striker 118
Célébrité 96
Celedyr 79
Célérité 111
Cellules O 109
Cénesthésie 140
Ce n'est pas la boucherie Sanzot 163
Centaure 63, 83, 53-54, 163
 hiérarchie 53
Centrage 179, 198
 d'adepte 198, 51
Céphalopodes 90
Céphaloware 339-340, 35-37
Cerbère 177
Cercle des docteurs Ours 67
Cermak
 Blast Zone 118
 bombe 30
Cerveau
 cloné 161
 grillé 45
lavage 183-186
Ceska
 Black Scorpion 317
 vz/120 21
Cessna C750 349
Chaîne de confiance 63
Chaleur 164, 165
Chalicotière 188
Chaman(e) 69
 auxiliaire médicale 136
 éco-radical 99
 tradition 181
 urbain 100
Chamanique, voie 42-43
Chameau 95
Champ de vision (CDV) 154
Champ magique 114-116
 et magie 115
 et pouvoirs de créature 238
 orientation 115-116
Chance 67, 74, 82
 dépenser 74
 griller 75
 groupe 281
 initiative 145
 points 74
 récupérer 74
 variations 75
Chanceux 91
Changeforme 210
Changelin 57-59, 73
 création de personnages 73-74
 intégration 58
 traits 73
Changement 140
 de métatype 61
 de sexe 61
 en [Créature] 210
Changer
 de mode de tir 147
 de mode d'interface 228
 de perception 179
 le mode d'un appareil connecté 146, 229
Chaos 209
 sprite 174
Chapeau noir, Le 145
Chape d'ombre 95, 242
Characorp (Vedacorp) 6, 13
Charge 158
 calcul de la quantité nécessaire 93
 de découpe 94-95
 de découpe, disposition 94
 de découpe, effet 94
 de découpe linéaire 86
 d'encadrement 95
 percantes 92
 sous-marine Esprit Corail 129
Chargeur
 énergétique 36
 grande capacité 151
 supplémentaire 322, 151
Charisme 67
 et compétences associées 130
 et langue 130
Charme féérique 242
Chasse 12-16
 sauvage, La 203, 208
Chasseur
 de frissons 104
 de primes 101, 174
 de têtes corporatiste 136
Chat 98
 cactus 188
 domestique vz 31
 du mûrier 125
 esprit mentor 200

C

- Chauffage chimique** 83
Chaussettes anti-serpents 55
Chauve-souris pétifiante 153
Chef
 de gang 137
 de la police 137
Chemtech 82
Chêne 173
Chenilles 139
Cheval 299, 173
 à bosses 177
 Ghazi 164
Chevelure
 changeante 116
 en fibre optique 34
Chien 299
 d'attaque, veilleur 190
 de Gabriel 125
 de l'enfer 300
 de l'ombre 126
 domestique 94
 dressage 40
 enragé 137
 esprit mentor 200
 sanguinaire 189
Children of the Dragon 77
Chimère 83
 de compagnie 94
Chimie 126, 132, 80–81
 compétence active 80
 cuisine maison 81
 formules 80
 ingrédients 80
 outillage 80
Chirurgie 125
 complications 125
 d'implantation 127
 dommages 125
 traumatique 126
Choc 121
 anaphylactique 121
 d'éjection 237
Chopkepoints 71
Choson, repaire 76
Chrysanthèmes noirs 16
Chrysler-Nissan
 Jackrabbit 110
 Patrol-1348
Chupacabra 66
Chute
 dommages 163
 féline 165
 libre 168
Cible
 à bout portant 150, 162
 énorme 162
 grande 162
 microscopique 162
 minuscule 162
 multiples 150, 153, 158
 non-vivante, sorts 155
 petite 162
 restreinte, sorts 154
 très restreinte, sorts 154
Cicak 207
Cigale 145
Cigarette
 au laës 66
 désodorisante 65
Cinéma 51
Cinématique, jeu 75
Ciseau 335
Clairaudience 206
Clairvoyance 206
 astrale 159
Classe
 internationale 274
 USS Boston 118
Clavier à codes 263
Claymore 14
CleenTac 83
Clef 225, 64
 avec transpondeur intégré 263
Cléromancie
 écho 140
 pouvoir de sprite 151
Clignotant 118
Clinique
 de l'ombre 13–15
 des rues 41
 Nightengale 54
 privée 9–11
Clockwork 170
Clonage 52–53, 126
 thérapeutique 53–54
Clone(s)
 complets 52
 en cavale 97
Clôtures 260
Clusters 55, 57, 59
CME 246, 139
 incarnée 141
Cobra 101
Cocatrix 165
Cochon domestique 98
Cocktail Molotov 83
Cocon pour rigger 139
Code
 base 89
 de conduite 99
 de Dommages 162
 fluctuant 163
 source 137
 source d'un sprite libre 153
 venimeux 250
Codivore 163
Coffre-fort crânien 105
Cogneur 207
Cognition 51
Cold sim 226
Coléoptère 145
Collage 294, 242
Colle 165
Collisions 169
Colloton, général Angela 35
Colocation 160
Coloc idéal 161
Colonie 31
Colorado Craft Sylph 113
Coloration adaptative 242
Coit
 America L36 317
 Asp 21
 Cobra 24
 Government 2066 22
 M22A3 27
 M23 27
 M24A3 Water Carbine 24
 Manhunter 317
Combat 144
 à distance 150–152
 à distance avec deux armes 164
 à distance, modificateurs 150, 161–162
 à distance, rôle 10
 à mains nues 122, 148, 315
 astral 132, 192, 193, 238
 astral, compétence 123
 au sol 160
 cyborg 159
 dans l'eau 172
 d'IA 161
 dommages 159
 en aveugle 168, 160
 en gravité 167
 en mêlée 156–159
 en mêlée, attaque 148
 en mêlée avec deux armes 164
 esprits 186
 facteurs 160–162
 maîtriser un adversaire 161
 modificateurs 157
 rapproché 122
 rapproché, rôle 9
 règles alternatives 75
 règles avancées 161–164
 résolution 149–150
 séquence 144, 149
 simultané dans de multiples noeuds 238
 tactique 168–169
 tours 65
 véhicules 167–171
Combattante de la liberté 138
Combinaison
 caméléon 326
 de camouflage 326
 de moto de course 51
 de plongée étanche 58
 de pompier 51
 de protection 50–51
 de survie polaire 54
 d'hiver 54
 Evo HEL 56
 fuites 167
 ghillie 55
 Mitsuhama EE 57
 NBC 336
 protectrice 336
 Urban Explorer 326
Combustion 210
Comète, année 32–33
Comité de défense des droits des orks.
Voir Orc Rights Committee (ORC)
Commande 233
 à distance 63
 et réponse vocale 151
Commandement
 groupe magique 62–64
 réséau de technomanciens 138
Commander. *Voir* Leadership
 un esprit 179
Commodes 224, 42, 53
 à usage unique 84, 91
Commerce
 de la chair 166
 de talismans 74–75
Commission 287
Commlinks 69, 218–219, 221, 224, 266–
 267, 328, 35, 45, 58, 190
 céphaloware 339
 d'arme 32
 jetable 190
 leurre 59
 modifications 192
 sous abonnement 89
Communauté mentale 148
Communications 224
 équipement 329–330
 protocole 71
Communication 144
Compartiment
 de contrebande 342, 140
 de contrebande, grand 344
 dentaire 339
 digital 342
Compensation
 anti-flash 197, 333, 340
 de dommages 347
 de recul 150, 310, 34
 de recul, restrictions 149
Compétence(s) 60, 68, 84, 118, 118–121,
 8, 35–37
 améliorée 195
 apprendre 270
 augmenter 270
 câblées 342
 câblées, système expert 41
 créature 292
 de combat 121–122
 de connaissances 68, 85, 118,
 128–129, 132
 de langues 85, 118, 129–130, 135
 de magie 122–123
 de pilotage 128
 de résonance 125
 des agents 108
 des IA 89
 de technomanciens 239
 groupe 68, 84, 118, 120
 indice 68, 118, 119
 matricielle 34
 physiques 124–125
 prestataires de services 188
 restreintes 84
 sociales 125–126
 spéciales 128
 techniques 126–127
 techniques pour construire ou
 réparer 138
 utilisation 118
 utiliser 148
Compilation 69
 compétence 125
 de sprites 229, 240
Complication(s) 62, 120–121
 chirurgicales 125
 contacts 288
 contresort 185
 escalade 133
 étiquette 134
 fourgue 313
 guérison 252
 hacking 236
 initiative 145
 invocation 188
 résistance aux dommages 162
 sort de Détection 206
 surprise 166
 test de pilotage 168
Comportement inhumain, cyborg 160
Composants en céramique / plastacier 151
Composé
 chimique 82–84
 chimique, injecté ou ingéré 82
 magiques 84–85, 79–80
Comprimés de purification d'eau 55
Compte 52
 accès 225
 admin 225
 caché 95
 consigné 92
 de crédit 332
 de crédit à usage unique 91
 de crédit chiffré 91
 de noeud 52
 d'ID d'accès 52
 en ligne 266
 légitime 95
 limiter les priviléges 72
 mouvements 107
 piraté 94
 priviléges 52–53
 public 225, 52
 sécurité 225, 53

- standard 52
utilisateur 225, 53
- Compteur Geiger** 334, 61
- Compulsif** 105
- Compulsion** 294, 242
- Concentration** 182
accrue 91
toxine 255
- Concepteur** 163
- Conception de sort** 152–157
exemples 161
limites de la sorcellerie 153–154
- Concertina** 63
- Conditionnement**
de réponses 141
phéromonal 30
résonnant 250
- Conduire en Réalité augmentée ou virtuelle** 168
- Conestoga Vista** 112
- Confinement, systèmes** 264
- Confort** 154
- Confrérie**
du croissant de fer 67
universelle 30
- Confusion**
de masse 208
pouvoir de créature 294, 242
sort 208
- Congédier un esprit** 179
- Conjuration** 132, 177, 186–190
d'allié 51
- Connaissances**
la rue 85, 129
professionnelles 85, 129
- Connectivité sans fil** 313–314
détection 264
suppression 264, 62
- Connexion** 42
coupage 239
et protocoles du PAN 59
Technomancien 130
- Conscience** 294, 239
collective 239
des créatures 25
- Conseils**
au meneur de jeu 271
aux nouveaux joueurs 80
- Consiglieri de la Mafia** 289
- Consommation**
drogue 74
optimisée 140
- Consortium Genesis** 6, 57, 59, 81, 101
- Constitution** 67
- Construct** 110, 51
sanglues 67
- Construction / Réparation** 132
- Consultant en sécurité** 68
- Consumables** 15
- Contact(s)** 70–71, 88, 285–292, 133–147
au marché noir 97
complications 288
disponibilité 286
Donner vie 284
entretenir 131
Exemples 289–292
groupes 124–129
Jouer 288–289
Utiliser 286–288
virtuels 129–130
virtuels, exemples 130
- Contagion, esprit** 141
- Contamination** 173
- Contorsionniste** 91
- Contre-attaque** 168
- Contrebande** 101–103, 28–33
- Contrebardier** 17, 102, 8
- Contremesure d'intrusion (CI)** 235, 69, 75
conception 69
exemples 69–71
initiative 237
lancement d'un programme 238
parangon 145
patrouille 238
spécialisée 73
- Contre-mesures** 329–330
de verrouillage 140
- Contressort** 123, 177, 185–186
déclarer une protection 179
focus 199
- Contrôle(r)**
à distance 245, 63, 101
animal 294, 243
corporel 195
de focus 243
de la mélanine 168
des actes 210
de sécurité 34–35
des émotions 210
des foules 210
des pensées 210
des pensées des foules 211
d'esprits 123, 177, 188–211
d'esprits, deuxième 189
d'esprits, focus 199
métabolique 168
météorologique 294, 243
somatique 51
un appareil 229
vocal 196
- Contrôleur de pics** 182
- Conurbation**
gestion 18
usages de technologie sans fil 21
- Convocation d'esprit libre ou sauvage** 206
- Cookie** 242
- Coopérative, La** 139
bio de Red Hat 165
- Coordinateur tactique, rôle** 18
- Copieur de clé magnétique** 335
- Coprocesseur**
attentionnel 36
cortical 36
- Coque réfléchissante** 140
- Coquille** 52
- Corbacs** 223
- Corbeau** 200
des tempêtes 126
- Corde**
dégradable 336
en myomère 336
- Cordon détonant** 86
- Coréenne, tradition** 44–45
- Corneille** 103
- Cornes**
cybernétiques 35
perforantes 111
- Corporate Court Matrix Authority (CCMA)** 23
- Corps cadavres** 92
- Corrosif intelligent** 114
- Corrosion [objet]** 158
- Corrupteur** 164
- Corruption** 138, 108
de données 108
- Cosmétique**
bioware 62–63
chirurgie plastique 342, 23, 125–126
cyberware 33–35
- Costume « Actioneer »** 326
- Côté obscur** 52–53
- Cotte de mailles** 50
- Couche de glace** 211
- Couleur adaptative** 83
- Coup**
critique 196
de fouet 162
de pied 160
étourdisseant 204
final 160
vieil 160
- Couper la route** 170
- Coupes de cheveux** 52
- Coupure** 118
de connexion 239
- Courant de dissonance** 171
- Courant de résonance** 132–133
concept 133
création 132
exemples 133–135
sprite 133
technodrain 133
- Cour corporatiste** 45, 23
- Courir** 146
- Course** 124, 132
modificateurs 149
vitesse 149
- Course-poursuite** 169–170
cascades 170
tour 170
- Courrier** 242, 99
run 18
- Cout** 310
en Essence 70, 310
- Couteau** 315
Cougar Fineblade 14
de lancer 316
de survie 315
en céramique 14
- Couverture médicale** 41
- Coyote** 32
Hurlant, Daniel 26
- Crabe d'ombre** 189
- Crachat** 68
- Cracker** 80
protection anti-copie 92
- Cram** 257
- Cramé** 94, 256–257
- Cran de sûreté amélioré** 33, 152
- Crapaud à pierre** 165
- Crash** 35
2.0 33, 44
de 29 27
- CrashCart (Evo)** 350, 13
- Crashguard** 111
- Crater Lake** 116
- Créateur** 174
- Création**
d'artefact 79–81
d'aventure 272–275
de widget 141
- Création de personnages** 80
basé sur la matrice 34–36
changelin 73–74
drake 74–76
d'une espèce pensante non métahumaine 83–85
esprit libre 91–93
Éveillé 20–23
infecté 76–78
Intelligences artificielles (IA) 88–91
issu d'une métavariante 70–73
système par Karma 41–44
système par priorités 38–40
zoocanthrope 85–88
- Créature** 44, 292
aquatiques 90–94
aquatiques, inoffensives 90
attribut 292, 26
- augmentations 28, 28–30
augmentations, en milieu corpo 18–19
au service du public 22
caractéristiques 280
chimériques 29
chromée 84
combat 298
compagnon 10–12
compétences 292
conscience 25
contrôle aviaire 22
domestiques de grande taille 94
dressage 37
Émergentes 26
expérimentation scientifique 12
faiblesses 298, 252–253
familier 11–12, 23–25
intégration aux parties 34
logement et soins en milieu corpo 20
modifications génétiques 29
mutante 186–192
niveaux de vie 41–42
obtentio 34–35
ordinaire 299, 26, 90
ordinaire, en milieu corpo 18
paranormale 26, 105–183
paranormale, en milieu corpo 20
phéromones adaptatives 66
pouvoirs 293–298
protoconsciente 230–234
psychose 28
régulation 15–16
runneuse 18
sécurité 12, 21
terrestre 94–102
toxique 193–199
utilisation en milieu corpo 18–22
volante 102–103
- Créabilité** 265
- Crédit** 154
- Créditube** 41, 266–267, 332
certifié 332
- Credo**
de l'assassin 99
du mercenaire 99
- Creux mana** 117, 161
- Crible** 141
- Crime**
matriciel 18–24
organisé 53–54, 273
- Crochets, nanites** 116
- Crocodile** 174
- Crocs** 112
cybernétiques 35
- Croisade** 133
- Croisement de réalités** 143
- Croisés mystiques** 67
- Croissance capillaire** 62
- Croix noire anarchiste** 127
- Cross Applied Technologies** 32, 34
- Crosse** 34
adhésive 152
personnalisée 152
pliable 152
- Crotale funeste** 111
- Cryptage** 233, 246, 59, 65–66
de fichier 65
de noeud 66
de signal 65
dramatique 65
dynamique 66
plus difficile 39
résistant 66
- Crypter** 229
- Crypteur fou** 232
- Cryptographie** 67

