



SHADOWRUN[®]

DATAPULS: SOTA 2081



IMPRESSUM

Texte: Lars Blumenstein, Christian Götter, Tobias Grunow, Tina Hagner, Sascha Morlok, Christian Paschke, Frank Plenert, Martin Schmidt

Redaktion: Tobias Hamelmann

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Illustrationen: Celeste Hansen, Thomas Kruckenberger, Felix Mertikat, Andreas „AAS“ Schroth, Takashi Tan

Lektorat: Tobias Hamelmann, Benjamin Plaga

Layout: Tobias Hamelmann

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company, Inc. © 2020 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.shadowrun6.de

www.pegasus.de

www.pegasusdigital.de

topps



Pegasus Press



SOTA 2081

WAFFEN

WAFFENHERSTELLER DER ADL

GEPOSTET VON: CORPSHARK

Willkommen zu einem erneuten Überblick über das Land der Waffenbauer. Wieder mal trage ich kurz und knapp alles Wissenswerte über die wichtigsten Hersteller in der ADL zusammen.

ARES ARMS DEUTSCHLAND

Die Waffensparte von Ares hat ihren Deutschlandsitz im Ares Tower im Frankfurter Westend. Der Mutterkonzern hat in letzter Zeit einiges durchgemacht, und auch in der ADL gab es einige Veränderungen. Der zuständige Exec Keith war ein überzeugter Anhänger von Damien Knight, weshalb es fraglich ist, ob er noch eine Zukunft an der Spitze hat. Sein schärfster Konkurrent ist Thomas Schwarz, der Leiter des Ares-Arms-Werks in Suhl. Was das Geschäftliche angeht, ist Ares Arms in der ADL im Wesentlichen mit Marketing, Vertrieb und Kundenservice beschäftigt. Es bedient vor allem Privatpersonen (Selbstverteidigung, aber auch Sportschützen und Jäger) sowie diverse kleinere Sicherheitsdienste und Behörden, auch wenn

die lukrativsten Ausschreibungen immer an Walther oder Heckler & Koch gehen. Ares Arms produziert nur wenig in der ADL, die meisten Produkte werden über Hamburg und Bremen aus Nordamerika importiert. In Hanau werden Ersatzteile hergestellt, während in Ulm und Suhl Pistolen, MPs und Zubehör in Kleinserien produziert werden. Neben Ares Arms als Dachmarke besitzt der Megakon noch die C.G. Haenel GmbH aus Suhl, die sowohl Jagd- als auch Polizei- und Militärwaffen produziert.

HECKLER & KOCH

H&K hat eine wechselvolle Geschichte hinter sich, angefangen von massiver Kritik an seinen Geschäftspraktiken (Korruption, illegale Waffenverkäufe usw.) bis hin zu diversen Versuchen, den A-Konzern zu übernehmen oder ihn vom Thron zu stoßen. Trotz dieser Widrigkeiten überstand H&K sämtliche Stürme und ist bis heute ein unabhängiger Konzern und Marktführer in der ADL. Es befindet sich in einem steten Wettstreit mit Walther (und in geringem Maße mit Ares), wobei seine Beziehung zu S-K ziemlich entspannt scheint. Es wird schon länger vermutet, dass H&K eigentlich Teil von S-Ks Makrokosmos ist, da Quirin Lapplasse, der langjährige CEO, zuvor bei Krupp Munitions gearbeitet hat und die Com-

merzbank einer der größten Anteilseigner ist. Zudem erteilt H&K ziemlich oft Lizenzen für den Bau seiner Waffen an Krupp Munitions. Neben der Verwaltung und dem Hauptwerk in Oberndorf am Neckar (H&K Wehrtechnik GmbH) sowie dem Werk in Suhl (H&K Jagd- und Sportwaffen GmbH) besitzt H&K noch Niederlassungen in anderen Ländern (Frankreich, Großbritannien, Österreich, Italien, CAS, UCAS, Québec, Konstantinopel), von wo aus es seine Produkte vermarktet und zum Teil auch vor Ort produziert.

RUHRMETALL

Seit meinem letzten Überblick ist Ruhrmetall mit BuMoNA und der MET2000 zur **Trikon Holding** fusioniert. Trikon ist aber – wie der Name schon sagt – nur eine Holding. Tatsächlich werdet ihr dem Namen Trikon im Alltag kaum begegnen, da es ein reines Wirtschaftskonstrukt ist. Trikon macht selbst nichts, stellt nichts her und verkauft auch nichts. Es ist einfach der Schirm, unter dem die drei Teilkonzerne vereint normal weiterexistieren. Es ist also nur eine bessere Briefkastenfirma, wenn ihr so wollt. Auch an der Führung der jeweiligen Konzerne hat sich kaum etwas geändert. Nominell ist Martina Gehrke von Ruhrmetall Geschäftsführerin der Holding. Allerdings werden die drei Teilkonzerne weiterhin autonom geführt und haben auch ihre alten Namen behalten. Es hat sich also nicht wirklich viel geändert. Etwaige Kommentare, dass sich die Ruhrmetall Leviathane nun in Trikon Leviathane umbenennen, sind einfach Fake News. Aber ich schweife ab.

Ruhrmetalls wohl bekannteste Tochterfirma ist die **Carl Walther AG**, deren Walther Secura I und II die Dienstwaffen der meisten Polizeibehörden und der Bundeswehr sind. Dennoch ist Walther der ewige Zweite hinter H&K – eine Position, die der Konzern zu ändern gedenkt. Gustav Walther ist das derzeitige Familienoberhaupt und führt den Familienkonzern, an dem die Familie noch eine Sperrminorität besitzt (25,1 %). Gleichzeitig ist er Aufsichtsratsvorsitzender der Ruhrmetall AG und Mitglied des Aufsichtsrates der Trikon Holding (an der die Familie 5 % hält). Er und Frau Gehrke verstehen sich blendend, weshalb etliche Klatschblätter den beiden eine Affäre angedichtet haben. Allerdings ist das wohl eher Konkurrenten zuzuschreiben, die diese Fehlinformation gestreut haben. Seinen Sitz hat Walther in Ulm und Suhl, seine größten Produktionsstandorte befinden sich im Ruhrplex und Leipzig-Halle. Zu Walther gehören außerdem einige Jagd- und Sportwaffenhersteller wie etwa Umarex (Arnsberg), Hämmerli (Neuhausen am Rheinfall), Mauser (Oberndorf am Neckar, Isny im Allgäu) und die Luger GmbH (Ulm).

Walther ist jedoch nicht der einzige Waffenhersteller im Konzerngeflecht von Ruhrmetall. So ist die **Ruhrmetall Waffe Munition GmbH (RWM)** im Konzernkonstrukt traditionell die Firma für MGs und Sturmkanonen. Sie wurde bereits 1899 gegründet, als die Vorgängerunternehmen von Ruhrmetall in der Nähe des Dorfes Unterfüß im damaligen Niedersachsen ein Erprobungsgelände samt Werkshalle errichteten. Heute ist der Sitz des Teilkonzerns immer noch dort in der Nähe von Celle, und auch einige der Waffentests werden immer noch dort durchge-

führt. RWM besitzt natürlich noch diverse andere Standorte in der ADL (z. B. in Düsseldorf) und darüber hinaus.

Ein weiteres Tochterunternehmen von Ruhrmetall ist die kleine Firma **ERMA** aus Erfurt, die von der frisch gegründeten Ruhrmetall AG bereits 1999 übernommen wurde. ERMA stellt in kleinem Rahmen Maschinenpistolen und Sportwaffen her. „Bekannt“ ist sie für die nahezu komplett lautlose und kaum aufzuspürende ERMA EMP 67, die sie unter anderem in Zusammenarbeit mit Argus entwickelt hat.

SAEDER-KRUPP

S-K stellt Waffen in allen Formen und Farben her: von der einfachen Pistole über den Kampfpanzer bis hin zum Flugzeugträger. Viele der Waffen werden dabei nicht von einem einzelnen Tochterkonzern ge-





baut. Stattdessen besitzt der Mega eine Vielzahl von Firmen, die Rüstungsgüter herstellen, sei es nun als Hauptgeschäft oder nur als eines von vielen Produkten. Wer in der ADL dennoch eine Anlaufstelle sucht, wird sicherlich bei **Krupp Munitions** fündig. Krupp Munitions ist die Waffensparte der Krupp-Gruppe, des wichtigsten Schwerindustriekonglomerats von S-K und in gewisser Weise die Wiege des Konzerns. KM hat ebenfalls ein breites Produktspektrum, Handfeuerwaffen werden jedoch von der Unterabteilung Krupp Arms gefertigt, die neben eigenen Produkten vor allem H&K-Waffen in Lizenz fertigt. Eine weitere Unterabteilung, Krupp Protection, fertigt Körperpanzerungen, was sie in enger Absprache mit der Waffenabteilung macht, sodass S-Ks Konzerngardisten den bestmöglichen Schutz auch gegen die eigenen Waffen haben. Der Verwaltungssitz von KM befindet sich in Bonn. Der Eingang zum Gelände wird von zwei Leopard-Panzern aus den Eurokriegen flankiert, an denen Ehrentafeln angebracht sind, auf denen alle Konzernbürger von S-K (damals noch BMW) eingraviert wurden, die mutmaßlich in den Kriegen gefallen sind. Die Waffenfabriken von KM sind wiederum über den Ruhrplex verteilt, aber auch an diversen anderen Orten auf der Welt zu finden.

PJSS

Die Produktionsgemeinschaft Jagd- und Sportwaffen Suhl ist der größte Hersteller für eben solche Waffen in der ADL. Das Unternehmen entstand 1991 aus den Überresten der Waffensparte der VEB Fahrzeug- und Jagdwaffenwerk „Ernst Thälmann“. In der Ahnenreihe der PJSS stehen somit so traditionsreiche Namen wie Simson, Kriehoff, Anschütz und Merkel. Die

PJSS stellt hochqualitative Jagd- und Sportwaffen her. Ihr Kundenstamm reicht von normalen Sportschützen über Forstbeamte bis hin zu reichen Sammlern und Olympioniken. Ihre Waffen werden auf der ganzen Welt geschätzt, und sie geht mit ihren FBV-Anwälten hart gegen Produktpiraterie vor. Im Umfeld der PJSS haben sich mit den Jahren auch andere Waffenhersteller angesiedelt. Schließlich wurde die Waffenindustrie zum größten und wichtigsten Arbeitgeber vor Ort, sodass sie die Stadtverwaltung dazu bringen konnte, das benachbarte Zella-Mehlis einzugemeinden.

ALTMAYR

Die Altmayr Waffen GmbH ist ein bei vielen Runnern und Stadtkriegspielern beliebter Hersteller von Schrotflinten und -pistolen aus Ulm. Ursprünglich stellte das nach den Eurokriegen gegründete Unternehmen nur moderne Jagdwaffen her, doch der Gründer, Kevin Altmayr, wollte jedem Deutschen eine effektive Selbstverteidigungswaffe anbieten können. Dies resultierte in der Entwicklung der Altmayr SP, die schon bald zu einem Verkaufsschlager wurde. Ende der 50er schloss Altmayr einen Sponsoringvertrag mit dem Sternschutz ab, um für diesen exklusiv die Altmayr White Star herzustellen. Diese war recht erfolgreich, aber der Zweite Crash zerstörte den Traum eines Aufstiegs in die Oberliga. Die von ECC bereitgestellten Smartgunsysteme der Waffe fielen nicht einfach nur aus, sondern erzeugten Kurzschlüsse, die die Waffe unbrauchbar machten und zum Teil sogar den Träger verletzten. Unter dem neuen Geschäftsführer Konrad Altmayr hat sich das Unternehmen wieder erholt und ist bereit für einen neuen Versuch.



ALTMAYR MTR 3

(LEICHTE PISTOLE)

Nach der Übernahme des italienischen Kleinstfabrikanten Mateba führt die Waffenschmiede Altmayr die bei Kennern beliebte Revolverreihe nach fast zwei Jahrzehnten Pause fort. Mit der MTR 3 wird die bewährte Kombination aus robustem Revolver und halbautomatischem Lademechanismus nun erstmals auch in die Klasse der handlichen Kleinkaliberwaffen übertragen. Herausgekommen ist eine leichte Handfeuerwaffe, die sich in Sachen Zuverlässigkeit und Zielgenauigkeit nicht hinter ihren großen Geschwistern zu verstecken braucht.

Der tief sitzende Lauf, der aus der unteren Trommelkammer befeuert wird, verteilt den Rückstoß gleichmäßig auf Arm und Handgelenk und verhindert so das Hochschlagen der Waffe. Das entlastet nicht nur den Schützen, sondern lässt ihn auch nach dem Schuss das Ziel weiter im Visier behalten. Damit ist die MTR 3 für viele Sicherheitsbedienstete im Objekt-

und Personenschutz eine ausgewogene Alternative zur klassischen Pistole.

Standardausstattung: Lasermarkierer

- Trotz der angepriesenen Vorzüge überwiegen für mich hier klar die Nachteile. Nur sechs Schuss und keine Möglichkeit zur Montage von Zubehör. Weder über noch unter dem Lauf. Aus meiner Sicht eher etwas für Liebhaber und Revolverhelden statt für den praktischen Gebrauch.
- König
- Da wo andere Waffen ihren Lauf haben, hat Altmayr in der neuen Reihe zumindest einen Lasermarkierer verbaut. Auch die Technik der halbautomatischen Trommel kann man mittlerweile als ausgereift betrachten. Ladehemmungen wie bei Pistolen sucht man bei der MTR-Reihe jedenfalls vergebens. Altmayr hat die Konstruktion weiter vereinfacht und die Zahl der beweglichen Teile auf ein absolutes Minimum reduziert. Trotzdem geht die unübliche Bauweise deutlich zu Lasten des Preises.
- Konnopke

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Altmayr MTR 3	3K	HM	9/10/8/-/-	6(tr)	2L	400 Euro

Anmerkung: Die MTR 3 kann ansonsten kein externes Zubehör aufnehmen.



ALTMAYR SPX2

(SCHWERE PISTOLE)

Schön ist anders – die Altmayr SPX2 punktet durch absolute Qualitätsarbeit und Zuverlässigkeit aus dem Land der Tüftler, aber das Design ist alles andere als preiswürdig. Die aktuelle Modellreihe ist seit 2075 mit kontinuierlichen Verbesserungen am Markt und nicht nur in den Schatten weit verbreitet. Nostalgiker schätzen die Griffigkeit im Pumpmechanismus, was aber ebenso gut – oder besser – durch interne Servos übernommen wird und damit das manuelle Nachladen spart.

Bekannt ist die SPX2 durch verschiedene Stadtkriegsspiele und einige Trid-Serien, wie zuletzt die UCAS-Serie *Nullzone* und die ADL-Soap *Cops im Sprawl*. Sie ist als relativ preisgünstige Selbstverteidigungswaffe auch unter Normalbürgern erstaunlich weitverbreitet, nachdem sie in weiten Teilen der ADL eine Zeit lang ganz legal erworben werden durfte. Dass sie mit kaum einer Munitionsart Probleme hat (die Altserienmodelle waren angeblich sogar für das Abfeuern von Minigranaten aufrüstbar), macht die

robuste und langlebige SPX2 noch immer zu einem treuen Begleiter in engen Situationen.