Cryptome 145
Cubozaire 92
Cuir de dragon 69
Cuisine maison 132
Culture draconique 76
Customisation de moteur 140
CVAC 260
Cyanure 85
Cyberadeptes 133
Cybercombat 126, 227, 236–238
 plus tactique 39
Cyberdarwiniste 171
Cyberloup-garou 232
Cybermancie 143–147, 154
CYBERPIRATE 47
Cyberpsychose 20, 21
Cyberspace Designs
 Dalmatian 350
 Dragonfly 121
Cybertechnologie 126, 120
 corps 30–31
 règles avancées 31–49
Cyberware 70, 86, 339–345, 36
 accès à distance 32
 caractère invasif 28
 déclencheurs automatiques 32
 défense 100
 détachement 28–30
 disponibilité 27
 d'occasion 32–33
 faux diagnostic 100
 fonctionnalités 27
 gammes 313
 installation / réparation 126–127
 obtention 126
 points faibles 27–30
 points forts 26–27
 remplacement / upgrade 127–128
 Rentabilité 26
 robustesse 26
 scanner 335
 scanners 262
 vulnérabilité 28
Cyberzombie 143
 brume astrale 156
 défauts 162–163
 défauts fatals 157
 démence et désespoir 157
 dépendance 156
 nature duale 156
 vigueur contre-nature 157
Cyborg 147–150, 157–163
 défauts 162–163
 en tant que PJ 161
 matériel 161–162
 mouvement 159
 spécifications 158–161
 système nerveux 161
Cyclope 55, 72
Czerda, Milo 63

Dagobert 65
Dague à injection 14
Daihatsu-Caterpillar Horseman 108
Dakkaryne 195
Dalle à pression 63
Damon 79
Dangereux 163
Dans les temps 97
Dante's Inferno 76
Dards taser 323
Daredrenaline 91
Datajack 339
 gravé 33
Datalock 339
Datasoft 330



Datavore 175, 229
Dauphin 91
 des tempêtes 168
 fantôme 106
 lune 107
Dead Warlocks 67–68
Dealer troll 138
Débogueur 143
De bonne famille 97
Décalage de signal matriciel 166
Décébrés. Voir Clones complets
Déchiqueteur 112
Déclaration internationale des droits des métahumains (DIDMH) 44
Déclarer une protection par Contresort 179
Déclenchement d'Éveil 83
Déclencheur
 à inertie 60
 photosensible 60
Décollage 104
 et atterrissage améliorés 140
Décompilation 125, 241
 de sprite 230
 de sprite, libre 154
Décompression 167
Décors 18
Découpeuses, nanites 116
Décrocher 257
Décryptage 229, 233, 66
Dédale 146
Dédoublement de personnalité 11
Deep Lacuna 112
Déesse sombre 174
Défauts 68, 82, 93–96, 271, 101–109
 de Niveaux de vie 163–165
 des IA 164
 des infectés 81
 Éveillés 24–27
 matriciel 37–38
 métагénétiques 116–119
Défectueux 116
Défense 112
 attaques de mêlée 156
 combat à distance 152
 modificateurs 159
 pathogène 345
 programme 246
 sorts 185
 totale 148, 160
 totale matricielle 237
Défenseur
 blessé 159
 combat en mêlée 159
 court 159
 couvert 159
 couvert partiel 159
 étendu 159
 n'est pas conscient de l'attaque 159
 reçoit une charge 158
 s'est déjà défendu contre des
 attaques 159
Defiance
 EX Shocker 316
 Protector 20
 T-250 28
Défiguration 121
 majeure 121
Défonçage [objet] 158
Défragmentation 141
Dégainer rapidement 147
Déguisement 124, 132, 338
Délabré 163
Délivrance du gène 81
Delphe 146
Deltaware 70
Démantèlement [objet] 158

Démarqueur 330
 pour véhicule 140
Démence 44, 162
Démographie des espèces métahumaine
 46–57
Démolisseur 124
Démolisseuses 114
 intelligentes 114
Démolition
 équipement 86–89
 [objet] 158
 rôle 18
Démon 230
 de Gila 111
 dressage 40
Démontage facile 152
Dénî 155
 de service 88, 98
 de service, attaques distribuées 98
Département de surveillance du réseau
 23. Voir **Grid Overwatch Division (GOD)**
Dépendance 94, 156, 35
 au simsens 181
 aux focus 24
 aux UV 166
 jouer 256
 option de simsens 113
 seuils 257
 tests 256
Déplacement 148–149
 chtonien 243
 dans l'astral 192
 des créatures 292
 entravé 121
 maritime 166
Dépôts dermiques 112
Dépressif, amplificateurs de réalité 183
Dérivateur optique 193
Dérivé d'un Autopilote 91
Dernière chance, test 61
Dérobade 160
Dés 60
Désactivatrices 117
Désactiver
 un focus 179
 un programme 229
Désamorçage 233
 de bombe matricielle 230
Désarmement 108, 160
 de programme 109
Désastre 139, 204, 211–212
Désert
 créatures 110–114
 dangers 164–165
 magie 165
 voyager 164
Déshydratation 164, 165
Désignateur
 de cible 34
 laser 38, 34
 micro-ondes 34
 radar 34
Designer Genes 80
Désinfection 109
Désinformation 171, 25
Désinterconnexion 229
Désintoxication 207
Désorientation 254, 130, 161
Destruction d'implant 121
Détachement, cyberware 28–30
Détecteur
 à ondes millimétriques 262
 cardiaque 264
 cellulaire 264
 d'anomalie magnétique (DAM) 33
 d'anomalie magnétique (DAM) 262

Dispositif
 antidiémineur 89
 optique 333
Disques glisseurs 46

- Dissimulation** 294, 243
 équipement 311
 holographique 250
 modificateurs 311
- Dissipation**
 d'esprit 91, 127
 des sorts maintenus 185
- Dissonance** 170
 capacités 172
 courants 171
- Distille** 55
- Distorsion** 175
 mana 118
- Distract** 102
- Distribution de probabilités** 151
- Divertissements** 49–53, 143, 154
- Divination**
 métamagie 51–52
 pouvoir d'esprit 96, 243
- Djihad** 29
- DMSO** 83
- Doc des rues** 290, 13–15
- Docker** 139
- DocWagon** 10, 12, 30
 contrat 338
 CRT 118
 HTR 117
 Paramedic 124
 SRT 117
- Dodge**
 Guardian 116
 Scoot 348
- Doigts**
 de fée 169
 serpentineuses 45
 télékinésiques 211
- Domaine** 114–116, 117
 de résonance 167–168
 de résonance, accès 243
 de résonance, recherche 137, 168–170
 d'existence 176
 orienté 162
 personnel 106, 243
- Domicile parental** 163
- Dommages** 162–165
 acide 163
 application 162
 barrières 166
 cérébraux 121
 chirurgicaux 125
 chutes 163
 codes 162
 collisions 169
 compensateur 347
 électriques 164
 étourdissements 70, 71, 162, 252, 130
 fatigue 164
 feu 164
 froid 165
 graves à un véhicule 105
 importants 121
 initiative 144
 irrémédiable d'organe 121
 matriciels 237
 mêlée 159
 passagers 171
 physiques 70, 71, 162, 252, 130
 physiques, radiations 169
 résistance 162
 résistance, matriciel 237
 spéciaux, types 163–165
 surplus 253–254
 types 162
 valeur 69, 162, 311
 valeur, sorts 204
 véhicules 170
- Domovoï** 208
- Données** 51–52
 biométriques 27
 certifiées 83, 93
 d'accès protégées 73
 de valeur 82–83, 92
 échange 53–55
 effacer 169
 exhaustivité 23
 récupérer 169
 repérables 38
 requêtes 54
 routage 54
 transport 50–51
 trouver 169
 véracité 23
- Donner un ordre** 229, 245
 à distance 101
- Dopadrine** 76
- Doppelganger numérique** 97
- DOT** 42
- Double** 163
 bouteille 58
 cœur 112
 élastine 91
 physique 163
- Doublure** 35
 massante 49
- Dracoforme** 75
- Dracomorphe** 303–304, 72–75
 caractéristiques paranormales 74
 caractéristiques physiques 72–74
 cycle de vie 74
- Dracomorphe latente** 76
- Draconic Information Virtual Exchange (DIVE)** 83
- Draconiiforme** 75–76
- Draconique** 303, 243
 étendu 84
- Dragon** 44
 culture 76
 esprit mentor 174
 et Magie 77
 grand 304, 77–83
 légendes 83
 marin, Le 82
 occidental 303
 oriental 304
 relation 76–77
- Drain** 69, 178
 attribut 180
 de conjuration 29
 d'énergie 96, 107, 243
 de Résonance 175
 d'Essence 294, 244
 d'Invocation 188
 modificateurs 155, 157
 rituel 185
 soin 29
 valeur 155
- Drake** 59, 76, 75
 à plumes 75
 augmentations 74
 commun 75
 création de personnages 74–75
 des mers 75
 magie 74
 oriental 75
 pouvoirs 74
 progression 76
 relation avec les dragons 77
 traits 76
 transformation 74
- Drakon** 75
 de feu 84
 de glace 84
- marin 85
- Dressage** 36
 de créature 37
 de meutes 39
 d'essaims et de hordes 39
 d'Eveillés ou d'Émergents 38
 exemples 40–41
 suivi 38
 temps réalistes 38
- dressCODE** 46
- Drogue** 256–259, 336, 75–78
 consommation 74
 consommation et abus 256–257
 couper 75
 Eveillées 78–79
 exemples 257–258
 marché 72–74
 mélanger 75
 obtenir sa dose 257
 règles avancées 74–75
 tolérance 75
- Drone** 244–245, 350, 351, 36, 192, 102–103, 103–107, 120–127
 armes de véhicules 171
 autonomie 104
 autosofts 110–111
 contrôle 245–246
 de combat Steel Lynx 350
 domestique 152
 grands 103
 initiative 245
 main 47
 modifications 134–149
 moyens 103
 oculaire 340
 perception 245
 petits 103
 répétiteur 192
 Rigger 109
 taille 103
 tests courants 247
- Dromoniens** 133
- Druidique, tradition** 35–36
- Dryade** 51, 71
- Dunkelzahn** 26, 30, 31–32, 48
- Duplication rétinienne** 340
- Dur à cuire** 91
- Durée, sort** 203, 154
- Dynamite** 87
- Dynamitan** 91
- Dysfonctionnement** 173
 d'implant 121
- Dysphorie** 172
- Dzoo-noo-qua** 61, 79, 67
- Each uisge** 107
- Eagle Security, département du dressage et du déploiement animal** 18
- Eastern Tiger Palladium** 123
- Eau**
 de feu 158
 engloutissement 295
- Ebola plus** 134
- Écailles** 117
- Échange**
 de réceptacle 107
 de Résonance 142
- Échec critique** 62, 121–122
- Échelon** 146
- Écho** 243–244, 140–142
 apprendre 140, 169
 avancé 142–143
 dissonant 173
 Mirage 27–28, 33
- Écholocation** 65
- Éclair**
 de force 205
 de foudre 204
 étourdissant 204
 mana 205
- Éclairage** 260
 de sécurité 63
 infrarouge 260
- Éclaireur** 146
- Éclaireurs, Les** 68
- Éclat** 112
 du soleil 165
- École de la rue** 100
- Écorché** 94
- Écouteurs** 333
- Écrans d'affichage améliorés** 141
- Ectoplasme** 210
- Ectosymbionte** 57
- Éditer** 230
- Édition** 233
- Éducation** 11
 technique 97
 universitaire 97
- Effacé** 91, 98
- Effacement d'empreintes** 89
- Effacer une signature astrale** 179
- Effets**
 attribut de maladie/pathogène 130
 des radiations 169
 de zone, sorts 154
 élémentaires 204, 156, 158–159, 162
 restreint, sorts 155
 secondaires de la non-vie 156
 sorts 154–155
 toxines 254
- E-ghost** 165
 culte 165
- EGI (Expression Génétique Inexpliquée)** 26, 27, 54, 71, 75, 76, 86
- Eiichiro Hatamoto II** 22
- Éjecter un chargeur d'une arme équipée d'un système smartgun** 146
- Éjecteur de munitions** 152
- Ékyélébenlé** 174
- Élan** 95
- Élasticité** 170
- Électricité, dommages** 164
- Électrobaton** 17
- Électrochoc** 69
- Électrodes** 328
 de Résonance 142
 en nanocrème 328
- Électro-gants** 315
- Électromattraque** 314
 AZ-150 17
- Électronique** 328–330, 59–60
 options 60–61
- Électrosensible** 112
- Éléphant** 95
- Élevé, niveau de vie** 86, 268
- Elfe** 66, 71, 51–53, 71
 de la nuit 51, 71
 nations 29
- ELT-x** 131
- Embuscade** 165
- Émotions manifestes** 162
- Émotitoys** 59
- Empalement** 121
- Empathie** 63, 244
 animale 91, 170
- Emplacement de modification** 133
- Empoisonneurs** 136
- Empreinte(s)**
 effacement 89
 numérique 22
 palmaires dynamiques 112



- Emprunt de sens** 159
Émulation 144, 163
Enchantement 123, 133, 178, 190–191, 20, 23, 29, 75–85
 ateliers 75–76
 outils 76
 spécialisé 80
Encombrement 310
 bidouiller 44
Endetté 103
Endo, Annabelle « Belle » 67
Endoscope 333, 153
Endosonde
 coup-de-fouet 71
 digesteur 71
 électrorécepteur 71
 réparateur 71
 téméraire 71
Endosymbiontes 57, 71
Enduit
 alternapeau 114
 universel 114
Endurance à la douleur 91
Endure 94
Énergie
 réserves 22
 source 33
Enfield
 AS-7 28
 GL-67 31
 Merlin 22
Engelures 165
Engloutissement 295, 97, 244
 par l'air 295
Engorgement du réseau 163
En harmonie 162
Enlaceur 153
Ennemi(s) 131
 défaut 103
Enracinement 170
Enregistrement brut 179
Enseignement 125, 133
Entertainment Systems
 Cyclops 109
 Falcon 122
Entraînement de la main non directrice 161
Enveloppe modifiée de membre cybernétique 33
Environnement en Réalité Augmentée (ERA), logiciels 331, 104
Environnement hostile 164–172
Épée 315
 monofilament 315
Épiceries 40
Épilepsie du lobe temporal 20
Épines 117
Épreuves initiatiques 48–50
 acte 49
 ascétisme 49
 familier 49
 geas 49
 méditation 49
 quête métaplanaire 49, 127
 sacrifice 49
 serment 49
 souffrance 50
 thèse / œuvre 50
Équilibre amélioré 341
Équipe 8
 de technomanciens 138
Équipement 69–70, 86–87, 8
 adaptations de taille 310
 chemtech 82
 de démolition 86–89
 dégusé 65–66
 de plongée 336
 de plongée sous-marine 58–59
 de surveillance et d'espionnage 65–66
 de survie 336–337, 54–59
 de survie en milieu désertique 55–56
 de survie en milieu polaire 54–55
 de survie en milieu toxique 57
 de véhicules 107
 disponibilité 310, 312
 dissimuler 311
 divers 63–64
 fourgue 312–313
 gadgets 59–64
 inadapte 311
 indice 69, 310
 magique 348
 marché gris 6
 marché noir 312, 6
 matriciel 35–36
 médical 123–124
 nanomatériel 113–115
 photo, vidéo et tridéo 62
 porter 310
 restreint 98
 spatial 56–57
Équipier, rôle 8–18
Ergonomique 111
Erika 34
Erreur
 d'allocation de ressources 116
 fatale 116
E-ruche 250
Éruptions solaires 168
Escalade 124, 133
 matériel 337
Escamotage 124, 133
Esclavage salarié 188
Esclave 118
 corporatiste 139, 171
Escroc 200, 89
Escroquerie 125, 130, 133, 31
E-sens 141
Espace
 dangers 166
 et magie 168
Espèce disparue 6–8
Espèces pensantes non métahumaines 62–67, 44–49
 augmentations 84
 déplacement 85
 intégration à la société 44
 Magie 84
 opinion publique 46
 SIN / identification 44
 spiritualité 50
 technologie 46, 50
 voyages 49
Espionnage, équipement 65–66
Espion, veilleur 190
Esprit 44, 87, 186–188, 302–303, 86–107, 12
 Air 302
 allié 100–102
 analytique 98
 apparence 93–94
 attribut 186
 Bêtes 302
 Chance 29, 92
 combat 186, 91
 contrôle 187
 contrôle de longue durée 91
 déplacement 91
 détruire 127
 dissipation 91
 Eau 303
 Feu 303
 focus 199
 formes 186, 88–89
 formule 100, 104, 128
 Homme 303
 incontrôlé 189
 intellect 88
 lien avec l'invocateur 186
 magie 180
 nature 202–206
 offrande 206
 ombre 142
 perception 92–93
 portée 187
 pouvoirs 95–100
 primordiaux 205–206, 213–214
 réceptacles 92, 97, 98–99, 107
 relation avec les dragons 77
 runes de garde 120
 sauvage 90, 107
 sauvage, convocation 206
 service 186, 91–92
 shedims 149
 Terre 303
 toxique 138–141
 veilleur 189–190, 92
Esprit insecte 30, 143–149
 communautaire 144–146
 esprits mentors 144
 pouvoirs 148
 reine et mère 147–148
 solitaire 145–146
 tradition 144
 type 146
Esprit libre 89–90, 102–107, 69
 attributs 92
 convocation 206
 création de personnages 91–93
 et système légal 69
 invocation et contrôle 104–105
 magie 92
 nature 91
 perception 92
 pouvoirs 103, 106–107, 92
 santé 93
 traits 93
 types 89–90
Esprit mentor 91, 200–202, 173–177
 archétypes 200–202
 comme avatar du groupe 62
 interpréter 200
 modificateurs 200
 pervertis 132
 toxiques 136–138
Esprit / Sort exclusif 24
Esquive 122, 122
 acrobatique 160
 totale 160
Essaim 153–154, 26–28
 caractéristiques 26
 de bébés 69
 d'Émergents 27
 de paranormaux 27
 déTECTEUR VI 32
 dressage 39
 piqueur 154
 plus puissant 27
 règles 153
 renifleur 154
 technologie 140
Essence 67, 82, 18, 20, 156
 coût 310, 107, 125
 de métamante 68
 drain 294
 et Génétech 23
 indice 68
 perte 298, 22, 87
Estomac d'ogre 112
États américains confédérés. Voir **CAS**
Étincelles 141, 175
Étiquette 125, 133
Étui
 MDS 35
 MDS subdermique 35
Étui de bras
 cybernétique 344
 dissimulé 322
Eurocar President 111
Eurocar Westwind 3000 348
Euro-guerres 29
EuroMedis (Z-IC) 13
Eurosoft Clavicula 123
Évanescence 143, 252
Évanouissement 85
Évasion 124, 134
Éveil 14, 26
 déclenchement 83
 latent 23–24
 sort 162
Éveillés 44
 bases 176–177
 et la génétech 22
 nations 29
 Soins médicaux 123
Éviscération 137
Evo Corporation 45, 46, 6, 30, 54, 59, 79, 101, 102, 104
 CrashCart 13
 Falcon 110
 Kali 45
 Mobile Terminus 190
 Orderly 123
Évolution verte 8–9
eX 76
Excès d'information 23
Exchange, The 82, 130
Executive Suite, collection 48, 49
Exhalation 68
Exigence alimentaire 298, 252
Expansion digestive 345
Expertise de la police scientifique 140
Expertise 151
 défensive 110
 offensive 110
Exploitation 233, 83, 94
 réutilisable 95
Expluseur 89
Explosif 126, 325–350, 86–87
 accessoires 89
 à l'ancienne 87
 binaire 87
 bourrage 92
 calcul de la charge nécessaire 93
 charges perçantes 92
 civils 325
 cuisine maison 96
 déclenchement 91
 découpe 94–95
 détonations en chaîne 91
 effets du milieu 90
 et magie 90
 improvisés 95–96
 liquide 87
 mélange de plusieurs types 90
 mise à feu simultanée de plusieurs charges 91
 outillage 90
 perçage et creusage 91–94
 pièges 96
 règles avancées 89–96
 règles générales 90
Explosion 204
 dans l'eau 172
 des bouteilles de plongée 172
Expulseur 143