Standardausstattung: –

- ◆ Angeblich hat die neueste Serie wieder Moddingmöglichkeiten, um auf ein bisschen mehr als Schrot upgraden zu können.
- ◆ König
- ◆ ... wenn du nichts dagegen hast, dass dir die Granaten um die Ohren fliegen. Nach dem letzten Medienrummel (von Walther verursacht) hat Altmayr die Möglichkeit allerdings dichtgemacht. Dafür kommt nächstes Jahr die White Star II auf den Markt – die ersten Tests mit dem Teil machen Laune.
- ◆ Ruhrork
- ◆ Die White Star II ist aber nur eine Pistole, keine Schrottpistole wie die SPX2. Wobei sich mit beiden gut spielen lässt, wenn du weißt, wo du anfassen musst. In den letzten Feldtests gegen Walther hat sich das Ding gut geschlagen – auch wenn die Luft in Ulm in letzter Zeit etwas bleihaltiger als sonst gewesen sein soll.
- ◆ Konnopke

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Altmayr SPX2	5K	EM/HM	9/9/5/–/–	8(i)	2L	475 Euro



GLOCK DRACHENTÖTER II

(SCHWERE PISTOLE)

Mehr als zwei Jahrzehnte nach ihrer Einführung präsentiert Glock mit der Drachentöter II nun den Nachfolger der ersten Generation. Das Design erhielt eine grundlegende Überarbeitung, und das Kaliber wurde entsprechend der modernsten Waffenentwicklung angepasst, ohne an Durchschlagskraft einzubüßen. Der Schlitten ist teilweise mattpoliert, was der Waffe zusammen mit dem in Drachenschuppenoptik geriffelten und formangepassten Griff eine edle Optik verleiht. Die gesamte Waffe ist mit einer Dünnschicht-Beschichtung überzogen, um sowohl die Korrosionsbeständigkeit als auch die chemische Resistenz und thermische Stabilität gegen Umwelteinflüsse zu erhöhen. Damit funktioniert die Drachentöter II auch unter widrigsten Bedingungen reibungslos. Der Abzug der Waffe wird bei Auslieferung eigens auf den neu-

en Besitzer angepasst, für weiteres Zubehör ist eine Zubehörhalterung unter dem Lauf vorhanden. Die integrierte Zielloptik verhilft dem Schützen zu mehr Treffern, ohne sich durch einen roten Ziellaser zu verraten. Wie in der ersten Generation bietet Glock ein optional erhältliches Ernstfall-Magazin mit 30 Schuss an.

Standardausstattung: Zielloptik, Zubehörhalterung (unter dem Lauf)

- Eine spannende Waffe, die aber für durchschnittliche Sicherheitsorgane zu teuer ist. Glock baut hier etwas für Spezialisten mit dem entsprechenden Credstick. Dafür bekommt man aber Präzisionsarbeit geliefert und keine Pistole von der Stange.
- Deckard
- Eigentlich perfekt für die Frankfurter Schule, solange man keine kleine Waffe braucht.
- Zwieblblootz

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Glock Drachentöter II	3K	HM	11/10/9/-/-	16(s)	4L	1.850 Euro

Anmerkung: Der Vorteil der Zielloptik (regeltechnisch wie ein Lasermarkierer) ist bereits in die Angriffswerte eingerechnet. Das Ernstfall-Magazin hat eine Verfügbarkeit von 4L und kostet 350 Euro.



WALTHER SECURA II

(SCHWERE PISTOLE)

Was in Nordamerika die Predator VI, ist hierzulande (beziehungsweise in Europa) die Walther Secura II. Hergestellt von der zu Ruhrmetall gehörenden Carl Walther AG, ist diese schwere Pistole die meistverwendete Dienstwaffe bei Polizeibehörden wie der Rhein-Ruhr-Polizei und privaten Sicherheitsdiensten wie dem Sternschutz oder der HanSec. Das aktuelle Modell Secura II verfügt serienmäßig über ein Smartgunsystem sowie eine taktische Lampe und ist in der Lage, Salven abzufeuern. Von der Predator VI unterscheidet sie sich vor allem durch das größere Magazin. Während Ares mit der Coolness seiner Waffe wirbt, steht die Secura vornehmlich für eines: deutsche Zuverlässigkeit. Mit einer über dreißigjährigen Dienstgeschichte hat die Waffe den Ruf, selbst unter widrigen Bedingungen funktionstüchtig zu

bleiben. Allein aus diesem Grund ist es Ares beziehungsweise Knight Errant in den letzten Jahrzehnten nicht gelungen, erfolgreich in den europäischen Markt zu drängen.

Standardausstattung: Smartgunsystem, Taktische Lampe

- ♦ Du bist kein Runner, wenn du nicht mindestens eine Secura besitzt, die du irgendeinem dämlichen Polizisten abgenommen hast, der dir bei einem Run in die Quere gekommen ist.
- ♦ Merciless Ming
- ♦ Die Schönste ist sie tatsächlich nicht. Aber wenn man mit der Tarnidentität eines deutschen oder europäischen Polizisten, Ermittlers oder Detektivs und einer Lizenz zum Tragen einer Waffe unterwegs ist, ist die Secura II geradezu ein Muss, um nicht aufzufallen. Alles Exotische oder Ausländische würde da viel zu sehr herausstechen.
- ♦ Hattrik

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Walther Secura II	3K	HM/SM	11/9/8/-/-	18(s)	3L	925 Euro



RUHRMETALL SFP-9M

(MASCHINENPISTOLE)

2079 schrieb der Norddeutsche Bund eine neue Bewaffnung für die Einheiten des Küstenschutzes aus. Ruhrmetall gewann diese Ausschreibung mit einer Maschinenpistole, die den Ansprüchen gerecht wurde.

Die Waffe hat genug Auftrieb, um einen Soldaten im Wasser nicht nach unten zu ziehen. Die Auflagefläche des Kolbens ist auf die Standard-Rettungsweste abgestimmt, um beste Stabilität beim Schuss zu gewährleisten. Das System ist wasserdicht und gegen Nordseewasser beständig. Durch ein Drucksystem kann die Waffe sogar unter Wasser nachgeladen und abgefeuert werden.

Internen Prüfberichten aus ersten Manövertests zufolge soll die Einsatzbereitschaft der Waffe 18 Prozent über dem bisherigen Modell von H&K liegen, die Handhabbarkeit der Waffe von Booten aus und in engen Kampfsituationen soll sogar noch besser sein.

Als erste Einheit wurde eine Kompanie der HAZMAT mit den neuen Waffen ausgerüstet.

Standardausstattung: Ausziehbare Schulterstütze, Gasventilsystem, Lasermarkierer *oder* Smartgunsystem, Taktische Lampe

- Trotz großer Anstrengungen seitens Ruhrmetall ist gerüch-teweise eine ganze Lieferung dieser Waffen auf die Straßen des Rhein-Ruhr-Plexes gelangt. Die Waffen sollen aus einer Versuchseinrichtung stammen und ohne Kennung und RFID-Chip sein. Als hülsenlose Blankowaffen eine Attraktion auf dem Schattenmarkt.
- König
- Glaubt mir, man will unter Wasser keine Druckwellen in unmittelbarer Nähe seines Kopfes. Ruhrmetall hat das bedacht: Das Kaliber ist klein genug, und das Gasventilsystem entlädt den meisten Druck ins Innere des Gehäuses und baut so wieder Druck für das Dichtsystem auf. Ausgeklügelt.
- Labskaus

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Ruhrmetall SFP-9M	3K	HM/SM	12/11/8/-/-	25(s)	5L	950 Euro
Anmerkung: Der angegebene Preis gilt für das Modell mit Lasermarkierer. Mit Smartgunsystem statt Lasermarkierer kostet die Waffe 1.250 Euro. Zusätzliches Zubehör ist nicht installierbar. Als Munition können ausschließlich hülsenlose Varianten eingesetzt werden.						