Extension de longévité 88
Extracteur de toxines 345
Extraction 19, 114–117
Extraire un chargeur 147
Extraterritorialité 45, 25
Extémités adhésives 141

Fabrication
de hardware 228
de modification 134

Face 17, 103, 172
Time 44–45

Facilitateur 162

Façonnage de [Matériau] 166

Facteur(s)
de combat 160–162
magus 77
métagénétiques dormants 73

Factions 133

Faiblesses de créatures 298, 252–253

Faille

astrale 113–114
de résonance 167
de Résonance 154

Faire feu 147

avec des armes de ou montées sur véhicules 148

en mode automatique 148

Faire un geste 146

Faisceau laser 63

Falsification 126, 134, 234, 236, 246, 88, 32
avancée 96–97
de clef 94
de commande avancée 96
de monnaie 94
de piste matricielle en ligne 96
de protection 97
de SIN et d'ID 93
de vie 96

Familiers 49

Fanany 83

Fanatiques 132

Fange 140

Fantôme 203–204, 210–211

dans la machine 11, 165, 91

Fatalité 137

Fatigue

chronique 169
dommages 164

Faucheur 136, 63, 67

Faucheuses 210

Faucon de Merlin 134

Fausse

apparence 68–69
identité 267

Faustien, mage. voir *mages faustiens*

Faux

matricole du système d'identification par numéro (SIN) 313, 332
permis 332

Faveur 288

FBI Hughes Kestrel C 119

Federated Boeing

Commuter 349
Eagle-C 120
Kull 124

Fée 207, 207–210

création 207

Félin 98

grand 299

Fenêtre 260

astrale 160
mana 160

Feng shui 162

Fenrir 135

Fermeture hermétique sous vide 35

Ferrari Sprinter 45

Ferret RPD-1X 121

Fétiches 78

Feu

dommages 164
engloutissement 295

Fibre optique 50

Ficelles du métier dans les Ombres 24–28

Fiché 103

Fiches de PNJ 275

Fichetti

Executive Action 21
Pain Inducer 319
Security 600 317
Tiffany Needler 20
Tiffany Self-Defender 20

Fichier

cryptage 65
format propriétaire 83, 93

Fidéale 115

Fidèle soldat 99

Fil

de fer barbelé 63
de fer électrifié 63

Filature 124, 135, 122

Filet 166, 19

de camouflage 55
mana 166

Fils

de Sauron 55
du tonnerre et de la mer 68

Filtrage 57

Filtre

antalgique 348
de biofeedback 234
de réalité 233, 57
mémorial 36
sonore sélectif 334, 341
trachéal 345

Firefight 158

Firewall 222

amélioration 243

Fixateur 135

de réflexes 348

Fixer 16, 290, 312

Flashback 103

système 113

Flash-pak 324

Flèche

à injection 316
pointes 19

Fléchettes à injection 324

Fleur immortelle 79

Flic des rues 291

Flippers 224

Flot acide 204

Flotter 136

Flooteurs

modification d'armure 54
modification de véhicules 141

Flou 141

alternapeau 114

Fluctuations mana 118

Fluomousse 122, 68

Fluonimal 94

Fluorocarbones oxygénés 76

Flux 57, 146

FN

5-7C 22

HAR 318

MAG-5 29

P93 Praetor 24

Fnord 229

Focalisation de la volonté 161

Focus 87, 198–199, 81–82

activation 199

activer 179

armes 199

de Bannissement 199

de Contresort 199

de Contrôle d'esprits 199

de maintien 199

de pouvoir 199

désactiver 179

de sort 199

d'esprit 199

d'Invocation 199

formule 190

lancement de sorts 199

rituel de lien 199

vivant 170

Folie 170

Fomóraig 61, 80, 68

Fomori 55, 72

Fonctionnalité

cyberware 27

sans fil 31

Fondation

atlante 127

Draco 32, 75

Fond(s)

électroniques 11

en fidéicommiss 98

Force 67

spirituelle 84

Ford

Canada Buffalo 112

LEBD-1 124

Spiral 115Ti 348

Format

de Fichier Propriétaire (FFP) 83, 93

de flux SISA échelonnable (FSE) 180

d'expérience directe (DIR-X) 180

Forme

astrale 191, 193, 110

astrale, pouvoir 295, 245

changeante 106, 245

complexe 69, 88, 239–240, 36, 39

complexe, apprentissage 240, 271

complexe avancée 131–132

complexe et dégradation 132

complexe et options de programmes 132

complexe et sprite 148

complexe, indice 240

complexe, maintien 241

complexe sans indices 132

de chair 97

des esprits 186

guerrière 150, 29

hybride 97

métahumaine 304, 245

réaliste 97, 246

véritable 97

Formule

de chimie 80

de sort 181, 152–153

du focus 190, 79

Fortifié 162

Foudre 119

Fou du volant 98

Fouet 38

monofilament 315

Fouille physique 311

Fouineur 124, 224

Fourgue 287, 312–313

Fourni 144

de feu 102

Fournisseur

d'accès matriciel 18

d'accès matriciel clandestin 84

d'accès matriciel, services 194

médical 6–17

Fourrure isolante 114

Foyer 10

Fracasement 205

Fractionnement numérique 23

Fracture invalidante 121

Fragilité 253

Fragmentation 325, 164

Franchi SPAS-22 28

Frappe

à distance 170

déséquilibrante 170

élémentaire 170

multiple 161

névralgique 170

pénétrante 170

Freeware 107

Friture 117

Frobnitz 231

Froid, dommages 165

Froide détermination 171

Frontière 34–35

Frumious 65

FTL Matrixware

Net Wizard 123

Power Suite 123

Fuchi Industrial Electronics 27, 31, 32

Telecomm 84

Furet 98

du nouveau siècle 135

Furtivité 135, 234

sor 209

Fusilli 122

à éléphants PJSS 319

à fléchettes Parashield 320

à rayon sonique Ares Screech 40

d'assaut 318–320, 321, 25–27

de précision 319, 321, 27–28

de sport 319, 321, 27

Fusion [objet] 158

G3 76

Gadgets 59–64

GAIANET 15

Gaine

à effet mouillé 34

dermique 40

Gaki 79

GamersUnite! 15

Gamma-

Anthrax 134

scopolamine 255

Gammes de cyberware et de bioware 70, 313

Gan 214

Gang 54, 274, 287

matriciel 14

Ganger 104, 176

jeune et Éveillée 141

Gants

adhésifs 337

de rappel 337

Hardliner 39

RA 328

Garde 296, 246

magique 97, 246

vigilante 161

Gardien

du seuil 126

esprit 93

profil de sprite libre 153

Gargouille 128

Garrot 39

monofilament 39

Gaz

diffuseurs 264

grenade 325

- lacrymogène / incapacitant 255
masque 337
poivre 255
vomitif 255
- GAZ P-179** 111
- Géant** 55, 72
- Geas** 28, 49
trait 25–26, 29
- Genecraft Biodesign** 80
- GenePeace** 85
- General Genetic Worldwide** 80
- General Products COP** 117
- Générateur**
de bruit de fond 330
de cataclysmes 166
- Génétech** 74
bases 75
et Essence 23
et les Éveillés 22
glossaire 74–75
règles 86–94
- Genétique** 80
reproductive 87
- Génétiquement conçu** 19
- Génétique** 87
- Géneware** 87
- Génomes xénoconscients** 79
- Génomique** 75
- Géocoucou** Éveillé 119
- Géomancie** 52
- Gestion des données** 219
- GE Vindicator** 29
- Ghost du Tir** 282
lieutenant 282
- Ghostwalker** 33, 35, 79
- Gilet pare-balles** 327
- Girafe** 95
- Gladio** 68
- Glande**
à soies d'araignée 65
chimique 68
cybernétique 34
odorante 117
suprathyroïdienne 346
- Glisse** 171
- Globetrotter, collection** 49
- Glossaire**
génétech 74–75
magie 12
matrice 217
- Glouton** 98
géant 136
- Glueur** 160
- Glyphe** 104
- GMC**
Banshee 349
Beachcraft 348
Bulldog Step-Van 348
Chariot modifié 123
Everglades 348
Hermes Van 112
Sandal 122
- GM Mr. Fix-It** 2071 152
- GM-Nissan Doberman** 350
- Gnome** 54, 70
- Gobelins** 61, 80, 68
- Gobelinitisation** 27, 75–76, 86
- Gomatia** 148
- Gorgone** 85
- Goule** 44, 300, 61, 80
- Gout amélioré** 197
- GPS** 337
- Grace** 65
- Grand**
compartiment de contrebande 344
félin 299
- rituel 53
saut 196
- Grande connexion, La** 169
- Grande mère** 174
- Graveuses** 114
- Gravité** 166
effets à long terme 167
mouvements 167
- Greatcoat, Collection** 47
- Great Dragon ATGM** 32
- Gremlins** 94, 242, 117, 250
domestiques 163
- Grenade(s)** 155–156, 324–325, 36–37
à encré 37, 58
à fragmentation 324
à gaz 325
au phosphore blanc 37
de détresse 36
Esprit « Petite brume » 68
flash 37
flashbang 324
fumigène 324
fumigène (IR) 324
hautement explosive 325
- IEM** 59
- incendiaire** 37
- lance-grenade** 155, 320
- minutage** 155
- renvoyer** 162
- splash** 37
- table des dommages 156
- Grendel** 63, 68
- Grenouille mémorielle** 232
- GridGuide** 98
règle 103
- GridLink** 98
modification 141
- Grid Overwatch Division (GOD)** 23.
Voir Département de surveillance du réseau
- Griffes** 112
d'escalade rétractiles 40
- Griffon** 174, 154
- Grille** 55, 57
- Grillé, voie** 28
- GRIME (Gobelinitisation Récressive)**
Irrégulière à Manifestation Éruptive
32, 54, 76, 86, 57, 73–74
Classe Deux 58
Classe Trois 58
Classe Une 58
déclencheur 73
métamorphose 74
- Grimoire de la rue** 203–211
- Grognon** 122
- Groupe**
de compétences 68, 84, 118, 120
de sécurité corporatiste 283
- Groupes de contacts** 124–129
exemples 126–129
membres 124
ressources magiques 124
ressources matricielles 126
zone d'influence 124
- Groupes magique** 59–71
avantages 64
avatar 62
commandement 62–64
coutumes 60–62
créer 66
dessein 60
fonder 66
infractions 62–63
initiation 64
intégrer 65
lien 62
- mécènes 65
rang et statut 62
- ressources et cotisations** 64–65
trouver 65–66
- Gruyère** 118
- GTS Tower** 125
- Guenaude** 208
- Guépard** 99
- Guêpe** 145
noire 112
noire, larves 112
- Guérison.** *Voir Soin*
augmentée 84, 87
lente 117
plus lente 22
rapide 91, 196
- Guerre**
électronique 126, 227, 246
virale 117
- Guerrier, voie** 43
- Guide** 94
du runner 16
- Guilde de technomancien** 138
- Gulfstream Luxe V** 115
- Guncam** 33
- Guts** 76
- Gymnastique** 124, 160
- Gyre** 136
- Gyrostabilisateur** 150, 322
- Gyrostabilisation** 150
pour moto 141
- Habitation** 97
et fusions 97
renforcée 42
rurale 42
- Habituée des boîtes** 140
- Hachage** 243
- Hache de combat** 315
- Hacker** 17, 105, 30–31
de poche 123
équipe 21
novice 68
occasional 67, 199
payer un meilleur 91
revanche 11
- Hacking** 127, 227, 235, 246, 80
à la volée 230, 236
cyborg 160
de biodrone 90
de cyberware 88, 99
de matériels électroniques 100
de nanite 100
de nœud biologique 131
de smartlink ou de smartgun 100
et authentification 64
intuitif 37
outils 83–86
programmes 233
- Hahn, Stanley** 171
- Haine** 30
- Halloweeners**
ganger 283
lieutenant 283
- Hallucinations** 162
- Hameçonnage** 87–88
- Hammerli** 620S 317
- Hamster** 96
- Handicapé de la réalité** 38
- Handicap mental** 103
- Hand of Five** 30
- Hanté** 164
- Hardware** 127, 227, 228, 48–51
de gamme militaire 192
PAN 58
- Harland and Wolff Classique III** 113
- Harley-Davidson Scorpion** 348
- Harmonisation**
(animal) 53, 39
(objet) 54
- Harpie** 154
- Harpon** 19
- Harumane** 54, 70
- Hautement explosive, roquette** 325
- Haute vitesse** 153
- Hauts-fonds astraux** 113
- Havre disloqué, Le** 168
- Hawker-Siddley HS-950 Skytrain** 115
- Heckler & Koch G12A3z** 27
- Heisenbug** 232
- HeLa, cellules cancéreuses** 15
- Hélicoptères** 351
- Héliodromus** 195
- Hémorragie** 121
- Henrietta Lacks** 15
- Herbivore**
grand 95
petit 96–98
- Hérédité** 76
- Heritage**
collection 50
génétique 20
- Hermétique, tradition** 180
- Hermine bouledogue** 137
- Hestaby** 80
- Hibernation** 208
- Hibou** 174, 103
crépusculaire 178
oracle 154
- Hindoue, tradition** 36
- Hippopotame** 95
- HK**
227X 318
MP-5 TX 318
PSG Enforcer 28
Urban Combat 25
Urban Fighter 22
XM3 0 319
- Hobbies** 85, 129
- Hobgoblin** 49, 71
- Holo-projecteur** 329
- Holster**
cybernétique 344
dissimulable 322
rapide 322
- Homard Abrams** 169
- Homme**
cornu 175
de main 98
des-bois 214
de terrain 98
oiseau 138
vert 234
- Homoncule**
en pierre 83
en plâtre 84
- Honda Spirit** 348
- Hôpital public** 8–9
- Horde** 26–28
d'Émergents 27
dressage 39
- Horizon-Doble Revolution** 109
- Horizon Group** 34, 45, 46, 188
LeafMan 152
- Horloge** 111
- Horreur** 231
- Hors circuit** 103
- Horse** 172
- Hospitalisation** 268
- Hostilité des esprits** 94
- Hôtels** 40, 158
- Hot sim** 226