DONNERBÜCHSE

(SCHROTFLINTE)

In jedem Slum und in jeder Krisenregion der Welt gibt es vergleichbare Waffen. Donnerbüchsen, Schrotterflinten, Boomsticks – diese zusammengeklebten, genieteten, genagelten, verschraubten Holzplatten, Rohre und Blechdosen haben viele Namen. In der SOX gibt es in jeder Zentpel-Siedlung mindestens einen, der diese Krachmacher aus Abfall und Schrott zusammenschustern kann. Mehr als Lärm machen die Teile meist auch nicht. Der reicht in der Regel aber aus, um zumindest kurzzeitig Critter, Ghule und plündernde Gangs auf Abstand zu halten. Zur Not stopft man noch eine Handvoll Glassplitter, Schrauben oder Kieselsteine in den Lauf und hofft, dass der geklaute Militärsprengstoff nicht überdosiert wurde und einem diese Einwegkanone nicht mitsamt der Hand um die Ohren fliegt. Mit etwas Glück bleibt die Hand dran und man hat als

Treibladung nur eine feuchte Schießpulvermischung erwischt, die nicht zündet. Mit etwas mehr Karma knallt die Büchse dann doch, wie sie soll, und lässt sich zwei-, vielleicht dreimal neu befüllen, bevor sie sich endgültig in ihre Bestandteile zerlegt. Etwas „hochwertigere“ Modelle werden statt der üblichen Gummibänder oder Fahrradschläuche als Auslöser mit Eisenfedern oder gar batteriebetriebenen Elektrozündern gefertigt. Dafür legt man für sie dann auch etwas mehr hin: selten Geld, sondern meist Tauschwaren wie Wasser, Medikamente, Nahrung oder Treibstoff.

Standardausstattung: –

- ♦ Je nach Situation bekommst du die Wummen zum Spottpreis hinterhergeworfen oder musst sie teuer *erkaufen*. Wenn du dein letztes Magazin gerade in eine Gruppe Strahlenpunks geleert hast, kriegst du sie auch gratis. Nimm dir ein paar mit, du wirst sie brauchen. Und sei es nur zum Tauschen.
- ♦ Becquerel

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Donnerbüchse	3K	EM	8/7/-/-	1-2(k)	2I	150 Euro



PJSS MAMMUTBÜCHSE

(JAGDGEWEHR)

Die Produktionsgemeinschaft Jagd- und Sportwaffen Suhl ist seit Jahrzehnten *der* Anbieter für qualitativ hochwertige Gewehre. Was liegt da näher als ein Joint Venture mit einem bekannten Luxusgüter-Hersteller, um der edlen Kundschaft ein wirklich exklusives Produkt zu präsentieren?

Die PJSS Mammutbüchse basiert auf der erfolgreichen Elefantenbüchse, wurde allerdings in Zusammenarbeit mit dem Schmuckhersteller PANDORA aus Dänemark um hochwertige Materialien und die Handwerkskunst bei der Individualisierung der Kundenwünsche erweitert. Sie bildet damit ein Paket, das problemlos mit den Produkten aus dem Hause Ferlach/Anielski-Joop konkurrieren kann.

Die Mammutbüchse bietet einen klassischen Büchsenlauf für hohe Reichweite und von der Fachpresse gelobte Präzision, während PANDORA sein Know-how im Bereich der Edelmetall- und -steinbearbeitung sowie der Ätz- und Gravurarbeiten beisteuert. Besonders zu erwähnen: das ins Gesamtkonzept eingepasste

Zubehör, das an die Kundenwünsche angepasst wird. Der umständlich zu ladende Klappmechanismus sowie der Doppellauf wurden zugunsten eines in die Waffe eingepassten Stangenmagazins und eines einzigen Präzisionslaufs überarbeitet.

Standardausstattung: –

- Ernsthaft? PANDORAs Büchse?
- Cynic
- Die Magazingröße ist winzig, und die Magazine müssen für einen Haufen Geld ebenfalls angepasst werden, aber es sieht wirklich schick aus, und das Trefferbild ist ein Traum.
- Boomstick
- PANDORA kennt keine Sau! Swarovski hat diese Modeschmuckkette aus der Skandinavischen Union schon vor Jahrzehnten aus dem Geschäft gedrängt. Es ist erstaunlich, dass die nach mehr als fünfzig Jahren noch mal einen Fuß auf den Boden bekommen haben, aber das wird wohl der Grund dafür sein, dass sie noch nicht aufgekauft und ausgeschlachtet wurden.
- Nakaira

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
PJSS Mammutbüchse	5K	EM	2/8/11/13/12	4(s)	5L	15.000 Euro

Anmerkungen: Folgendes Zubehör ist für die Mammutbüchse erhältlich: Ersatzmagazin (75 Euro), Lasermarkierer (250 Euro), Zielfernrohr (750 Euro), Zweibein (450 Euro). Die genannten Preise für Waffe und Zubehör sind die Basispreise. Individualisierte Exemplare kosten (nach Maßgabe des Spielleiters) entsprechend mehr.



PJSS MODELL 75

(JAGDGEWEHR)

Der Nachfolger des Modells 55 wird in zwei Varianten verkauft: einmal als zweiläufige Schrotflinte und einmal als Modell 75 III mit einem zusätzlichen Büchsenlauf (der angeblich das Herzstück der Mammutbüchse bildet). Auf diese Weise kann eine Salve mit hoher Durchschlagskraft und engem Schussbild ins Ziel gebracht werden, selbst über weite Entfernungen.

Hochwertige natürliche Materialien kombiniert mit modernster Technik führen zu einer ausgewogenen und langlebigen Waffe von bester Qualität. Die Waffe schließt mit ihrer Reichweite die Lücke zwischen Schrotflinten und Sportgewehren, was sie zu einem perfekten Allrounder bei der Jagd macht.

Die Waffe verfügt über zwei Abzüge, sodass die beiden Einsteckläufe auch verschiedene Kaliber laden

können. Im Modell 75 III wird der Büchsenlauf darunter gehängt, um die Reichweite deutlich zu erhöhen. Ein eingebautes Zielsystem auf IR-Basis erhöht die Treffsicherheit durch AR-Zielhilfen.

Standardausstattung: Zielsystem

- ♦ Die Waffe ist nun schon seit einigen Jahren auf dem Markt und wurde trotz des hohen Preises gut aufgenommen. Das Modell 75 III ist gut geeignet für Leute, die auf verschiedene Entfernungen ohne Wechsel der Waffe einen Treffer platzieren wollen.
- ♦ Boomstick
- ♦ Die Flinte ist zudem in einer gut betuchten Wohngegend am Stadtrand absolut unauffällig. Solange man das passende Jäger-Outfit trägt. Und die Waffe nicht die ganze Zeit im Anschlag hält.
- ♦ Zwieblbloomt

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
PJSS Modell 75	4K	EM/HM	3/12/8/-/-	2(k)	5L	1.000 Euro
PJSS Modell 75 III	5K	EM/SM	3/8/11/13/-	3(k)	5L	1.500 Euro

Anmerkung: Die Werte für das Zielsystem sind bereits mit eingerechnet. Bei gleicher Munition in allen Läufen kann das Modell 75 im halbautomatischen Modus und das Modell 75 III als normale Salve abgefeuert werden.



STEYR UCR

(STURMGEGWEHR)

Das Steyr UCR Sturmgewehr ist die Standardwaffe der österreichischen Landespolizei und Bundesgendarmerie. Auch das *Einsatzkommando Cobra*, das Gegenstück der deutschen GSG 9, führt das UCR ins Feld. Es löste das bisherige Steyr AUG-CSL als Waffensystem ab: Die bislang beworbene Vielseitigkeit des AUG-CSL erwies sich in der Praxis als zu kompliziert, da der Umbau der Waffe im aktiven Einsatz zu viel Zeit in Anspruch nahm und nicht immer alle Komponenten mitgeführt werden konnten. Im Häuserkampf bemängelten die Spezialeinheiten der Bundesgendarmerie die unzureichende Durchschlagskraft der Karabiner-Variante, sodass dringend eine Alternative benötigt wurde. Auch die Scharfschützen wünschten sich eine eigene Waffe, sodass das Vertrauen in das AUG-CSL rapide abnahm. Unter Mitwirkung von Spezialisten der österreichischen Generaldirektion für die öffentliche Sicherheit entwickelte Steyr deshalb

mit dem UCR ein Sturmgewehr im Bullpup-Design mit einer Schrotflinte als Unterlaufwaffe. Das UCR hat seine Stärke in der Nah- und Mitteldistanz, die Schrotflinte eignet sich sowohl zum schnellen Öffnen von Türen als auch zum Ausschalten größerer Gegner in der Nahdistanz.

Standardausstattung: Lasermarkierer, Schockpolster

- Das UCR weiß zu überzeugen. Inzwischen führen es auch die österreichischen Einheiten der Schwarzen Sheriffs. Selbst in München hält die Knarre bei den Sheriffs bereits Einzug. Für das Herzogtum Pomorya gibt es sogar eine eigene Elfen-Ausführung, nachdem ein paar Elfen das UCR vor einiger Zeit in der Steyr-Zentrale intensiv begutachtet haben.
- Zwieblblootz
- Die Elfen-Variante ist noch ein wenig treffsicherer, aber auch teurer. Auf dem freien Markt ist sie nicht erhältlich und wird streng unter Verschluss gehalten.
- Deckard

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Steyr UCR	5K	HM/SM/AM	4/10/10/6/2	40(s)	4L	2.900 Euro
Unterlauf-Schrotflinte	4K	HM	7/9/8/-/-	4(i)	5L	1.500 Euro



WALTHER SECURION

(STURMGWEHR)

Mit dem Securion hofft die Carl Walther AG, an den Erfolg der bekannten Walther Secura I und II anknüpfen zu können, um sich so noch besser auf dem Markt für Einsatzwaffen behaupten zu können – dies erklärt auch die Ähnlichkeit des Namens. Walther hat dabei eindeutig die Ausschreibung des BGS für dessen neue Langwaffe im Visier.

Kernstück des Securions ist seine neue Hybridmunition, die sowohl das Sturmgewehr als auch ein (noch kommendes) leichtes Maschinengewehr verwenden. Sie soll sich durch höhere Reichweite und bessere Wirkung im Ziel auszeichnen und dabei deutlich kompakter und leichter als bisherige Munitionsarten ausfallen. Laut Walther weist das Securion die Reichweite und Feuerkraft eines Mittelkaliber-MGs bei Ergonomie und Präzision eines Sturmgewehrs auf. Das komplett beidseitig bedienbare Securion weist

einen verstärkten, freischwingenden M-Lok-Handschutz auf, durch den der Rückstoß vermindert und die Schockwelle vom Schützen weggedrückt wird. Auf Zielvorrichtungen wurde verzichtet, sodass man sich bei der Auslieferung das finale Produkt selbst zusammenstellen kann.

Standardausstattung: Ausklappbare Schulterstütze, Schalldämpfer, 2 Zubehöralterungen

- ✦ Mit dem Securion könnte Walther der große Wurf gelingen. Beim Mitbewerber H&K wetzt man schon die Klingen und überlegt, wie man dem Konkurrenten in die Suppe spucken könnte.
- ✦ Boomstick
- ✦ Dann müssen die sich aber beeilen. Bisher soll der BGS richtig zufrieden sein, zumal das Securion problemlos die Munition gleichen Kalibers anderer Hersteller annimmt.
- ✦ Deckard

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Walther Securion	5K	HM/SM/AM	4/9/9/7/2	36(s)	4L	2.500 Euro

Anmerkung: Die Hybridmunition der Waffe hat dieselbe Verfügbarkeit und denselben Preis wie Sturmgewehrmunition, kann aber auch für das zukünftige LMG von Walther verwendet werden.



RUHRMETALL SFM-11M

(LEICHTES MASCHINENGWEHR)

Ebenfalls Teil der Ausschreibung des Norddeutschen Bundes von 2079 war ein leichtes Maschinengewehr. Ruhrmetall entwickelte dafür ein Unterstützungs-MG, das die neue SFP-9M mit seinen Fähigkeiten genau ergänzt: lange Reichweite, Feuerkraft, einsetzbar von Booten und Hubschraubern sowie als tragbare Infanteriewaffe. Wie sein kleiner Bruder ist das MG wasserdicht und beständig gegen die Brühe, die in der Nordsee als Wasser bezeichnet wird. Als Munitionszuführung dienen Stangenmagazine oder geschlossene Trommelmagazine, wahlweise natürlich auch die üblichen Gurte.

Kritiker bemängeln die geringe Durchschlagskraft, die kaum über der eines Sturmgewehrs liegt. Bedenkt man jedoch die Umgebung, in der harte Ziele für gewöhnlich *wirklich* hart sind, ist der Fokus auf Reichweite und Wendigkeit verständlich.

Die Waffe wurde bereits mehrfach auf Fahrzeugen der HAZMAT gesichtet, insbesondere den neuen Booten der *Katzenhai*-Klasse.

Standardausstattung: Einklappbare Schulterstütze, Gasventilsystem, Hochleistungsscheinwerfer,

IR-Sichtsystem, Lasermarkierer *oder* Smartgunsystem, Schockpolster, Zweibein

- Auch von diesen Waffen sollten bei einem Überfall im Rhein-Ruhr-Plex Exemplare ohne Kennung in die Schatten gelangt sein.
- König
- Lasst die Finger von den Dingen! Die Ware ist heiß und den Ärger nicht wert. Außerdem hat die Mafia die Finger drauf.
- Ruhrork
- Sagt wer?
- Jacko
- Der Preis ist nicht gerechtfertigt. Das Ding ist kein MG und kein Sturmgewehr. Wozu brauche ich das also?
- Pirapit
- Für Leute, die mit leichtem Gepäck reisen und auf alles vorbereitet sein wollen. Geld spielt keine Rolle, Gewicht schon. Und die Waffe ist leichter als es die meisten Sturmgewehre sind.
- Zwieblblootz

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Ruhrmetall SFM-11M	4K	HM/SM/AM	3/12/12/7/3	30(s) o. 60(t/g)	5L	6.500 Euro

Anmerkung: Der angegebene Preis gilt für das Modell mit Lasermarkierer. Mit Smartgunsystem statt Lasermarkierer kostet die Waffe 7.100 Euro. Die Waffe kann nicht mit weiterem Zubehör ausgestattet werden.



RUHRMETALL SMK 252

(STURMKANONE)

Die Sturmmaschinenkanone 252 aus dem Hause Ruhrmetall wurde ursprünglich als leichtes Geschütz für Schützenpanzer wie den Wolf II konzipiert. Der Drachenkrieg und Einsätze der MET2000 in Krisensituationen zeigten allerdings die Notwendigkeit einer schweren, aber noch tragbaren Infanteriewaffe mit entsprechendem Kaliber auf. Als Ergebnis präsentierte Ruhrmetall mit der SMK 252 eine schultergetragene Version des ursprünglichen 25-mm-Geschützes, die neben einer hohen Durchschlagskraft ein 20-Schuss-Magazin bietet.