- Hovercraft** 351, 141
HSV-5 131
Hualpa 80
Hub mobile 193
Hughes Aerospace Emblem 116
Hughes Stallion 349
Human 66, 71, 48–49
Humanis
fanatique 282
lieutenant 282
poloclub 44, 55, 128
Hunter Seeker 32
Hurlement paralysant 296, 246
Hurlg 76
Hydre 35
Hydrojets 46
Hydroptère 141
Hyper-glucagon 92
Hypoallergénique 94
Hyundai Shin-Hyung 110
- Iai-jitsu** 161
Icone 223, 224, 43, 46, 56
Altérer / Changer 228
de sprite 148
personnalisée 44
ID 266–267, 332, 9
d'accès 223, 63, 107
Identification
d'arme 63
de faune 63
de véhicule 63
Identité erronée 98
Idoru 146
Ignorance du monde réel 164
Illetré 104
informatique 104
Illuminés de l'aube nouvelle 69
Illusion
défaut 163
mana 208
physique 208
sort 209
tridéo 209
Imitateur 89
vocal 112
Imitation 296, 246
virtuelle 250
Imiter un ordre 230
Immersion 141
totale, niveau de vie 38
Immunisation 85, 90
à une neurotoxine 90
aux allergènes 90
aux nanites molles 90
Immunité 296, 246
à l'âge 296
aux armes normales 296
basique 90
naturelle 91, 196
Immunodéficience 94
implantatoire 21
Implant
à maintenance importante 21
biodule 152
bioware 55
buggé 21
chirurgie 127
cybernétique cosmétique 34
destruction 121
détection 125
d'occasion 22
dysfonctionnement 121
et Résonance 239
gammes 70, 313
maintenance 22
mystérieux 104
mystérieux, exemples 105
oculaire 340, 37–39
pour créatures 28
soigneur 110
Imprimante 328
sans encre 60
Impulsion 166, 146
électro magnétique (IEM) 90, 102
Incertitude 229
Incompétent 94
Inconscience 163
Incube 128
Indian Pathfinder 109
Indice
compétences 68, 118, 119
d'Appareil 222, 310, 103
d'attribut 68
de Barrière 166
de Blindage 166
de forme complexe 240
de logiciel 103
de Loyauté 70, 285, 129
d'entités matricielles 74
de Professionnalisme 280
d'équipement 69, 310
de signal 222
d'Essence 68
de structure 166
d'Influence 71, 285
d'Influence variable 129
d'Influence virtuelle 129
Industrious, collection 49
Inertie 118
Infecté 59–62
alternatif 79
corpos favorables 65
création de personnages 76–83
et augmentations 77
exigences alimentaires 61, 77
information de jeu 66–70
Magie et Essence 77
métavariante 62
nations favorables 64
non contagieux 81
primes 65
traits 78–80
Infection 296, 121, 246
de programmes 117
Sprite 174
Infiltration 124, 135, 122
rôle 12
Infirme 95
Influence 211, 296, 246
Influenza 132
Informanciers 134
Information de jeu
bioidones 150–153
conseils de survie 33–35
créature 25
dracomorphes et draconiformes 83
esprit 206–207
infectés 66–70
Intelligences artificielles protoconscientes 228
personnage augmenté 18
technocréatures 221–224
variations sur les règles 22–23
Informatique 127, 227, 101–102
Info-santé (Ares) 13
Infrastructure télématique 62
Infusion 58
génétiques 85–86, 92–94
permanente 105
Ingénierie
génétique 81, 82–84
sociale 89
Ingénieur de gestion du risque 68
Ingram
Smartgun X 318
SuperMach 100 25
Warrior-10 25
White Knight 320
Ingrédient de chimie 80
Inhalateur 82
Initiation 197–198
de groupe 48, 64
rite 48
Initiative 68, 82, 144–146
agents 237
augmentée 237
bonus de TacNets 122
changer 145
CI 237
et Chance 145
et dommages 144
matricielle 236
objets à retardement 145
passes 65, 68, 145
score 65
Sprites 237
véhicule 167
virtuelle 237
Injection de protéines 23
Inoculation 134
Inscription 125
de sprites 241
de sprites libres 154
option de programme 111
Insecte(s). Voir Esprit insecte
Éveillés 121
sort 163
Insectoïde 117
Insensible à l'argent 87
Insérer un chargeur 148
Inspiration 94
Inspiré 100
Installation de chimie 81
Instantanés, sorts 154
Intégration par croissance en cuve (ICC) 139, 151, 30
Intégrer de nouveaux membres dans l'équipe 275
Intelligences artificielles (IA) 45, 221, 31, 159–163, 67–69
à résidence 164
avantages 163
combat 161
création de personnages 88–91
défauts 164
émergence 35
métacognitives 162
protoconscientes 162
traits 89, 91
xénoconscientes 162
Intelligences artificielles protoconscientes 226–228
attributs matriciels 228
comportement 226
conscience et protoconscients 229
destructeurs 230–231
et combat 230
iconographie 228
Indice 228
infovores 231–232
ingénus 232
mastication 228
occultants 232–234
origine 228
traits 229–230
zombies 234
Intelligence synthétique. Voir Intelligences artificielles (IA)
Interactions
avec le monde augmenté 218–219
sociales 19
Intercepter
du trafic 230
du trafic émis par un technomancien 131
un signal sans fil 230
Interception 146, 161
Interface 58
customisée pour commlink 192
de rigging 339
de rigging, booster 109
épidermique 328, 59, 142, 153
épidermique intégrale 142
gyro 142
manuelle 58
neurale directe (IND) 31, 42, 45, 58
simsens 58
sonore 341
Stirrup 141, 152
tactile 342
visuelle 333, 340
Interférence 166
Interneurox 6
Interprète 143
Interpréter un esprit mentor 200
Interrogation 125
Interruption 64
actions 148
Intervalle 64
Intimidation 125, 130, 135
Intolérance nano 21
Intruse, nanites 115
Intrusion et effraction (IEE) 18
matériel 335
Intuition 67
Investigateur de l'occulte 106, 175
Investigation 286, 130
rôle 13
Invisibilité 209
améliorée 209
Invisible(s) 127
voie 43
Invocation 123, 177, 188
Drain 188
focus 199
majeure 54
majeure, esprits du sang 135
veilleurs 189
Invoquer un esprit 179
Irradiation
fatale 170
grave 170
légère 169
moyenne 169
Irritant, veilleur 190
Islamique, tradition 36
Isolation
calorifique 327
chimique 327, 193
dynamique 69
électrique 327
Ivresse 162
Ixuiname 69
- Jackstop** 83
Jaguar, espèce de zoanthrophe 67
Jambes
cybernétiques de raptor 46
de satyre 112
James, Lieutenant Laine 175
Jamil Islamyah 70
Japon
bouleversement 33
impérial 25

Jargon 130
 marché noir 11
 matriciel 217
Jauchekäfer 129
Jauger les intentions 139
Javelot 19
Jazz 257
Jena Robotnik Cyclone 120
Jet d'eau sous pression 142
Jet en puissance 171
Jeu
 chat et de la souris 19
 cinématique 75
 en réalité virtuelle 331
 matriciel 16
 plus dur 75
 plus mortel 75
Jeu d'acteur 15, 60, 269
 bonne interprétation 269
 dépendance 256
 esprit mentor 200
 esprits et services 188
 piratage d'un nœud biologique 131
Jeûne 162
Jingle 118
Jonction 118
Jormungand 172
Jouet 150
Journal d'accès 65
 données d'accès protégées 73
Jours comptés 104
Judas 104
Juggernaut 166
Juhseung Saja 70
Jumeau maléfique 104
Jumelles 332
Juridiction 313

K-10 77
Kabbalistique, tradition 37
Kaltenstein 81
Kamikaze 258, 33
Kangourou 98
Kappa 208
Karaté 158
Karma 68, 71, 269, 23, 104
Katana 315
Katar 14
Kauchemar 171
Kawai-i 63
KE IV 85
Kiai 158
Killswitch 105
Kit
 de chimie 81
 de police scientifique thaumaturgique 68
 de serrurerie 335
 de survie 337
 de survie en désert 56
 de survie polaire 54
 d'évasion pour cavité corporelle 65
 utilitaire intégré 47
KivaNet 139
Kiwig 150
Knight, Damien 31, 32
Knight Errant 43
 P4 123
 Self-Defense 124
Knowsoft 330, 186
Koala vampire 69
Koborokuru 53, 71
Kokopelli 208
Kolkata Integrated Talent and Technology 20, 188
Kong chips 182
Kontaminateur 171



Kraken 170
Krasnay Sormova Partisan 114
Krav maga 158
Krill 150
Kris 14
Kung fu 158
Kusarigama 39
Kyusei Medical 8

Labo matriciel des étudiants 76
Lac de l'émergence 126
Lâcher un objet 146
Laës 78
Lama Meh-Teh 65
Lame
 à mémoire Victorinox 16
 buccale 42
 d'avant-bras 315
 projectile 42
Lampe
 de Lucifer 68
 de plongée 58
 oculaire 37
 torche 337, 33, 153
Lance
 -bolas intégré sous le canon 33
 -filet SA Retarius 40
 -flammes 205, 40
 -flammes intégré sous le canon 33
 -flammes, réservoir 36
 -fléchettes, buccal 42
 -fléchettes, oculaire 42
 -grappin 337, 342
 -grappin intégré sous le canon 33
 -grenades 155, 320, 321, 31
 -missiles 320, 321, 31-32
 -roquettes 31-32
 -roquettes de barrage Fleche 128
 -torpilles 142
Lancement de sorts 123, 177, 182-184
 focus 199
 rituel 123, 177, 184-185, 27-28
Lancement multiple de sorts 183
Lancer
 une arme 148
 une cryptanalyse 230
 un programme 230
 un sort 180
Lanceur de bandes d'arrêt 142
Langage de la Terre 6-10
Langue de crapaud 113
Langue(s). Voir Compétences de langues
 animale 79
Lanière 150
Larve
 de guêpe noire 112
 de néphile géante d'Amazonie 151
Laser
 à souder 47
 désignateur 38
 Microphone 38
 naval Winter Systems Mercury 128
 outil 38
 pour véhicule Ares Firelance 128
 Télémètre 38
Lavage de cerveau 183-186
Leader
 d'équipe 185
 rôle 18
Leadership 125, 130, 135
Lecteur
 biométrique 328
 de cartes 263
Lecture rapide 100
Légalité 313
Lémurien 101

Lentilles de contact 332
 filtrantes 55
Leónisation 88
Léopard, espèce de zoocanthrope 67
Leprechaun 209
Leshy 138
Lésions cutanées chroniques 169
Lest 34
 de canon 153
Leurre 72
 widget 143
Léviathans 304
Lévitation 211
Lézard
 de Lambton 116
 des roches 119
Liaison
 câblée 59
 laser 193, 60
 micro-onde 193
 par faisceaux 51
 sans fil 59
 sans fil hors standards 190
 satellite 328, 51, 142
Liberation interne 68
Licorne 166
 des mers 170
Lien(s) 166
 à un sort 187
 de résonance 244
 de Résonance avancé 143
 esprit / invokeur 186
 mana 166
 matériel 27
 mental 207, 98, 246
 sprite 148
 sprite et technomancien 241
 sympathique 27-28, 54
 tenu 91
Lierre Éveillé 123, 68
Lieu de travail 162
Lieutenants 281
Lifeline 113, 188
Limbique, amplificateurs neuraux 108
Limitation 111
Limite processeur 222
Lindorm 86
 ancien 87
Linguasoft 330, 186
Linguiste 100
Linguistique 171
Lion 175
 de mer 91
 espèce de zoocanthrope 67
Liquéfaction 211
Liquidation 19
Lockheed
 Optic-X 350
 Sparrow 114
 Vulcan 125
Lofwyr 29, 31, 33, 48, 144, 81
Loges magiques 178, 194
Logiciels 330, 42, 51-52, 103-124
 analytiques 22
 de personnalité 60
 de serveur 106
 freeware 107
 légaux et piratés 104-105
 militaires 109
 open source 107
 pour senseurs 62-63
 règles avancées 104-106
 vérification 106
Logique 67
 floue 142
Logistique, rôle 18

Loi
 matricielle 23-24
 véhicules 100
Loisir, biodrone 143
Lone Eagle, incident 24
Lone Star
 Black Mariah USPTV 117
 Honda 3240 Turbo modifiée 117
 iBall 350
 lieutenant 284
 patrouille 284
 Security Services 27
 Suite du SWAT 49
Long cours 258
Louisville Slugger 45
Loup 201, 299
 espèce de zoocanthrope 67
 garou 61, 80, 69
Loyauté, Indice 70, 285
Loyer 161
Lubrifiant sec 83
Luciole 146, 154
Luftschiffbau Zeppelin LZ-2065 116
Luisant, symbionte sangsue 71
Lumières 211
Luminimal 94
Luminol 83
Lunettes 333
 de désert 56
 de visée 322, 333
 masque 333
 OptiMage 333
Lung 81
Lutte 159
Luxe 188
 niveau de vie 86
Luxueux 267
Lycaon 94
Lynx
 des brumes 178
 roux 99
Lys du sanctuaire 123, 68

M-12 31
M79B1 LAW 32
Mac 141
Machinerie / Stockage spécial 142
Macro 142
Macuhuitl 16
Ma'fan 169
Mafia 53
 Consiglieri 289
Mage 69
 de combat 107
 faustien 133
Magicien 15, 17, 44, 91, 22
 spécialisé 26, 29
MagicNET 15
Magie 26, 68, 69, 82, 177
 accrue 198
 actions 179
 attributs 20
 compétences 122-139
 cybermancie 154
 cyborgs 159
 dans les Ombres 18
 dans l'espace 168
 des Ombres 16, 44, 179
 draconique 77
 drake 74
 du chaos, tradition 34
 du désert 165
 d'un esprit libre 92
 du sang 134-135
 et cyberware 22
 et éducation 11-12



- et esprits 180
et le droit 13
et les corps 15–17
et Matrice 22
et médias 43, 8–10
et religion 44, 14–15, 33, 43
et Résonance 238
glossaire 12
infesté 77
légendes urbaines 11
loge 178
noire, tradition 37
perte 29
polaire 166
remarquer 179
ressources 87
rituelle 29, 64
sécurité 264
soins 253
sous l'eau 172
théories 176
traditions 180–181
utiliser 177
zoanthrope 86
- Maglock** 263, 335
passe 335
Séquenceur 335
- Magnesense** 92
- Magnétosensible** 113
- Maho, voie** 133
- Maillage de Résonance** 138
- Main**
de Dieu 75, 285
de gecko 66
d'œuvre pucée 187–188
drone 47
et pieds palmés 66, 113
flexible 40
grappin 47
mortelles 196
- Maintenance des implants** 22
- Maintenus, sorts** 154
- Maintien**
de forme complexe 241
de l'ordre 103
de sort 187
- Maison écolo** 164
- Maître shedim** 149
- Maîtrise des projectiles** 171
- Maîtriser un adversaire** 161
- Maladie**
attributs 129–130
exemples 131–132
magique 131–132
rétablissement 130–131
test de résistance 130
- Malaise** 130
- Malaise physique** 169
- Malaria** 132
- Malchanceux** 95
- Mal du simsens** 95
- Mallette lance-roquette** 66
- Malware** 85, 117–120
programmation 115
- Mammifère marin** 91
- Mammouth**
laïneux 180
tentaculaire 190
- Mana** 32, 176, 110, 114
barrière 194
barrière, sort 210
illusion 208
sorts 153
- Manacerceuil** 66
- Manadyne Corporation** 17
Archmage 124
- Manamallette** 66
- Manatech** 66–69
- Manatube** 66
- Mangouste vif-argent** 175
- Maniabilité** 167
- Manies** 163
- Manipulation**
des foules 210
du destin 304
mentales 209
- Mannequin d'osier** 84
- Mannlicher Wildhüter** 27
- Maneuvrabilité limitée** 143
- Maneuvre** 122
de combat 159–161
d'évitement 170
type de véhicule 246
- Manque de sommeil** 255
- Mante** 146
- Manteau renforcé** 327
- Manticore** 139
- Mapsoft** 330
- Maquillage** 167
de véhicule 163
- Marchande de Talismans** 291
- Marché**
de niche 8
flottant 12
gris 6
légal 312
noir 312, 6
noir, jargon 11
- Marcheur** 143
- Marginalité** 24
- Marine Tech Sea Nymph** 349
- Marionnettiste** 120
- Marquage** 251
- Marqueur** 111
de sécurité 329
furtif 329
pour maillage 193
RFID 42, 49, 314, 329, 31, 103, 111, 25–26, 22, 27
senseur 329
- Marteau-piqueur** 47
- Masara** 81
- Masquage ADN** 84, 89
- Masquamage** 68
- Masque** 209
ADN 89
à gaz 337
facial 59
facial en latex 338
physique 209
- Masse d'armes** 17
- Massue** 314
- Matchmakers** 15
- Matérialisation** 296, 247
- Matériel**
de camping et de plein air 55
de piratage 261
d'escalade 337
et sable 164
- Matraque** 315
taser Jupiter 17, 20
télescopique 315
- Matrice** 18
2.0 42, 216
au quotidien 8–12
bases 42
connexion 42
crimes 18–24
culture et communautés 13–18
Cybercombat 236–238
dangers 45–46
et politique 29–30
- et religion 28–29
glossaire 217
légendes 158–159
sculpture 55–58
skinweb 193
surfer 43
utiliser 227–228
- Maudit** 27
- Mauvais(e)**
codeur 95
isolation 164
main 158
pressentiment 164
réputation 106
self-control 104
vibrations 113
- M'Boi** 83
- McDonnell-Douglas Nimrod** 125
- Mécanicien** 292
- Mécanique**
aéronautique 127
automobile 127
industrielle 127
nautique 127
- Mèche de sécurité** 89
- Médecine** 127, 253
compétence 23, 120
nanotech 103–104
vétérinaire 36
- Médias**
et magie 43, 8–10
matriciel 15–18
- Médic** 234
- Medicarro** 13
- Médikit** 253, 337
intégré 47
Savior 114
- Méditation** 49
- Medtech** 6
au quotidien 17–18
fournisseurs 122
- Mégacorporation** 14, 24–25, 45
- Mégafaune** 95–96
- Mégalodon** 170
- Meilleure position** 158
- Meistersinger** 172
- Membranes nictitantes** 66
- Membre cybérétique** 343–345, 43–48
accessoires 344, 45
améliorations 344
apparents 344
coupe sensorielle 33
creux 35
customisés 343
débrider 44
enveloppe modifiée 33
modification de corpulence 44
modulaires 45–46
optimisés 44–45
personnalisés 43
plus dangereux 23
remplacement 158
standards 343
synthétiques 344
télescopique 45
- Membre(s)**
allongés 113
d'une secte 142
d'une tribu amérindienne 142
mécaniques 103
mécaniques, attaquer avec 103
remplacé 46
- Mémoire** 139
de stockage 218
photographique 92, 35
tridimensionnelle 171
- vive 143
- Menehune** 53, 71
- Meneur de jeu** 60
conseils 271–275
rôle 15
validation 89
- Menottes** 335
pour mage 68
- Menteur** 106
- Mentor, esprits.** *Voir* Esprit mentor
- Mer** 201
- Mercedes**
IG310 Igel 111
Multimog Greif 117
PE Commando 119
- Mercenaire** 177
- Mercury Comet** 348
- Mères des Métahumains.** *Voir* Mothers of Metahumans
- Meridional Agronomics** 60
- Mesametric Beaver** 126
- Mescaline rouge** 77
- Messager, veilleur** 190
- Messerschmitt-Kawasaki Wandervogel** 115
- Métabolisme propre** 62
- Métacréatures** 299–302
- Métagènes** 75
- Métahumanité** 30, 71–73, 83–84
caractéristiques 72
génome 75
relation avec les dragons 77
- Métakangourou** 120
- Métal brûlant** 164
- Métagamie** 198, 50–55
apprendre la métagamie 50, 127
avancée 55–58
enchantements 81
insecte 147
pervertie 134–135
toxique 138
- Métamante** 139
- Métamorphe, alternapeau** 114
- Métamorphose** 147
- Métaphores** 56
- Métraplans** 193, 123–128
accès 198
formes métaplanaires 124
métaphore 124
profonds 125
raccourci métaplanaire 91
voyage 91
- Métaposeur** 89
- Métastases incontrôlées** 163
- Métatraits** 76
- Métatype** 66, 80–81, 46
changement 61
et matrice 34
- Métavariente** 46–48
création de personnages 70–73
infectée 62
- Mettre fin à un transfert de données** 229
- Meurrière** 143
- Meute** 28
de rats 70
dressage 39
- Micro**
-câble 337
-drones 103
-mouchard 193
-pistolet de détresse 337
- Microadaptation environnementale** 85, 90
- Microphone** 333, 334
directionnel 334
laser 335, 38
subvocal 328
- Microtransmetteur** 330