Das SMK 252 richtet sich an körpermodifizierte Soldaten oder „robuste Metatypen“ (namentlich Orks und Trolle), die das enorme Gewicht der Waffe – immerhin 60 Kilogramm – stemmen und den Rückstoß kontrollieren können. Als ursprüngliches Panzergeschütz spielt die SMK 252 ihre Stärken vor allem auf mittlerer bis mittelgroßer Distanz aus, auf

die sie marktüblichen Sturmkanonen in der Treffergenauigkeit überlegen ist. Die Waffe ist mit dem Vordergriff für das Feuern in Bewegung oder dem Zweibein beim stationären Schießen darauf ausgelegt, so viel Rückstoß wie nur möglich zu kompensieren. Als Kriegsgerät ist sie aber nicht für ungeübte Schützen gedacht, weshalb bislang auch nur wenige Exemplare den Weg in die Schatten gefunden haben.

Standardausstattung: Schockpolster, Zielfernrohr, Vordergriff, Zweibein

- ♦ Für einen kräftigen Troll die perfekte Waffe. Kleine Menschen können sich mit dem Rückstoß der SMK leicht die Schulter auskugeln oder brechen. Hab ich schon mehrfach gesehen.
- ♦ Ivan
- ♦ Die Bundeswehr und der BGS sollen ordentlich zugeschlagen haben. Für den Fall, dass auf deutschem Territorium mal ein Drache außer Kontrolle gerät ... als wären die überhaupt je unter irgendeiner Kontrolle.
- ♦ Zwieblblootz

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Ruhrmetall SMK 252	7K	HM	1/10/11/10/7	20(s)	71	15.000 Euro

FAHRZEUGE

FAHRZEUGHERSTELLER

GEPOSTET VON: CORPESHARK

Servo war leider verhindert, weshalb diesmal ich einen Überblick über die Automobil- und Drohnenproduzenten der ADL erstelle.

SAEDER-KRUPP

Man mag es kaum glauben, doch die Wiege von Sae-der-Krupp, der Automobilhersteller **BMW**, war einst nur eine von vielen Autofirmen in der alten BRD. In den 1980ern begann dann die Diversifizierung. Mit dem Ende der DDR überholte der Münchner Konzern die anderen endgültig. Er sicherte sich damals über die alte Treuhand diverse Firmen, Betriebe und Fabriken aus der Automobil- und Rüstungsindustrie und schnappte sie so seinen Konkurrenten Daimler und VW/Audi vor der Nase weg. Hier mal eine Aufzählung einiger heutiger BMW-Werke in der ADL: Berlin (S-K-Tempelhof, Schönefeld, Spandau), Chemnitz, Dingolfing, Dortmund, Dresden, Eisenach, Essen, Ingolstadt, Landshut, Leipzig-Halle, München (BMW-City), Regensburg, Suhl, Wackersdorf, Zwickau. Bekannt ist BMW vor allem für seine Mittelklasse- und Sportwagen, es produziert aber auch SUVs, Motorräder sowie Kleinst- und Kleinwagen und deckt damit quasi den kompletten Markt ab. Zu BMW zählen auch die Marken **Mini** und **Rolls-Royce**, die das Angebot vervollständigen. BMW ist außerdem Teil des ebenfalls zu S-K gehörenden **Eurocar-Konsortiums**, zu dem auch Ferrari und Porsche gehören (beide nicht Teil von S-K). Eurocar ist das Außenhandelsbündnis der drei Hersteller, mit dem Ziel, ihre Marken vor allem in Nordamerika und Japan besser platzieren zu können. Deswegen sind nahezu alle Autos von Eurocar eigentlich BMWs, Porsches oder Ferraris mit neuem Namen und neuem Logo. Eurocar besitzt keine eigenen Werke (zumindest keine in der ADL), sondern nur eine Zentrale in Stuttgart.

Seit 2068 befindet sich auch der ehemalige Konkurrent VW im Besitz des Drachen. Damit gesellten sich auch die Werke von **Volkswagen** (Berlin-Schönefeld, Braunschweig, Bremen, Hannover, Kassel, Osnabrück, Salzgitter, Wolfsburg, Zwickau) und **Audi** (Berlin-Schönefeld, Ingolstadt, Münchsmünster, Neckarsulm) in das Portfolio von S-K, wodurch es Goldschuppe gelang, EMC als Marktführer in der ADL zu überholen. Weitere Motorräder und Kleinwagen werden von **Messerschmitt-Kawasaki** produziert, dessen größter Standort in Berlin-Schönefeld liegt. Nutz- und Industriefahrzeuge werden von **Krupp Automotive** und **Saurer-Rieter** hergestellt, während Drohnen vom britischen Elektronikkonzern **ATT**, **Krupp Robotics**, **Siemens Autonome Systeme** (Teil von Siemens Mobilität), **Diehl Defence** und **Sae-der-Krupp Aerospace** kommen.

EUROPEAN MOTOR COMPANY

EMC ist die Nummer zwei auf dem deutschen Markt. Der Konzern entstand aus einem Zusammenschluss der Autohersteller Citroën, DAF, Jaguar, Lancia, Land

Rover, Opel, Peugeot und Skoda und wurde schnell Teil der Ford Motor Company (FMC). Er produziert ein breites Segment an Kleinwagen, Lkw und Limousinen. Zudem stellt er quasi den kompletten Fuhrpark des Sternschutzes und anderer Polizeikräfte in der ADL. EMC besitzt in der ADL acht große Standorte: Berlin, Bochum, Bremen, Dortmund, Groß-Frankfurt, Kaiserslautern, Köln und Leipzig-Halle. In Berlin befand sich lange Zeit die Deutschlandzentrale, von wo aus sich Geschäftsführer Alexander Cerny mit den Zentralen in Prag (EMC), Köln (FMC) und Detroit (FMC) beriet. Nach dem Anschlag von 2072 verlegte er das HQ nach Berlin-Mitte. Außerdem gab EMC sein Werk in Berlin-Johannisthal auf. Zurzeit überlegt man, ob man den deutschen Hauptsitz zu den Opelwerken nach Bochum, Rüsselsheim (Groß-F) oder sogar nach Köln verlegt. Womöglich geht man aber auch nach Leipzig-Halle, wo EMC 2075 die leerstehenden IFMU-Werke übernommen hat. Die Produktion wurde bereits aus Berlin abgezogen.

DAIMLER-BENZ

Die Daimler-Benz AG ist nach S-K und EMC die Nummer drei auf deutschen Straßen. Die frühere Daimler AG (aus der später die IFMU wurde) war und ist der härteste Konkurrent von BMW und war lange Zeit mit gleichauf mit dem bayrischen Autobauer. Dies änderte sich jedoch aufgrund einiger Ereignisse: 2008 verlor Daimler-Benz durch den Cattenom-GAU seine Smartville-Fabrikanlage in Hambach (Lothringen). 2011 verlor es durch die Schwarze Flut auch noch sein Werk in Hamburg, und das Werk in Bremen verzeichnete erhebliche Produktionsrückgänge. Als 2042 der Rheingraben bebte, gingen als Nächstes die Werke in Wörth, Rastatt, Gaggenau und Kuppenheim verlustig. Als Chrysler-Nissan dann 2056 seine Investitionen aus der IFMU abzog, gelang es dem Konzern, sich Daimler einzuverleiben. C-N geriet nach dem Zweiten Crash allerdings in Schieflage und wurde wiederum von Sony übernommen. Seitdem erholt sich Daimler und stößt verstärkt in den Drohnenmarkt vor.