- MiG-67** 114
Milan sanglant 150
Militant de Nation orke 143
Mine de nœud 172
Mini
 -drones 103
 -poste à soudure 335
 -torpille Proteus AG Piranha 129
Miniature 94
Miniguns 30
Minooh 233
 -dressage 40
Minotaure 56, 72
 -sauvage 123
Minutage des grenades 155
Miracle 43–44
 -Shooter 331
Mirage 33
Missiles 156, 325, 37–38
 Ballista 35
 guidés antichars Great Dragon 35
 sol-air (SAM) 37
Mitraillettes 318, 24–25
Mitrailleuses 320
 légères 321, 29
 lourdes 321, 29–30
 moyennes 321, 29
Mitsubishi
 GM Outlaw 129
 Karura 116
 Nightsky 348
 YakuSoku MRL 320
Mitsuhama Computer Technologies 35, 47, 16, 8, 31, 102, 104, 147–148, 20
 Akiyama 124
 Bloodhound 70
 Fly-Spy 350
 Home Mechanic 124
 Nissan Roto-drone 350
 Otomo 124
 Sentinel 192
 Tornino 126
M. Johnson 16, 291, 168
Mode 51, 99, 101
 coup par coup 153
 d'appareils 223
 de tir 311
 de tir, changer 147
 semi-automatique 153
 sort 167
 tir automatique 154
 tir en rafales 153–171
Modificateurs 61
 blessures 163
 combat à distance 150, 161–162
 course 149
 esprit mentor 200
 mêlée 157
 paragon 144
 réserve de dés 61
 sociaux 130, 131
 Tests opposés 63
 visibilité 136
Modification
 d'arme amovible 153
 d'armes 149–154
 d'armure 52
 de drones 134–149
 des modes de tir 153
 de véhicules 134–149
 du comportement 186
 emplacements 133
 fabrication personnelle 134
 génétique de créature 29
 matériaux et outillage 132
 plan 132
 post-mortem 35
 règles 132–134
 retirer 133
 surmodification 133
 terminologie 135
 test 132–133
Modifs
 corporelles 52, 19
 oculaires 34
Modulateur vocal 339
Module 190
 cryptosensoriel 190
 datalock 193
 de rigging 348, 143
 sim 328, 340
 « Va chercher ! » 190
 Valkyrie 143
Molosse cornu 140
Monde chaotique 209
Moniteur de condition 71, 88
 brutes 280
 compteur 162
 dépasser la capacité 163
 matriciel 237
 technomancien 239
 véhicule 167
Monobe Medical 13
Monocle 333
Monofilament 115, 63
Monstre
 de combat 105
 génétique 21
Montagne, esprit mentor 201
Monte 36
Monture 311
 à glissière électrique 153
 d'arme 148
 d'armes 348
 externe 43
 gyroscopique 54
 gyroscopique pour bras cybernétique 344
Moodchip 259
Moonlight Aerospace Phoenix 114
Moonsilver, collection 50
Morgan Cutlass 349
Morrissey
 Alta 22
 Élan 20
 Elite 23
Mortier 31
Mortimer of London 47
Morts, voie 133
Mossberg AM-CMDT 319
Mostran KVP-27T 113
Mot de passe 225, 64
 lié 225, 64
Moteurs métamorphiques 117
Mothers of Metahumans 54
Motivation 269, 273
Motorisation polycarburants 143
Motos 351
Mouche 146
 de Ghédé 161
Mouleur d'empreintes 335
Mousse
 de sorcière 85
 expansive 84
 explosive 326
Mouton 98
Mouvement 296, 57, 247
 cyborgs 159
Move-by-wire, système 42
Moyen, niveau de vie 86, 268
M. Tout-le-monde 92
Muay thai 159
Mujaji 81
- Mule** 32
Multiples adversaires 170
Multiprocesseur 142
Multi-tâche 171
Munchkin 180
Munitons 154, 311, 323–324, 42, 34–38
 anti-véhicules 34
 APDS 323
 à pointe creuse 35
 AV de canon d'assaut 35
 boîte 32
 casier 139
 de détresse 35
 électrifiées 323
 en argent 34
 encapsulées 34
 être à court 153
 EX explosives 323
 explosives 323
 fléchettes 323
 friables 35
 gauss 36
 gel 324
 Hi-C en plastique 35
 normales 324
 pour armes à feu 34–35
 pour canon d'assaut 323
 pour shotgun 35
 Shock Lock 35
 subsoniques 35
 traçantes 324
 traceuses 35
- Mur élémentaire de [élément]** 167
Muse 142
Musique 50
Mutagène 141, 247
Mutant 186–187
 création 186
Mutaqua 69
Mutation 137, 169
Mycoprotéines 152
- Naga** 300, 64, 84, 51–53
Nagaraja, Le 64
Nain 66, 71, 53–55, 70
Nanites 96, 98, 105
 chasseuses 109
 contrôle et autonomie 98
 d'interférence 34
 dures 96, 105, 106–107
 hackers 194
 molles 98, 105, 106, 107
 molles, immunisation 90
- Nanobiomonitor** 112
Nanobots 96, 99
NanoCleansers 35
Nanocolonie 22, 112
Nanocrème d'apparence 338
Nanocybernétique 22, 105, 112–113
Nanoespions 115
Nanofabrication bureautique 100
Nanofax 100, 115
Nanoinfecteurs, nanites 117
Nanomaintenance 143
Nanomatériel 113–115
Nano-mémoire 194
Nanoneurologie 104
Nano-prototype Joker 20
Nanoscaner 115
Nanosymbiotes 110
Nanotatouages 110
Nanotech implantée 105
Nanotechnologie 96, 98, 194
 applications usuelles 98–101
 augmentation humaine
 et médecine 103–104
- construction** 101
détection 106
exploration et exploitation spatiales 102
grand public et mode 101
industrie lourde 98
informatique 101–102
règles 105–117
technologie militaire 102–103
technomanciens 23
- Nanovirus** 34
Nanoware
 activer et désactiver 108
 dégradation 107
 indices 107
 installer 129
 limiter 22
 systèmes 108–111
 utiliser 107–108
- Nantidotes** 110
 universelles 110
- Napalm** 158
Narcobject 255
Narcopuces 259
Nartaki 49, 70
Natation 124, 135–136
Nations
 des Américains d'origine (NAO) 26,
 29, 35
 elfiques 29
 Éveillées 29
- Nature**
 Attribut de maladie/pathogène 130
 duale 296, 238, 247
- Nausée** 254, 130
Navigation 124, 136
NDC défectueux 164
Nécessités 155
Négateur 104
Négociateur de haut vol 143
Négociation 126, 130, 136
 rôle 16
- Neige, tempête** 165
Némésis 172
Néo
 -EPO 92
 -luddite 188
- Néocortical, amplificateurs neuraux** 108
Néogargouille 191
NeoNET 47, 30, 102, 104, 144, 146, 147, 19
 Office Genie 192
Néoprente 114
Néoptérodactyle 156
Néoténie 117
Néotortue luth 172
Néphile géante d'Amazonie 151
 larves 151
- Né riche** 100
Netcat 179
Netmare 233
Networkers 134
Neuro-étourdissant 256
Neurofiltre 244
Neuroleptique 143
Neurostimulateur gastrique 40
Neutralisateur de caméras 61
Neutralisation
 des contrôles à distance 143
 du GridLink 144
- Nexus** 222, 50, 166, 190
Nezumis 224
Nguye, Xie Xie 66
N'habite plus à cette adresse 164
Nid
 à embuscades 164
 métaplan 127

Nightengale clinique 54
Feet of Fury 45
Nightwraith, incident 29
Nikopol 63
Ninjutsu 159
Nitama NeMax 23
Optimum II 27
Nitrate d'ammonium 87
Nitro 258
-injection 144
Nitroglycérine 87
Niveau adaptable 113
Niveau de vie 71, 86, 267–269, 38, 150–153
acheter 268
acheter de manière permanente 159
ateliers ou commerces 161
avancé 149–165
avantages 161–163
catégories 153–158
défauts 163–165
d'équipe 269
disponibilité 159
entretenir plusieurs 159
et créatures 41–42
exemples 165
infecté 78
loyer 161
Payer les factures 268
système avancé 153
traits 161–165
véhicules 160
Nocturne 117
Nodachi 16
Nœud 224, 43, 48, 57, 90
accès 224
analyser 229
asservissement 55
biologique 221–222
clusters 55
compte 52
configuration 55
cryptage 66
domestique central 150
périphérique 48
sculpté 224
sécurité 238
standard 48
ultraviolet (UV) 165–166
Noir secret 106
Nomade(s) 139, 212
Nom véritable 103–104
NoPaint 77
Nordique, tradition 38
Nordkapp Zugmaschine 113
Northrup Wasp 349
Yellowjacket PRC-44T 119
Nosfératu 62, 80, 69
Notation 63
Nourrice 146
Nourriture 41, 81–82, 150–152
animal 12
Novacoke 258
Novascorpion 112
Novatech 32, 34
Novopossum 140
Nuage maya 119
pestilentiel 164
Nucléaire 140
Nuée d'insectes 163
Nuisibles, animaux 96
Nuit

blanche 166
de la rage 30
Nunchaku 17
Nutrition 162
Nymphe 147
Objectif(s) 272
macro 62
Objets à retardement et Initiative 145
creux 66
de réalité augmentée (ORA) 219
Obscur 37
Observer en détail 148, 229
Obsession de forme 93
Obus à fragmentation 37
anti-véhicules 37
à tête chercheuse 37
au phosphore blanc 37
chimique 37
de mortier 37
fumigène 37
fumigène (IR) 37
hautement explosifs 37
incendiaires 37
solaires 37
Octroi 98
de pouvoir à un animal 58
Odorat amélioré 197
Œil cybernétique 37
cyclopéen 117
d'aigle 100
de faucon 160
de la meute 159
Offrande 206
Ogre 50, 71
Oiseau de feu 140
tonnerre 201
tonnerre, géant 156
Olgii-Khorkhol 196
Ombre astrale 76
esprit 142
esprit libre 90
ficelles du métier 24–28
plan astral 110
Onde radio 50
Oni 50, 71
Oniwaban, Renraku 70
Opération(s) clandestines 110
d'information 63
médicale à distance 124
Opposition 273–274
Optimisateur 144
Optimisation génétique 84, 89
option de programme 112
pour commlink 192
Option de mimétisme 69
Oracle 183
Orateur, voie 43
Orchidée pourpre 78
Ordonnance de cryptage 70
Ordre hermétique de l'aurore aurore 70
Oreilles cybernétiques 341
Organe dommage irrémédiable 121
grave défaillance 121
remplacement 126
thermosensibles 70
traffic 16–17
voméronasal 113

Organisations gouvernementales 273
militaires 273
Orgasme 164
Orgie 164
Orichalque 78
Orientation aiguillon 141, 152
système 36
Orignal des neiges 181
Ork 66, 72, 49–51, 71
Rights Committee (ORC) 54
Underground 30
With the Gold Tooth Bar, The 75
Orque loup 197
Ortega 176
Orthoderme 346, 69
Oryctérope 98
Os cassé 121
Ossature renforcée 342, 40
Osseoflex 54
Otaku 221
Ouïe fine 113
Ours cornu 181
démon sauvage 193
espèce de zoocanthrope 67
esprit mentor 201–202
grizzly 100
Voie 15
Outilage 332
de chimie 80
de modification 132
de nettoyage d'opération 65
de police scientifique 64
d'estimation 65
explosif 90
NBC 57
scientifique 64
Outils 150
d'Enchantement 76
Ouvrier, esprit 95
insecte 147
Overclocking 244
avancé 143
Overdose 257
Override 78
OXSYS, Branches cybernétiques 39
Oxygénéation 208
Oxyrush 110

P

Pacifiste 106
trait 95
virus 118
Packs gel 52
Pacte d'allocation 155
d'amitié 93
d'écho 155
de réseau 155
de Résonance 37, 155, 251
de Résonance, imposer 169
spirituel 24, 105–106, 127–128, 93
spirituel, pouvoir 106, 247
Pain 204
Palmes cybernétiques 40
PAMID 113
Panoptique 24–27
Panther XXL 320
Papier électronique 329
flash 84
Paquetage intelligent 64
Parachute 61
de basse altitude 61
HALO 61

Parachutisme 124
Parade de projectiles 196
totale 160
Paradis numérique 21–23
Parallélisme 251
Paralysie 254, 121, 130
en combat 95, 35
Paragon 37, 144
dissonant 171–172
exemple 144–146
interpréter 144
modificateurs 144
Paranoïa 106
Paraplégique 106
Paria 153
Particularités animales 90
Pas de voisins 162
Pas d'intimité 164
Passage sans trace 171
Passé d'Initiative 65, 68, 145
du siècle 137
maglock 335
matricielle abstraite 78
Patch adhésif 338, 82
d'antidote 338
de programme 115
Patrouille astrale 123
magique 34
montée de Portland 22
Pattes d'araignée 239
Pavlov 112
Paysagisme 259
Peau à chloroplastes 62
artificielle 84
de baleine 110
de caméléon 62
d'écorce 110
de dragon 110
de requin 69
de rhinocéros 110
en granit 110
épaisse 30
glissante 113
intelligente 112
sensible 62
soyeuse 63
Pégase 168
Pègre 35, 8–9
Peinture corporelle 84
Pelage animal 113
Pellicule infrarouge 62
Penanggalan 79
Pénétration 254
Attribut de maladie/pathogène 129
d'Armure (PA) 70, 162, 311
Pénis cybernétique 35
Pénombre 142
Pensodyne 79
Pentjak-silat 159
Perçage et creusage, explosif 91–94
Perce-armure 112
Perceptif 100
Perception 124, 136, 122
accrue 196
astrale 191, 196, 24
d'un esprit libre 92
matricielle 228, 239
sous-marine 171
spatiale 160
spatiale étendue 160

surprise 165
Père céleste 175
Performance captivante 172
Perianwyr 79
Périmétriques 221
Périscope 322, 333
Permanents, sorts 154
Perroquet-bonzo 151
Persona 218, 223, 51
 incarné 239, 221–222
Personafix 259
Personal Area Network (PAN) 18, 42, 219
 biologique 130–131
 biologique, actions matricielles 131
 connexions et protocoles 59
 hardware 58
 topologie 58–59
Personnage
 attribut 66–68
 augmenté 18
 charge 158
 création 80
 métatype 66
 non joueur (PNJ) 280–285
 principe 66
 progression 269–271
Personnalisation 113
Personnalité
 d'arme 33
 masquée 101
 virtuelle 38
Personne
 à charge 106
 de confiance 101
Personnel 260
Perte
 de Magie 29
 de Résonance 39
 d'Essence 298, 252
 d'un membre 121
Pervertis 130–135
 adepte 134
 corrompus 132
 esprits mentor 132
 esprits souillés 132
 métamagie 134–135
 voies 132
Péryton 168
Pestilence 148, 239
 de stymphalien perverti 199
Petite fumée 79
Petits bras 118
Pétrification 211, 247
Peugeot 11e ElectroCar 110
Peur 296, 247
 animale 118
Phalanx Systems Vogeljäger 32
Phanishwar 64
Phénix 175, 142
Phénotype
 ajustement 84–85, 88–89
 altération 84, 88–89
Phéromones
 adaptatives 346
 adaptatives pour créature 66
 récepteurs, améliorés 66
Phobies 163
Phoque, espèce de zoocanthrope 67
Photo, équipement 62
Photométabolisme 114
Physique
 dommage 130
 sort 154
 vigueur 88
Plasme 142
Pliaule intimidante 162
Picador 177
Pieds
 de singe 114
 préhensiles 40
Piège explosif 96
 dissimuler 96
Pigmentation
 dermique 63
 extraordinaire 118
Pigments astraux 69
Pilosité étrange 118
Pilotage 137
 test 168
Pince coupantes 335
Pingouin 91
Pionnier 90
Piper Brat 115
Piquants 114
 bioware 66
Piranha 94
Pirate 51
 équipe 21
Piraterie 92
Pistage 124, 137, 234
 astral 192, 193
 de nœud biologique 131
 repérer 101
 veilleur 190
Piste matricielle 55
 dissimuler 169
Pister un utilisateur 230
Pistolet 122
 à clous 47
 à fléchettes Parashield 320
 buccal 43
 de poche 316, 317, 20
 gyrojet FN-AAL 40
 HERF 60
 lance-fléchettes 43
 lance-fléchettes, digital 43
 léger 317, 21–22
 lourd 317, 318, 22–24
 mitrailleur 317, 318, 22
Pixie 64, 84, 143
PJSS Model 55 Shotgun 28
Placement 161
Plan
 astral 18, 191–194, 110–111
 de modification 132
Planque 165
Plante 95
Planter
 nœud 231
 programme 231
 un sprite 148
Plaque d'immatriculation adaptative 107
Plastic 326
Plateforme de tir intelligente 322
Plongée 124
 autonome 170
 dangers 171
 durée 170
 en eau peu profonde 170
 en grande profondeur 170
 équipement 336
 sous-marine, équipement 58–59
Plonger
 dans un drone 245, 101
 dans un drone / un véhicule / un appareil 229
Pluie acide 168
Plumes 119
Pluscode 113
Plus que métahumain 37
Pneus 107
 de course 107
 increvables 107
 intelligents 107
 tout-terrain 107
Poche
 corporelle 346
 de kangourou 114
 intelligente 64
Poids
 lourd 232
 réduit 153
Poignée avant 34, 153
Poils urticants 102
Pointe de flèches 19
 barbelée 19
 chargée 19
 électrifiée 19
 explosive 19
 hurlante 19
 incendiaire 19
 marteau 19
Pointes osseuses 114
Points
 d'accès cachés 95
 de création 80, 97
Poisson
 cartilagineux 92
 dans l'eau 101
 prédateurs 92–94
 rouge 90
Poitrine cybernétique 35
Polaires
 dangers 165
 Voyager 165
Police 274
 matricielle 23–24
Policlub Humanis. Voir Humanis: policlub
Politiciens 274
Pollution 138
 de l'air 169
 tolérance 91
Poltergeist 211, 162
Polygraphe 60
Pompe
 à adrénaline 346
 à vide 47
Pompier 144
Porc-épic archer 143
Portail 58
 astral 98
Port Authority 33
Portée 150
 armes 151
 d'engagement 170
 de Signal 246
 sort 203, 154
 sort de détection 206
Porte-flingue 108
Porter de l'équipement 310
Portes 260
Porteur 81, 68
 du feu 202
Poser une bombe matricielle 231
Poseur
 elfe 95
 ork 95
Possession 98, 247
 de la machine 143
 traditions fondées sur 32
Posthumanisme 87
Pot de miel 72
Potentiomètre de magie ambiante (PMA) 69
Poudre
 à canon 87
 à empreintes 84
Poulpe 91
Poumons décuplés 172
 créatures 293–298
 de drakes 74
 des esprits libres 92
 de sprites 242–243, 151–152
 de sprites libres 154–155
 des zoocanthropes 86, 88
 Émergents 236, 249–252
 ordinaires 236, 236–241
 paranormaux 236, 241–249
 toxiques 193
PPSK-4 22
Pratique de la médecine 6
Prédateur 162, 99–100
 petit 98–99
Préjugés 107
Prémices, aventure 272
Première impression 92
Premiers soins 127, 252, 120
Prendre / poser un objet 148
Préparer une arme 148
Pre-release 116
Préservation 167
Presse hydraulique 48
Prêt
 de services 187
 de tâches 241
Pricuricu 144
Primates 100–101
Primitif 96, 298, 253
Privation de [sens] 164
 en masse 164
Prix usuels 314
Processeur, limite 222
Proche disparu 107
Producteurs de plaquettes 346
Produits de beauté chimiques 66
Profanateur 212
Profession 110
Professionnalisme, indice 280
Profondeurs, dangers 170–172
Progéniture 163
Progéria 119
Programmateur d'explosion en vol 322
Programmation 228, 114–117
 dans un nexus 115
 de malware 115
 de troyen 119
 d'option de programmes 115
 en équipe 115
 et bugs 116
 évoquée 186
 suites 115
Programme 232–235, 36, 42, 52
 adapter en forme complexe 131
 autonome 107
 Autopilote 244
 de hacking 233
 de hacking, options 112–113
 désactiver 229
 options 111–114
 pack 123
 RA Tactique 120–123
 regroupement 123–124
 résident 73, 75
 suite 123–124
 télécharger 92
Progression du personnage 269–271
Projecteur de poursuite 144
Projectile 211, 128–129
Projection 161
 astrale 180, 192–193, 106
 au sol 161
 de substance 239

de substance – encre 239
de substance – fluide de scone 240
de substance – soie d'araignée 240
sonique 148, 247
Projet Monad (Monade) 128
Pro-métahumains, groupe 54
Prophylaxie 208
Propriétaires
 nerveux 164
 sympa 162
Propriété corporatiste 164
Proprio pointilleux 229
Propulsion 98
 sur rail 144
Protecteur 90
Protection 311, 326–327, 44–54
 anti-copie 112
 antiradiations 52
 capacité des combinaisons 44
 chimique 327
 contre les toxines 254
 électromagnétique 144
 enveloppantes bras et jambes 52
 ignifuge 327
 modifications 327
 oculaire 340
 par diffusion magnétique 35
 pare-balles des passagers 144
 vêtements 326
Protège
 avant-bras 52
 tibias 52
Protèle nord-américain 121
Proteus AG 60, 80
 Lamprey 114
 Monosled 59
Protocole 52–55
 d'alerte (PA) 67, 75
 de communication 71
Prototype 153
Proxy 120
Pryon 173
Psionique 43
PSK-3 23
Psyché 258
Psychokinésie 297, 247
Psychométrie 54
Psychose des créatures 28
Psychotrope 112
 traits induits 112
Puanteur 164
Public, compte 225, 52
Publicité 51, 17
Puce
 de données 330, 330–331
 de falsification 107
 de stockage digitale 65
Puissance 69, 177, 182, 254
 Attribut de maladie/pathogène 129
Puit
 de cristal 124
 de résonance 167, 162
Pulsar 45, 67
Pulvériseur 89
Purge 108
Purificateur solaire 56
Purification de [élément] 167
Pusan Undernet 84
Push 77
PuSHeD 92
Putrifouine 144
Python 101

Qualia 92
Quartier 156
 difficile 164
 tranquille 162
Quête métaplanaire 125
 buts 126–128
 épreuve 49, 126
 et groupes magiques 64
 et métamagie 50
 Gardien du seuil 126
Queue
 à pointes 114
 balancier 40
 d'équilibre 114
 fonctionnelle 114
 plate 114
 préhensile 114
 résiduelle 119
Rack de drone 144
Ractifs 104
Radar 61
 à bande ultralarge 62
Radiation 140, 168, 169
 effets 169
 esprit totem 138
 remarques 169
 tolérance 91
Radicaux uniques 85
Radio 51
Raeor Sting 316
Rafale
 automatique 154
 concentrée 153
 large 153
 longue 154
Raie
 de la nuit 108
 du diable 173
 Manta 92
Rajeunissement 84, 88
Rampeuse des ombres 121
Ranch de simstar 165
Rançonneuse 88
Ranger Arms SM-4 319
Rapace 102
Rapière 16
Rappel 133
 amplificateurs neuraux 108
Raptor, jambes cybernétiques 46
Raquettes 55
Rat 202
 brun 96
 de laboratoire 191
 du démon 129
 du diable 300
 Eye 139, 33
 Pestilientiel 138
Raté magique 121
Rations 55
Raton-laveur 99
Raton-voleur 130
 dressage 41
Rayon
 capteur 261
 hypersonique 64
RazorHound 141, 33
RCA-Unisys 27
Réactifs 76–80
 exotiques 79–80
Réaction 67
Reakt 92
Réalignement amélioré 164
Réalité augmentée (RA) 18, 219–220, 13
 bonus alternatifs 39
 clubs 17

et réalité virtuelle 219–220
gants 328
limiter les passes 39
objets (ORA) 219
Syndrome (SRA) 18
utilisation 225
Réalité virtuelle 220
 conduire 168
 et réalité augmentée (RA) 219–220
jeux 331
utiliser 225–226
Réassemblage 137, 153
Rebelle 232
Reboot du système 239
Rebooter 231, 73
Réceptacle 83–85, 85, 92, 97, 98–99, 107
Récepteurs de phéromones améliorés 66
Recharger une arme à feu 148, 324
Recherche 248
 de données 127, 228, 231, 26–27
 de drogues et de contrebande par
 créature 22
 et sauvetage par créature 22
 pouvoir de créature 297
Recherché 107
Recodage 153
RECondor 141, 34
Reconnaissance
 de pensée 160
 de pensée étendue 160
 faciale 63
 spatiale 334, 341
 vocale 63
Reconquista 46
Recul 150
 compensateurs 34
 des armes de véhicules 107
 et force 162
Red Cap Killer, The 65
Rediriger une trace 232
Redondance 164
Réducteur de trauma 70
Réécriture 89
Réessayer 65
Reflet du désir 99, 248
Réflexes
 améliorés 196
 câblés 342
 éclairs 101
Régénération 297, 106, 248
Régimeware 63
Règlement intérieur 164
Règle(s)
 des six 62
 nature abstraite 60–62
Régulateur de sommeil 348
Réinscription de sprites 241
Relâcher un sort maintenu 179
Relation entre les races 54
Religion
 et magie 44, 14–15, 33, 43–44
 et matrice 28–29
Remarquer la magie 179
Rembourrage antichocs 322
Remington
 750 27
 950 27
 990 319
 Roomsweeper 317
Rémora corosif 198
Remote Access Tool (RAT) 120
Renard 99
 espèce de zoocanthrope 67
Renault-Fiat
 264 Fattorina 112
 Fokker Tundra-9 115

- Résistés, sorts** 155
Résolution du combat 149–150
Résonance 68, 82, 137, 239
 accrue 243
 courant 132–133
 implants 239
 maillage 138
 perte 39
 règles optionnelles 132–133
Respirateur 337
Ressources
 assigner 85–88
 de sécurité 74
 magiques 87
 réseau de technomanciens 138
 technomanciens 88
Restaurants 40
Restauration génétique 84, 87–88
Retenir sa respiration 136
Réussite critique 65
Revenants 211
Revendeur 9–10
Revêtement
 caméléon 145, 154
 de pression 261
 en polymères de ruthénium 52
Revitalisation 84, 88
Rheingold – zeitlos Klassisch 47
Rhinocéros 96
Rhonabwy 82
Richesse 107, 248
Rigger 15, 17, 30–31, 170
 et biodrones 30
Rigging 244–246, 63
 de systèmes de sécurité 246
 module 348
 tests 159
Ringu 85
Riposte 161
Ripper 77
Rituel
 drain 185
 Lancement de sorts 123, 177, 184–185
Roachdrone 139, 33
Robe de camouflage 114
Robinisme 19
Robustesse, cyberware 26
Rôdeur 231
Roi
 Hiver 209
 sombre 202
Rokh 109
 géant 157
Roleplay. Voir Jeu d'acteur
Rôles des équipiers 8–18
 approches 9
 Combat à distance 10
 Combat rapproché 9
 Infiltration 12
 Investigation 13
 Négociation 16
 rôles clés 9
 Soutien magique 14
 Soutien matriciel 15
 Transport 17
Rollers
 cybernétiques 45
 en ligne / Powerboard 64
Rongeur 64, 70
Rootkit 164
Roque 151
Roquettes 156, 325, 37–38
 gyrojet plus 36
 gyrojet standard 36
 gyrojets traceuses 36
 gyrojet taser 36
Inferno 38
MP Jabberwocky II 38
tête chercheuse 38
Zapper à décharge statique 38
Roue, La Voie 38
Rouille 113
Routage 54
Rover Model 2068 110
RPK HMG 29
Ruben 164
Rufus 164
Ruger
 100 319
 Super Warhawk 317
 Thunderbolt 23
Ruhrmetall
 R506 Balmung 29
 SF20 30
 Wolf II 119
 Wolfsspinne 125
Rumeur 265
Rumpelstiltskin 70
Rune de garde 194, 119–120
 ancre physique 119
 avancée 121–122
 chargée 121
 d'alarme 121
 de camouflage 121
 et esprits 120
 forme 119
 piège 121
 polarisée 122
 tromper 120
Runner d'élite 284–285
 création 284
 progression 285
Rusted Stilettos 128
Ryumyo 26, 82
SA
 Nemesis 29
 Puzzler 21
Saab-Saaker AIM-27 Sparrow Hawk 129
Sabgarifya (farasi bahari) 109
Sable(s)
 ardents 164
 et matériel 164
 tempêtes 164
Sac
 à dos 55
 à dos énergétique 36
 à mule 82
 de couchage 55
 de couchage à régulation thermique 56
 énergétique 36
Sachet extincteur 84
Sacrifice 49, 135
Saeder-Krupp Heavy Industries 31, 48, 16, 101, 144
 Cyberlogician 49
 MK-17D Neptune 126
 Schildkröte 127
Sage guerrier 202
Sagesse 85
Saï 39
Saignée de pouvoir 135, 236
Saisie 161
Salamandre
 de Nimue 157
 infernale 116
Salive corrosive 297, 114, 248
Samopal vz/88V 27
Samouraï
 des rues 15, 17, 110
 rouge 282
 rouge, Lieutenant 282
Samuvani Criscraft Otter 349
Sandler TMP 25
Sang
 de lézard des roches 79
 esprit 135
 -froid 139
 voie 134
Sanglier 100
 doré 145
Sangre y acero 159
Sangsue 138
 de mer 199
 symbiotique 71
Sans trace 105
Santé 252–253
 sorts 181, 207–208
Sapeur
 avantage d'IA 164
 troyen 120
Sarah 69
Sarbacane 40
Sasabonsam 79
Sasquatch 300, 65, 84
Saturation 114
Satyre 51, 72
 sauvage 158
Sauter 137
Sauterelle 145
Sauvage, esprit 90
Sauvegarde 71
Savalette Guardian 24
Scan 233
 de nœud biologique 130
Scania VM 42 113
Scanner 246, 262
 à reconnaissance faciale 264
 chimique 33
 chimique, mesure pour contrer 35
 d'ADN 264
 de cyberware 262, 335, 33
 de fréquences radio 335
 d'empreintes 263
 de phéromones 262
 implanté 45
 magnétique 335
 olfactif 262, 335
Scaphandre spatial 57
 de sécurité 57
Schwartzkopf 82
SCK Model 100 25
Score d'Initiative 65
Scorpyrin 130
Script 69
 d'agent 98
Sculpteur 163
Sculpture
 cryptosensorielle 71
 faciale 172
 matricielle 55–58
 système 74
SeaDoo Bolt 113
Seco LD-120 22
Second Skin, collection 50
Se connecter 232
Secret 275
Sécrétions
 corrosives 83, 248
 défensives 115
Sécurité 103
 appareils 335
 astrale 119–123
 astrale, outils 122–123
 astrale, patrouille 123
 astrale, runes de garde 119–122
 biadrone 142
 compte 53
 corporatiste, Groupe 283
 corporatiste, lieutenant 283
 créature 12, 21
 des noeuds 238
 des véhicules 100
 Éveillée 33
 laxiste 164
 magique 264
 matricielle 264, 63–71, 34
 matricielle, ressources 74
 mesures 63
 niveau de vie 157
 passagers améliorée 145
 physique 259–261, 62–63
 réponses 238–239
 rigging 246
 systèmes 259–264
 technique 261–264
Se débrancher 229
Se déconnecter 229
Se défausser 61, 121
Séductrice 202
SEIES (Système Expert d'Interaction Environnementale Supplémentaire) 153
Séisme 99, 248
Se jeter au sol 147
Se lever 148
Se maintenir à flot 136
Se manifester 193
Semper Paratis 100
Sens
 accrus 297, 238, 240
 accrus – détection de chaleur 240
 accrus – écholocalisation 240
 accrus – sens de l'orientation 240
 accrus – sens EM 240
 aiguises 172
 amélioré 197
 à mémoire eidétique 172
 animal 159
 cryptesthésique 161
 cybernétiques 121
 de l'équilibre 115
 de l'orientation 197, 101
 du combat, pouvoir d'adepte 197
 du combat, sort 207
 magique 172, 248
 naturels 121
 réduit 107
 réduits 298, 253
Sensation 55
Sensei 101
Senseur(s) 43, 167, 261, 334–335, 61–63, 22
 acquisition 171
 atmosphérique 335
 audio 333
 canaux 121
 de véhicules 106–107
 ensemble 31
 et brouillage 106
 individuels et tests 106
 logiciels 62–63
 marqueur 329
 options 60–61
 physiques 33
 radar 36
 Swarm VI 141
Systèmes 121
 tactiles 145
 tests 171
 thermométrique 62
 ultrasons 333, 340
 visuels 332–333