Der Hauptsitz von Daimler-Benz befindet sich in Stuttgart-Möhringen (Stuttgart-Süd), von wo aus das weite Netzwerk des Konzerns gelenkt wird. Die Hauptsparte ist die **Daimler Cars Group**, die alle Werke sowie die F&E-Abteilung der Automobilproduktion verwaltet. Zu ihr gehören die Marken **Mercedes-Benz**, **Mercedes-AMG**, **Maybach** und **Smart**. Das Herz von Daimler liegt in Stuttgart, wo seine Fabriken weite Teile der Stadt einnehmen. So liegt das Hauptwerk im exterritorialen Stadtteil Untertürkheim, genauso wie das Mercedes-Benz Technology Center. Weitere Werke liegen entlang des Neckars in den Stadtteilen Bad Cannstatt und Hedelfingen sowie im Bezirk Esslingen (Mettingen, Brühl, Sirnau). Ein weiteres gewaltiges Mercedes-Werk befindet sich im Bezirk Sindelfingen, wo auch die Maybach-Edel-Limousinen produziert werden. Das Werk von AMG liegt im Stadtteil Affalterbach (Großludwigsburg). Außerhalb Stuttgarts ist Berlin der nächstgrößere Standort. Dort besitzt Daimler-Benz in Berlin-Mitte das Mercedes-Benz International Building, das es sich mit Chrysler-Nissan teilt. Ein weiteres Werk liegt im Bezirk Schönefeld. Außerdem besitzt der Konzern noch Werke in Bremen und im thüringischen Kölleda.



Die **Daimler Vans Group** ist für Kleintransporter zuständig und unterhält ein Forschungszentrum in Untertürkheim (Van Technology Center) sowie Werke in Düsseldorf und Ludwigsfelde. Die **Daimler Bus Group** produziert alle Stadt-, Überland- und Reisebusse des Konzerns. Neben Mercedes-Benz hat sie noch **Setra** als Marke. Sie hat ihr Hauptwerk und Forschungszentrum in Stuttgart-Möhringen beim Hauptsitz des Konzerns. Weitere Werke gibt es in Ulm/Neu-Ulm, Mannheim und Dortmund. Die für Lkw zuständige Abteilung ist die **Daimler Trucks Group**, deren Werke sich in Kassel und Mannheim befinden. Die neueste Abteilung ist die **Daimler Robotics Group**, die neben alten Drohnen der IFMU Robotik (Liefer- und Transportdrohnen) auch die neuen in Kooperation mit Sony und C-N produzierten Drohnen herstellt. Die DRG hat Werke in Stuttgart-Tübingen, Leipzig-Halle und Berlin.

RUHRMETALL

Auf vielen typischen Listen von Automobilherstellern würde Ruhrmetall wohl eher nicht auftauchen. Der Konzern baut keine schnellen Rennwagen oder geräumigen Kombis. Vor dem Zweiten Crash war seine Automobilsparte sogar ziemlich klein. Dann übernahm Ruhrmetall jedoch den Lkw-Hersteller MAN sowie diverse Drohnen- und Elektronikbetriebe der IFMU und des ECC. Heute ist es nicht nur als Zulieferer für diverse andere Automobilkonzerne tätig (**Ruhrmetall Fahrzeugtechnik GmbH**), sondern mit seinen Baufahrzeugen (**Ruhrmetall Baumaschinen GmbH**), Erntemaschinen und Traktoren (**Ruhrmetall Agrarfahrzeuge GmbH**) sowie Bussen und Transportern (MAN) dem Konkurrenten Saeder-Krupp hart auf den Fersen. Zudem hat Ruhrmetall bereits diverse Sicherheits- und Kampfdrohnen etwa für den Stern-

schutz und andere Polizeidienstleister und Militärs hervorgebracht. Entwickelt und produziert werden sie in Leipzig-Halle bei **Ayreon Systems**.

PORSCHE-DORNIER

Ein weiterer Konzern aus Süddeutschland, der seinen Sitz ebenfalls in Stuttgart hat, ist Porsche-Dornier: Der A-Konzern entstand 2037 durch eine Heirat der Familien Porsche und Dornier, die es schafften, ihre beiden Konzerne zu erhalten, indem sie alle Besitzungen ihrer Familien zusammenführten. Der Kern des Konzerns besteht aus vier Teilkonzernen: der **Porsche AG**, der **Dornier Luftfahrt GmbH**, der **Lindauer Dornier GmbH** und der **Lürssen-Werft**. Porsche-Dornier hat seine Zentrale im Westen von Stuttgart-Zuffenhausen (Stuttgart-Nord), wo neben der Verwaltung und dem Forschungszentrum diverse Automobilwerke des Konzerns stehen. Ein weiteres Werk steht im Stadtteil Bietigheim-Bissingen (Großludwigsburg) sowie im benachbarten Weissach. Der vierte Produktionsstandort liegt in Leipzig-Halle. Es wird überlegt, einen weiteren in Berlin-Schönefeld zu errichten.

JENA ROBOTNIK

Die Jena Robotnik entstand im Schatten der Zeiss-Audiotek-Werke. Der Konzern ist ein mittelständischer Drohnenhersteller, der in der Öffentlichkeit vor allem für seine Haushalts- und Unterhaltungsdrohnen bekannt ist. Insgeheim wird er jedoch von der MET2000 beziehungsweise Argus gesponsert. In deren Auftrag entwickelt er Aufklärungs- und Spionagedrohnen, die dann über diverse Kanäle auch in den Schatten landen. Zwar sind die Drohnen per se nicht illegal, mir will aber auch irgendwie kein legaler Verwendungszweck einfallen. Lasst euch also nicht erwischen.



MESSERSCHMITT- KAWASAKI MANTIKOR

(GELÄNDEMOTORRAD)

Diese große und leistungsstarke Reise-Enduro ist genau das Richtige für weite Strecken. Egal, ob durch die Wildnis oder von einer Stadt zur nächsten: Man reist bequem und schnell mit genug Power, um selbst bei hohen Geschwindigkeiten ein sicheres Überholmanöver einzuleiten oder größere Steigungen zu überwinden.

Serienmäßig besitzt sie einen Haupt- sowie Seitenständer, ein Kofferset aus Topcase und zwei Seitenkoffern sowie Heizgriffe (inklusive Griffschutz) und Motorschutzbügel. Ein Anschluss für eine Satellitenverbindung (nicht im Preis inbegriffen) ermöglicht auch in abgelegenen Gebieten vollen Zugriff auf Kartenmaterial oder Kontakt zu den Liebsten daheim. Die lange Sitzbank aus modernen Memo-

ry-Materialien mit Massagefunktion bietet bequem Platz für zwei Personen.

Der moderne Motor ist in der Lage, durch Kennfeldeinstellungen an das herrschende Gelände und die Bedürfnisse des Fahrers angepasst zu werden. Egal ob ihr in schwierigem Gelände genügend Drehmoment benötigt oder auf langen Strecken mit niedrigem Verbrauch bis zur nächsten Tankstelle kommen wollt: Die Mantikor macht es möglich.

Die hoch variablen Gabeln sind in verschiedenen Längen verfügbar, um selbst besonders großen Fahrern das bestmögliche Fahrerlebnis zu bieten. So sind Sitzhöhen von 70 bis 125 Zentimetern möglich. Durch den leistungsstarken Motor können selbst schwerere Fahrer problemlos beschleunigen.

Ähnliche Modelle: BMW Loki, Honda Manta

Standardausstattung: –

- Die geht ab wie Messerschmitts Katze ...
- Russenrigger

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Mantikor	3/4	20	30	200	7	4	1	1	2	2	10.000 Euro



MERCEDES CLK 170 T

(SPORTWAGEN)

Der Mercedes Click ist ein so großer Erfolg, dass er seit Jahren nicht groß überarbeitet wurde und somit als Klassiker gelten kann. Die Farb- und Musterauswahl im Dynamic Color Change (DCC) ist auf zehn erweitert worden, und das Spiele- und Medienangebot wurde dank neuer Vertragspartner um einige Branchengrößen erweitert, sodass nun auch Streamingdienste und sogar einige Podcasts im Programmpaket enthalten sind. Die zur Bedienung enthaltenen AR-Handschuhe wurden mit dem DCC gekoppelt. Dank unaufdringlicher Innenraum-Kameras ist es auch jederzeit möglich, mit seinem Gegenüber Auge in Auge zu interagieren oder sein Social-Media-Erlebnis während der Fahrt zu teilen.