- Sensibilité** accrue 37 tactile 67 thermique 115
- Sensible à la douleur** 96
- Sensation** 104
- Séquence de combat** 144, 149
- Séquenceur** 335
- Seretech Med-Research** 24
- Sergent responsable du ravitaillement** 144
- Seringue jetable** 337
- Serment** 49
- Serpent** 202, 101 à plume 304 cerceau 146 de mer 87 des neiges 182 imitateur 146
- Serrure mécanique** 262, 335
- Serrurerie** 127, 137
- Serveur proxy** 101
- Service** à distance 187 d'urgence armés 12–13 esprit 186 magiques 187
- Setae** 115
- Seuil** 63, 203 à atteindre 62 des difficultés des tâches 64
- Seven-7** 256
- Sexe** 52
- Shade** 80
- Shadowrunner** 6 attributs 82–83 compétences 83–85 concevoir 80 mégacorps 49 métatype 80 rôle 16, 6 touche finale 88–89 traits 81 type 17
- ShadowSea** 130
- Shattergraves** 30
- Shedim** 149 maître 149
- Shiawase Corporation** 24, 48 Biotech 8, 59, 79, 101, 102, 104 Blazer 40 Fashion 48 Kanmushi 350
- Shintoïste, tradition** 39
- Shooter** 146
- Shotguns** 154, 319, 321, 28–29
- Shuriken** 316
- Side-car** 145
- Sideways** 94
- Sièges éjectables** 145
- Signal** 222, 311 atténuation 62 cryptage 65 indice 222 matriciel, décalage 166 portée 246
- Signature** 171, 108 astrale 192 flexible 198 matricielle 243
- Sikorsky-Bell Microskimmer** 350
- Silap inua** 214
- Silence** 209, 100, 249 amélioré 209
- Silencieux** 322, 150 option de programme 112
- Silverscale** 64
- Sim** amélioré 182 fabriquer 178–180 jouer 180–181 pirate 182
- Simdeck** 193
- Simrig** 329, 342 forme complexe 132
- Simsens** 50, 330–331, 16–17, 178–181 booster 35 dépendance 181 distribution 178 histoire 179 interface 58 options 113–114
- Simulacre** 153
- Singe vert** 101 dressage 41
- Singularités** 134
- Singularity** 19 Encore 70 Seeker 123
- SINner** 96
- Sinsearch** 29
- SIN (Système d'Identification par Numéro)** 15, 30, 41, 219, 266 grillé 94 vivre sans 160
- SIntaxeur** 231
- SIPA (schizophrénie induite par psychotrope artificiel)** 38
- Siphon** 173, 175
- Sirène** 174
- Sirrur** 82
- Sirrush** 304
- SISA. Voir Système d'induction sensorielle artificielle (SISA)**
- SIVTA (Syndrome induit viralement toxico-allergique)** 25, 27
- Skillsoft** 330, 186–188 grappes 124
- Skis** 55
- Skyspy** 139 Parashield 153
- Slab** 77
- Smart-connect** 34
- Smartlink** 333, 340 forme complexe 132
- Smog, esprit** 141
- Sniffeur** 164
- Snuff** 172, 182, 78
- Sœurs d'Ariane** 71
- Software** 127, 228
- Soigneur d'implant** 110
- Soin** 252–253 empathiques 172 guérison plus lente 252 magiques 253, 15 magiques à long terme 123 maladie, sort 208 modificateurs 253 mystiques 123 personnages avec implants 207 sort 208
- Soja** 150
- Soldat** 147
- Soleil** 176
- Solide comme un roc** 101
- Somatoware** 341–342, 39–42
- Sommeil induit** 83
- Sonar** 62
- Sonde** de masse 87, 97 mentale 207 paragon 146
- Sonder la cible** 236
- Songe** 164
- Sonné** 121
- Sony Cybersystems** 27
- Sorcellerie** 137, 177, 181–186 traditionnelle 39
- Sort** 87, 181–182 abréviation 203 apprendre 182, 271 barrières mana 194 caractéristiques 203 catégorie 203 catégories 181 drain, simplifier 203 drain, valeur 203 durée 203 / Esprit exclusif 24 focus 199 formule 181 inné 297, 249 limité 182 type 203
- Sort de Combat** 181, 203–205, 156, 157–159 directs 203, 156 effets élémentaires 204, 156, 158–159 indirects 204, 156
- Sort de Détection** 181, 205–211, 156, 159–162 actifs 205, 156 passifs 206, 156 portée étendue 156
- Sort de Manipulation** 181, 209–211, 157, 165–168 environnementale 157 mana 157 mentale 209, 157 physique 157
- Sort de Santé** 181, 207–208, 156, 162–163 négatifs 207, 156
- Sort d'Illusion** 181, 208, 156, 163–165 mana 208 physique 208
- Sortie d'urgence** 162
- Souffle** 311 barrières 155 effets 155 espaces confinés 156 nocif 298, 249
- Souffrance** 50
- Souillure** 138, 249
- Soulagement** d'allergie 162 de dépendance 163 de la douleur 172
- Soulever et transporter** 139
- Sourciers** 134
- Sous-marins** 351
- Sous-nœuds** 59
- Sousveillance** 28
- Soutien** magique 14 matriciel 15
- Spam** 220, 43–44
- Spammé** 108
- Spécialisation** 68, 84, 121, 270
- Spécialiste** des armes 111 des opérations clandestines 112, 169 de soutien matriciel 68
- Spectacle** 209 tridéo 209
- Spectre** 142 auditif élargi 115 de Brocken 212 des tempêtes 214
- Speedloader** 322
- Spider** 238, 30–31, 67, 74 à distance 73
- exemples 67–69 professionnel 68
- Spinrad Industries** 31, 54, 188
- Sports** 50, 143
- Spray** à colle 336 à huile 145 fluorescent 59
- Sprint** 149
- Sprinter** 148
- Sprite** 45, 69, 88, 240–241, 128, 148–151 Code 148 compilation 240 Contagion 173 courant de résonance 133 Courier 242 Cracker 242 décompilation 241 de Données 242 d'Erreur 242 du Chaos 174 entropique 173–175 entropique, pouvoirs 175 et accès aux noeuds 148 et formes complexes 148 Fusion 174 iconographie 148 Infection 174 Initiative 237 inscription 241 libre 152–155 libre, indépendance 152 libre, pouvoirs 154–155 libre, profils 153 libre, rassemblement 153 lien avec technomancien 241 lier (inscription à long terme) 148 Limier 150 Machine 242 Paladin 150 plantage 148 Pointe 174 pouvoirs 242, 151–152 réinscription 241 sauvage 155 tâches 241 Tank 150 Tuteur 151 types 242
- Spyball** 65
- Squatter** 86, 268, 145
- Stabilisateur corporel** 146
- Stabilisation** 208, 253
- Stabilité** 243
- Stalker** 34
- Star du simsens** 145
- Statique** 116
- Steadicam** 62
- Steampunk, collection** 48
- Steel Lynx, Drone de combat** 350
- Stéganographie** 243
- Stérilisateurs** 136
- Stérilisation** 167 génique 89
- Stérilité** 169
- Steyr** AUG-CSL 27 TMP 317
- Sticks** 174
- Stimm** 118
- Stimpatch** 338
- Stimulant** 163
- Stimulateur** d'apprentissage 108 de mémoire évoquée 156
- Stonebrooke Smokedcloud** 120

Stoner-Ares M107 30
M202 320
Streetline Special 316
Street Sweeper 28
Strong-Oak, Martin 168
Structure, véhicule 167
Style(s) à deux armes 161
d'arts martiaux 156
distinctif 108
Style à bille microtransmetteur 66
Stymphalien 162
perverti 199
Sublimes, Les 171
Subliminal 181
Submersion 243–244, 135–136
en réseau 136
tâches 137, 169
Substance 172
Substances chimiques 336
pharmaceutiques 134–135
Substituts musculaires 342
protéiques améliorés 85, 91–92
Subtilité 269
Succès 62
acheter 62
Succube 142
Suite cybernétique 48–49
de logiciels domestiques 150
de Programmation 115
Sukuyan 79
SunCell 146
Supérettes 40
Support de baionnette 154
Suppression 243, 252
connectivité sans fil 264, 62
de la détente 154
des commandes manuelles 146
Surcharge 108
de l'organisme 21
Sûreté cybernétique 40
Surfer 43
Surfstar Marine Seacop 117
Marine SeaDoc 118
Surlancement 182
Surmodification 133
Surplus de Dommages physiques 253
Surprise 165–166, 122
effets 165
pendant le combat 165
perception 165
test 165
Surtension 175
Surtr 117
Surveillance des clefs 73
équipement 65–66
Survie 124, 137
conseils 33–35
environnements hostiles 164–172
équipement 54–59
équipement pour milieu désertique 55–56
équipement pour milieu polaire 54–55
équipement pour milieu toxique 57
Kit 337
Survivant 92
Suspension améliorée 146
tout-terrain 146
Suzuki Mirage 348
Swarm VI 141

Sybarites 224
Symbiontes 23, 57, 70–71
Symbiose 119
Symbiotes 347
Synch 92
Syndicat 8
Syndrome de Déficience d'Aura (SDA) 132, 169
de Dissociation Chronique 163
de la Réalité Augmentée (SRA) 18
de surcharge sensorielle (SSS) 109
Induit Viralement Toxico-Allergique-3 (SIVTA-3) 132
Synergist Business, collection 49
Synthécarde 347
Synthésim 179–180
Système d'induction sensorielle artificielle (SISA) 27
biofeedback SISA programmable 183–186
contraintes légales 181–183
matériel de playback 180
signal 178
transport de commandes (TCS) 180
Système(s) 222
amélioration 244
amplification de lumière 262
anti-DAM 34
anti-ouverture 263
antivol 146
automatisé 264
conception 73–78
contrôleur traumatique 111
d'armes automatisés 264
de confinement 264
de contrôle vasculaire 40
de défense anti-missiles 147
de dégagement rapide 54
de désactivation 147
de détection à ondes millimétriques 262
de détection chimique 262
de marquage 264
de propulsion 154
de reconnaissance vocale 264
de sécurité 259–275
de sécurité et accidents 104
de sécurité OptiMage en fibre optique 69
de senseur 121
de support de hanche rembourré 34
de survie 147
de type O 20
d'exploitation 51
d'orientation 36
exemples 75–78
expert de capacité analytique et de reconnaissance tactique 152
expert de compétences câblées 41
Expert d'Interaction Environnementale Supplémentaire (SEIES) 153
flash-back 113
Flying Fox 147
laser de surveillance des scènes fixes 62
laser oculaire 38–39
magnétique 41, 54
move-by-wire 42
nerveux des cyborgs 161
neural sensible 96
objectif 73
pneumatique 154
pneumatique anti-recul 322
reboot 239
Safe Target 33, 154
sculpture 74
SecureTech PPP 52
sensible 96
smartgun 152, 322, 154
topologie 71–73, 73

Tâches à distance 241
des sprites 241
de submersion 137, 169
Tachypus 176
TacNets 120–123
bonus 121–122
centralisés 121
informations 122
Tae kwon do 159
Taille d'arme inadaptée 162
des armes 162
Tailler la route 170
Talisman 78
Tamanous 16
Tambour de munitions 32
Tan Tien 60
Tarentelle 146
Taser 316, 317, 43, 20
dards 323
Tata Hotspur 111
Tatou géant 114
Taureau 176
Taurus Multi-6 22
Techno-avantage [Écho] 252
Technochamans 135
Technocrature 12
exemples 222–224
Technodrain 69, 243
et courant de résonance 133
pour les Compétences de résonance 39
Technofuret, dressage 41
Technologie 24
génétique. *Voir* Génétech
militaire 102–103
Technolution 216–219
Technomancien 35, 44–45, 69, 92, 113, 221, 239–244, 78, 35, 125–146, 179
compétences 239
connexion 130
de sécurité 68
et nanotechnologie 23
latent 37
réseaux 137–139
ressources 88
sauvage 38, 135
soins médicaux 123
Teergrube 230
Teint radieux 163
Teinture 84
Télémètre amélioré 154
laser 335, 38
Téléobjectif 62
Téléphoner 44
Telesma 190, 80
Tempête 32, 100, 249
d'électrons 243
de neige 165
de sable 164
mana 118
Temps 65–66
de préparation 274
Tému 152
Ténèbres 211
Tentacle 231
Tente 55
de désert 56
polaire 55
protectrice 57
Tepeyollotl, Alejandro 66
Terminologie, modifications 135
Termite 145
TerraFirst! 129
Terrain 168
Terre, engloutissement 295
Territoire 93
autosoft 110
Test 60
de disponibilité 312
de la dernière chance 61
de Lancement de sorts 183
de modification 132–133
de pilotage 168
de résistance aux poisons 254
de réussite 63
de Senseur 171
de surprise 165
étendu 64–65
étendu accéléré 64
opposé 63–64
opposé, combat 149
opposé, contre un groupe 64
opposé, modificateurs 63
opposé, notation 64
opposé, pilotage 170
travail en équipe 65
type 63
Tête de céphalopode 119
Tétraplégique 109
Tétrodotoxine 189
The Exchange 13
Thérapie génique 81, 87, 128
corrective 88
Thèse / œuvre 50
Théurgie chrétienne, tradition 34
Thundercloud Contrail 109
Morgan 111
Tiamat 172
Tics 116
Tic-tac 118
Tigre à dents cyber Shiawase 153
à dents de sabre 158
de Tasmanie 177
espèce de zoanthrophe 67
Timebomb 134
Tir au jugé 152
de couverture 154
électronique 154
en rafales 153
indirect 122, 163–164
Tír na nÓg 29
Tissage 240
avancé 143–144
d'options de programme 143
TNT 87
Tolérance à la pollution 91
à la température 173
à l'hypoxie 91
aux radiations 91
drogue 75
Tomahawk 16
Tonfa 17
Tonification musculaire 347
Topologie matricielle 216
PAN 58–59
système 71–73, 73
virtuelle 57
Torche au magnésium 337
Torpille(s) à supercavitation Mærsk Fiske 129
Bangalore 87
Cardeon Mark 78 129
Torse cybernétique creux 35
Toubib, rôle 18
Touche flexible 142

- Touche**
morte 205
paralysant 149, 249
sorts 154
- Tour de combat** 65, 144
- Tourment, esprit** 141
- Toxine** 254–256, 84–86
attribut 254
du crapaud à pierre 166
effet 254
exemples 255–256
extracteur 345
protection 254
test de résistance 254
utiliser 254–255
vecteur 254
- Toxique**
esprits 138–141
esprits mentor 136–138
métamagie 138
voie 135
zones 168–170
- Toyota**
Gopher 348
MK-Centipede 120
- Traceroute** 151, 252
- TRACES, Tactical recognition and analytical capability expert system** 152
- Traceur** 103, 111, 154
- Tradition** 69
aborigène 33
aztèque 33
bouddhiste 34
chamanique 181
coréenne 44–45
druidique 35
exemples 180
fondée sur la possession 32
hermétique 180
hindoue 36
insecte 144
islamique 36
kabbalistique 37
magie du chaos 34
magie noire 37
magique 32–41
magique, création 44–45
nordique 38
shintoïste 39
théurgie chrétienne 34
vaudou 40
wiccan 40
wuxing 41
zoroastrienne 41
- Traduction** 161
ADN 75
sensorielle assistée par ordinateur
(CAST) 139–140, 141, 152
- Trafic d'organes** 16–17
- Traiquant**
de talismans 146
d'organes 54
- Train à levitation magnétique** 29
- Traitement médical** 122–123
- Traits** 68, 81, 20–22, 35, 94–125
avantages 90–93
défauts 93–96
de Niveaux de vie 161–165
des changelins 73
des drakes 76
des infectés 78–80
des Intelligences artificielles (IA) 89, 91
des Intelligences artificielles proto-conscientes 229–230
d'esprits libres 93
des zoanthropes 88
- induits par Psychotrope 112
matriciels 36–38
métagénétiques 110–119
métahumains 115
- Tranpatch** 338
- Transcription, ADN** 75
- Transe** 79
- Transférer des données** 229
- Transfert** 152
- Transformation** 85
en Drake 74
(Métahumain) 88
- Transgénique** 85, 87, 89–92
art 83, 94
- Transhumanisme** 87
- Transmettre une phrase** 229
- Transplants** 126
de type O 54
- Transport** 40, 98–103
aérien 100–101
coûts 104
de commandes SISA (TCS) 180
déplacements 100
maritime 30
naval 100–101
rôle 17
spatial 100–101
terrestre 30
- Transys Neuronet (NeoNET)** 27, 34, 9
Florence 71
Steed 123
- Traque** 110
- Traqueur** 110
- Trauma patch** 338
- Travail**
créatif 187
de jour 109
non qualifié 187
- Tremblements noirs** 172
- Trépied** 323
- Treuil** 147
- Triade** 53
bande 281
Chrysanthèmes noirs 16
lieutenant 281
- Triche** 144
- Tridéo** 51
équipement 62
- Tripchips** 259
- Tripes** 93
d'acier 173
- Triton** 301
- Troglodyte** 124
- Troisième œil** 119
- Trois Mousquetaires (Les)** 71
- Troll** 54, 66, 73, 55–57, 72
- Trompe** 115
- Tromperie** 252
- Tronçonneuse monofilament** 335
- Trouble**
Dissociatif de l'identité (TDI) 163
mentaux 103
Obsessionnel Compulsif (TOC) 163
- Trou noir** 164
- Troyen** 119–120
activation 120
détecter et désinfecter 120
exemples 120
programmation 119
- Truffé de bugs** 117
- Tuberculose** 132
- Tuerie [métatype / espèce]** 158
- Tueur**
de dragons 202
de la puce noire, Le 11
- Tungak** 212
- Tuning** 148
- Tunnel** 252
d'évasion 162
- Turbo** 148
- Tutorsoft** 330
- Tux's** 77
- Type**
de dommages 162
de shadowrunners 17
de sort 153
de sprites 242
O, système 20
O, transplants 54
sorts 203
- UCAS (United Canadian and American States)** 28, 30, 219, 313
- Ultimate Champion** 45
- Ultimax**
HMG-2 320
MMG 29
- Ultime action** 163
- Ultraviolet** 260
- Ulysses, Collection** 47
- Underground ork** 30
- Undernet, alliance** 45
- Unité**
de confinement cérébral (UCC) 161
de navigation pour scaphandre 57
d'enregistrement auriculaire 341
d'enregistrement oculaire 340
de recherche 13 de MCT 71
de retransmission 148
de transformation 152
- United Oil Industries** 24, 25
- Universal Omnitech** 9, 30, 59, 79, 145
- Universitaire hermétiste** 146
- Un [métatype / espèce] de moins** 158
- Unwired** 16, 227
- Urania** 164
- Urban Kshatriya** 49
- USP mathématique** 37
- Utilisateur, compte** 225, 53
- Utilisation**
de compétences particulières 130–139
d'une seconde arme 152
- Utiliser**
deux armes 164
la Matrice 227–228
une compétence 148
un objet complexe 148
un objet simple 148
- Uzi IV** 318
- Vache**
de l'enfer 192
domestique 95
- Vague toxique** 205
- Valeur de Dommages (VD)** 69, 162, 311
sorts 204
- Vampire** 301, 62, 80
- Vantard** 105
- Variations sur les règles** 75
- Vashon Island** 48
- Vascon** 92
- Vaudou, tradition** 40
- Vector** 254
Attribut de maladie/pathogène 129
troyen 120
- Vedacorp** 13
- Vegsins** 92
- Véhicule(s)** 348–350, 108–127
anonymat 105
aquatiques 128, 349
armes 127–129
armes principales 127–128
- attaquer 170
attributs 167–168
autonomie 104
blindage 167
combat 167–171
de sécurité 351
de série, amélioration 135
d'occasion 105
dommages 170
dommages graves 105
équipement 107
exotique 128
initiative 167
loi applicable 100
militaires 351
militaires, médicaux et de sécurité 116–120
modifications 134–149
niveau de vie 160
polaires 166
projétiles 128–129
règles 103–107
réparation 105
sécurité 100, 105
senseurs 106–107
systèmes de sécurité et accidents 104
terrestres 128, 348, 108–113
viser sur 171
- Veilleur** 189–190
tâches 189
- Vendetta** 109
- Vendeur**
à la sauvette 147
d'antiquités et de curiosités 147
- Vengeur** 133
- Venin(s)** 298, 85, 241
de bunyip 118
de dragon de Komodo 99
de gorgone 85
d'ékyélébenlé 86, 175
de loris 101
de naga 86
de novascorpion 86, 112
de physalie 92
de scorpion 102
de veuve noire 102
d'ornithorynque 98
naturel 115
puissant 30
- Vente aux enchères** 12
- Ver** 118
crypteur 118
de données 118
de plantage 119
des roches 124
effaceur 119
exemples 118–119
leurre 119
minceur 71
obturateur 119
parasite 119
traqueur 119
tueur 119
- Vérités hydrauliques** 344
amélioration d'armure 54
- Vérité** 167
- Vermine**
de petite taille 101–102
élimination 22
volante 103
- Verrou** 262
biométrique 192
- Verrouillage** 113
- Veste**
en cuir 326
pare-balles 327

Vêtements 326–327, 44–50

à effet feedback 326
pare-balles 327
renforcés 45–50

Vibrolame 16

Victorinox AG 16

Victory Sportswear 49

Vide astral 116

Vidéo, équipement 62

Vie

artificielle post-humaine 68
cachée 107, 249
nocturne 49
numérique 68
privée 27

Vierge lunaire 202

Vigne vierge gardienne 123, 69

Vigueur physique 88

Vindicatif 106

Vipère aboyeuse 159

Virtual

Person 331
Pet 331
Surround, système audio 331
Weather 331

Virtualistes 135

Virulence 175

Virus 117

détection et purge 117
dissonants 173
exemples 117–118

Visée

améliorée 161
laser 152, 323, 154

Viser 147, 152, 157, 160–161
sur les véhicules 171

Visibilité 136, 152

astrale 111
réduite 152

Vision

à 360 degrés 115
microscopique 39
nocturne 333, 340, 162, 101, 115
sous-marine 116
thermographique 333, 340, 162, 115

Vitesse 168

attribut de maladie/pathogène 129
course 149
déplacement 149
marche 149

Vitres teintées 106

Voie

chamanique 42
de la Roue 38
de l'athlète 42
de l'orateur 43
de maho 133
des morts 133
d'Ours 15
du Grillé 28
du guerrier 43
du sang 134
invisible 43
toxique 135

Voile 173

Voisins

amicaux 162
fouineurs 165
inquiets 162
terribles 165

Voitures 351

Voix de commandement 173

Vol 292, 88

de données 18

Volatile 103

Volkswagen Lingus 110

Volonté 67

de fer 173
de mourir 163

Volume étendu 67

Voracité 148, 249

Voyager 28–33

Vrilles électrifiées 327

VTOL et VSTOL 349, 351

Vue bloquée 162

Vulkan Electronaut 349

Vulnérabilité 253

cyberware 28
ordinnaire 83

VHMH

anomalies 64–66
Durées de métamorphose 92
expressions 63–64
I (Ghilani Vrykolakviridae) 82, 58–61, 70
II (Ghilani Moneriviridae) 82, 61–62, 70
III (Ghilani Wichtiviridae) 83
III (Ghilani Witchiviridae) 62–63, 70
infection 81

« Renfield » 70

traitement 62
variétés 58

Wakyambi 52, 71

Wall Space 331

Walther

MA-2100 319
Palm Pistol 20
PB-120 22
Secura 24
Secura Kompakt 24

Wapiti grand-père 182

Warez 20–21

dégradation 106

Warehouse 24 130

Warp 86

Watanabe Electric Kitsune 71

Watergate, faille 113

Watermark 243

Wendigo 301, 62, 80

Whiskey Noir 124

White star 86

Wicca 44

Wiccan, tradition 40

Widgets

création 143

types 143

Wildcat 159

Winter Systems Mercury, laser naval 128

Woad 78

Wodewose 147

Wolpertinger (lièvre cornu) 192

Wombat 67

fouisseur 122

Workshop 188

Wudu'aku 80

Wuxing, Incorporated 32, 48, 16

Crimson Samurai 127

Wuxing, tradition 41

WW Infiltrator 24

Wyverne 87

Xapiri thêpés 53, 71

Xénotransplantation 53

Xerxes Positive Research 17

Xiao-Renraku Computer Systems 19

Yakashima 60, 80

Yakuza 53

Yamaha

Crowler 348

Pulsar 316

Sakura Fubuki 317

Yamatetsu 31

Yankee Pitcher 45

Yantra 233

Yat Gwan 79

Yeux

cybernétiques 340

de chat 347

de troll 67

extravagants 119

Ymir 86

Zacaultipan 79

Zastava CZ49 24

Zèbre 95

Zeiss (AG Chemie) 31

SenseSation, Ligne 48

Zemlya-Poltava Crest 113

Zen 258

Zéro 78

Zeta-ImpChem 13, 103, 104

Zeta-interféron 135

Zibeline électrique 183

Zoé 49

Zombie 84

de la Matrice 99

Zone 220

commerciale 163

d'interférence 220

option de programme 113

sans couverture 220

sort 183

toxique 168–170

Zoocanthrope 65–67, 54–56

alternatif 87

déplacement 87

espèces 66

et augmentations 87

pouvoirs 86, 88

traits 88

Zoom 333, 340

Zoos d'animaux Éveillés 125

Zoroastrienne, tradition 41

Zurich Orbital 45

sous-station terrestre 77

W

X

Y

Z



INDEX GÉNÉRAL DES TABLES DE SHADOWRUN

Cet index inclut les références de tables de Shadowrun 4, édition 20^e Anniversaire ainsi que celles des livres de règles suivants : *Augmentations*, *La Magie des Ombres*, *Unwired*, *Arsenal*, *Le Guide du Runner* et *Créatures du Sixième Monde*.

- Abréviation des sorts 203
- Acheter des succès 62
- Actions de combat 146
- Actions gérées par des requêtes de données 54
- Actions magiques 179
- Actions nécessitant un abonnement 55
- Ajustement des noeuds de résidence 90
- Allergies 93
- Analyse astrale 191
- Argent de départ 88
- Argot urbain courant en 2072 53
- Armes à projectiles 155
- Armes de jet improvisées 20
- Armes de mêlée 158
- Attribution du karma 269
- Attributs astraux 192
- Attributs des créatures pensantes non-métahumaines 83
- Attributs des métatypes 81 70
- Attributs des zoocanthropes 86
- Au prix de la rue 312
- Avantages 81
- Calcul de la charge nécessaire 93
- Calculs de percage 94
- Capacité des combinaisons de protection 44
- Caractéristiques des pnj et des créatures 280
- Caractéristiques métahumaines 72
- Cases du moniteur de condition 88
- Catégories de sort 181
- Champ magique 115
- Chimie, Cuisine maison 132 81
- Classes de compétences de connaissances 85
- Clôtures 260
- Collecte 78
- Combat astral 192
- Compétences de connaissances 132
- Compétences de connaissances académiques 129
- Compétences de connaissances de la rue 129
- Compétences de connaissances de professionnelles 129
- Compétences de langues 135
- Compétences et attributs associés 120
- Conception de sort 152
- Conception de sort, étape par étape 152
- Confexion d'explosifs 96
- Construction / réparation 138
- Corruption 109
- Coût d'initiation 48
- Coût des réflexes améliorés 196
- Coûts d'amélioration des appareils 222
- Coûts d'enseignement des arts martiaux 156
- Coûts des niveaux de vie 86
- Cracker la protection anti-copie 92
- Création de lien symbolique 28
- Création de personnage par karma 41
- Création et de progression des runners d'élite 285
- Créatures 254-255
- Créditubes certifiés 267
- Décollage et d'atterrissement 104
- Défauts 82
- Démences 162
- Déplacement des créatures pensantes 85
- Déplacement des zoocanthropes 87
- Détection de la nanotech 106
- Détection de mouvements 169
- Diagnostic 125
- Difficulté des Tests de réussite 62
- Difficulté des Tests étendus 64
- Dispersion 155
- Dissimulation 311
- Divination 51
- Dommages aux barrières 166
- Dommages de chirurgie d'implantation 128
- Dommages de collision 169
- Dommages des grenades 156
- Dommages dus aux chutes 164
- Durées de métamorphose (VVHMH II) 62
- Effets secondaires des infusions 94
- Enchantement 190 80
- Engins explosifs improvisés 95
- Escalade 133
- E-sens 141
- Étapes d'une modification 132
- Évasion 134
- Exemples d'appareils 222
- Exemples d'hôtels 158
- Exemples de nexus 50
- Exemples de nœuds périphériques 48
- Exemples de nœuds standards 50
- Fabrication de hardware 228
- Faiblesses de créatures 257
- Falsification 93
- Falsifier un niveau de vie 96
- Fluctuations mana 118
- Fondation de groupe 66
- Forme et fonction 79
- Fournisseurs médicaux 122
- Gammes d'implants 313
- Glossaire de génértech 74-75
- Grands dragons connus 78
- Groupes de compétences 12
- Habitation 97
- Harmonisation d'objet 54
- Hobbies 129
- IA sauvages 229
- Indice d'incidence 132
- Indices d'attributs humains 67
- Indices d'équipement 310-311
- Indices d'explosifs 93
- Indices d'influence 286
- Indices de barrière 166
- Indices de compétences 119
- Indices de faveur 288
- Indices de groupe de Créatures 26
- Indices de loyauté 286
- Indices de maniabilité 167
- Indices de signal 222
- Indices initial des programmes inhérents 89
- Intervalles de disponibilité 312
- Invocation majeure 55
- Jargon du marché noir 11
- Jargon matriciel 217
- Liaison des focus 43
- Lien des focus 199 81
- Linguistique 171
- Localisation 78
- Manies / phobies 162
- Mémoire tridimensionnelle 171
- Modificateurs applicables aux liens sympathiques 27
- Modificateurs d'influence de groupe 124
- Modificateurs d'outillage 64
- Modificateurs de combat à distance 152 162
- Modificateurs de défense 159 163
- Modificateurs de détection chimique 262
- Modificateurs de drain 157
- Modificateurs de maintien à flot 135
- Modificateurs de mêlée 157 163
- Modificateurs de patrouilles astrales 123
- Modificateurs de pistage astral 192
- Modificateurs de recherche 297
- Modificateurs de reprogrammation mnémonique 185
- Modificateurs de soins 253
- Modificateurs de visibilité 136
- Modificateurs de visibilité sous-marine 172
- Modificateurs des attributs des infectés 79
- Modificateurs sociaux 131
- Move-by-wire 42
- Multiplicateurs de dressage 37
- Niveau des noeuds de résidence 90
- Niveaux d'intelligence des non-conscients 25
- Noeud domestique central 150
- Outilage de chimie 132 81
- Persona incarné 239
- Pertinence des informations 131
- Pistage 231
- Pistage à l'odorat 241
- Pistage matriciel 252
- Plongée sous-marine 170
- Points et coûts des niveaux de vie 153
- Portée de la Ballista 32
- Portée de la Sarbacane 41
- Portée des armes 151 200
- Portée du Mortier 31
- Positionnement de charge 91
- Pouvoirs d'adepte 179
- Pouvoirs d'esprits libres 92
- Pouvoirs de créatures 256
- Pouvoirs de forme majeure 55
- Pouvoirs toxiques 193
- Préjugés 107
- Primes sur les infectés 65
- Priorités 38
- Priorités de l'héritage 39
- Priorités du talent 39
- Prix de la rue des données de valeur 93
- Prix des formules de sort 181
- Prix et disponibilités des animaux 36
- Prix usuels 314
- Programmation avancée 115
- Programmation du software 228
- Progression du personnage 270
- Protection contre les toxines 254
- Psychométrie 56
- Réactifs exotiques 80
- Récapitulative étendue des coûts en points de création 181-182
- Récapitulative étendue des traits 182-184
- Rechargement des armes à feu 324
- Recherche matricielle 232
- Renforcement de dressage 38
- Réponse aléatoire à une alerte 238
- Résistance des objets 183
- Résultats de sonde mentale 207
- Résultats des sorts de détection 206
- Résumé de la création de personnage par points de création 97
- Résumé du combat 237
- Résumé du combat à distance 150
- Résumé du combat en mêlée 157
- Roquettes / missiles 156
- Sauts 137
- Scanners de cyberware 262
- Scanners de phéromones 262
- Séisme 99
- Services des esprits 188
- Seuils d'incidence 132
- Seuils de dépendance 257
- Seuils des difficultés des tâches 64
- Seuils des terrains 169
- Seuils des tests de pilotage 168
- Signatures 171
- Sorts 180-182
- Spécialisations d'anthropomorphes 31
- Submersion 135
- Suites logicielles domestiques 150
- Temps de dressage 38
- Test de perception 136
- Test de survie 138
- Tests courants pour les riggers et les drones 247 159 102
- Tests opposés de compétences associés au charisme 130
- Traceroute 151
- Traits des IA 229
- Travail de jour 109
- Troubles mentaux 103
- Véhicules – capacité d'accueil de passagers 349
- Vérification des programmes 107
- Visibilité 152
- Visibilité astrale 111
- Vitesses de déplacement 149
- Vitesses de nage 135
- Zones d'interférences et sans couverture 220