Der Innenraum ist durch das patentierte Click-System von Mercedes vollständig variabel und innerhalb von Minuten für bis zu zwei trollgroße Passagiere umrüstbar. Auch der Stoff des Innenraums kann mit

elektrochromer Funktion ausgestattet werden, um unendliche Möglichkeiten hinsichtlich Farben und Mustern zu erhalten. Das vollständig versenkbare Open-Sky-Dach bietet nicht nur Fahrspaß mit Kopffreiheit, sondern auch einen guten Überblick. Alle Fensterscheiben können als AR-Bildschirme verwendet werden.

Das preisgekrönte Fahrwerk und der spritzige Motor liefern eine solide Grundlage für jeden Automobilisten, vom Tuner bis zum Gelegenheitsfahrer. Variabilität ist das Motto! Unzählige Angebote von lizenzierten Tuning-Werkstätten bieten eine breite Auswahl an optischen Anpassungen, Fahrwerksanpassungen und Leistungssteigerungen. Vieles lässt sich dank des leistungsstarken Motorkonzepts mit einfachem Chip-Tuning erledigen, allerdings ist auch ein Hardware-Upgrade möglich, zum Beispiel vom Vertragspartner AMG.

Ähnliche Modelle: Evo Esprit, Mini Rainbow-Edition

Standardausstattung: Metamenschenanpassung

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
CLK 170 T	4/5	12	20	195	7	1	1	1	4	2	17.000 Euro



MERCEDES W-SR 290 "WESIR" (MITTELKLASSELIMOUSINE)

Mit dem Wesir betreibt Mercedes Designpflege in seinem Mittelklassesegment. Vom dezenten Facelift der Front- und Heckpartie abgesehen unterscheidet sich das 2080er-Modell der W-Serie kaum von seinem Vorgänger. Unter der Motorhaube schnurrt dieselbe zuverlässige Maschine, wie man sie aus der 290er-Reihe kennt und nach anfänglichen Startschwierigkeiten auch schätzen gelernt hat. Wahlweise als Fünftürer oder in der etwas schnittigeren Fließheckvariante mit drei Türen, eignet sich der unauffällige Bolide nicht gerade als Statussymbol für Kids mit Imponiergehabe. Auch auf der Geraden wird der Wesir vom kleinen Stiefbruder, dem Click, gnadenlos abgehängt. Und doch, einmal in Fahrt gekommen, hält sich das Fahrwerk des W-SR auch bei höheren Geschwindigkeiten spursicher auf dem Asphalt.

Understatement ohne viel Aufsehen mit einem Hauch Eleganz – was Mercedes als Einstieg in sein Limousinensortiment unterhalb des 250 Classic po-

sitioniert, bleibt für viele Käufer nach wie vor ein schlichtes und alltagstaugliches Arbeitstier. Pendler, Kurier- und Fahrdienste trennen sich selbst nach einer Laufleistung jenseits der 300.000 Kilometer selten von ihren Gebrauchten. In gepflegtem Zustand ist der Wertverlust nur minimal. Wirklich preisgünstig ist allerdings nur die Basisausstattung. Jedes Extra lässt sich Mercedes mit teuren Lizenzeinbauten vergolden. Den nötigen Credstick vorausgesetzt, bietet der Wesir aber ausreichend Raum zur kreativen Entfaltung und dem Einbau höchst individueller Modifikationen.

Ähnliche Modelle: Chrysler-Nissan Pegasus, Hyundai Taehyung

Standardausstattung: –

- Der Wesir ist schon so allgegenwärtig, dass man ihn gar nicht mehr wahrnimmt. Man muss sich schon darauf konzentrieren und plötzlich sieht man ihn an jeder Ecke. Taxi, Leihwagen, Sararimann ... ja verdammt, in den unteren Manageträngen wird der als Gratifikation ausgegeben oder auf Weihnachtsfeiern verlost.
- Servo

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
W-SR 290	3/5	15	30	180	10	6	2	2	4	2	20.000 Euro



CHRYSLER-NISSAN PACKER M

(VAN)

Der Packer ist die Basisplattform von Chrysler-Nissans Lieferwagensparte. Ein kurzer Radstand, ein schmales Profil und ein umfangreiches Sensorpaket bis hin zum fahrerlosen Führerhaus machen den Minivan zum idealen Nutzfahrzeug im Stadtverkehr, nicht nur für klein- und mittelständische Betriebe. Auch namhafte Konzerne greifen für ihre Serviceflotte auf diesen kostengünstigen Allrounder zurück. Ausgestattet mit Schiebetüren auf einer oder beiden Seiten sowie wahlweise Heckklappe, Rolltor oder Doppeltüren, bietet der Packer Flexibilität und Platzangebot in einer kompakten und wendigen Karosserie. Neben der autonomen Variante wird auch noch eine Fahrerkabine mit Fahrersitz und Schiebetür – alternativ auch auf der Beifahrerseite – und separatem Beifahrersitz oder durchgehender Bank angeboten. Die Konfiguration des Innenraums reicht von bis zu drei doppelsitzigen Bänken über eine durchgehende Ladezone mit oder ohne Trennwand bis hin zum Hangar für Wartungsdrohnen oder die vollautomatische Pizzabackstube. In der Basisversion bietet die

Ladefläche Platz für eine ganze ISO-Palette oder in der Langfassung ML für drei DIN-Halbpaletten. Das Chassis gibt es außerdem als Heckpritschenvariante oder mit Montageaufhängungen für beliebige Kofferaufbauten. Der Packer MP verfügt über einen ausgebauten Fahrgastraum mit Panoramafenstern und wird gerne als Shuttle-, Kleingruppen- oder Sightseeing-Bus eingesetzt.

Ähnliche Modelle: EMC Celine, Toyota CityCruise, Ares TransC

Standardausstattung: Riggerinterface

- ♦ Der Gebrauchtwagenmarkt wird gerade mit billigen Graumporten aus Osteuropa geflutet. Günstig, aber mit den bekannten Problemen wie Rostschäden an der Karosserie und der Radaufhängung. Varianten mit Fahrerkabinen findet man immer seltener, die autonomen Vans überwiegen mittlerweile im Straßenbild.
- ♦ Ivan
- ♦ Der Trend geht eben zum iVan ... Izvinite, der musste einfach raus.
- ♦ Russenrigger

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Packer M (Basis)	4/5	10	15	150	10	4	3	3	0-8	2	28.000 Euro



MESSERSCHMITT-KAWASAKI KATZENHAI

(JETBOOT)

In der neuen Katzenhai-Klasse hat M-K Boote für den Einsatz im Küstenbereich und Wattenmeer zusammengefasst. Einsatzzweck der Boote ist primär der Kampf gegen Piraterie und Schmuggel. Jedes Boot fasst einen Zug aus zwölf Soldaten sowie zwei mittelgroße Drohnen. Ausgestattet mit einem faltbaren Verdeck, kann das gesamte Boot geschlossen werden. Dies bietet den Soldaten besten Schutz vor Wetter und Wasser und senkt die Signatur des Bootes beträchtlich. Durch den flachen und glatten Glasfaserrumpf kann das Fahrzeug schon bei Wassertiefen ab 50 Zentimeter operieren. Die seitlichen Jetantriebe heben das Boot bei vollem Schub aus dem Wasser und lassen es mit Geschwindigkeiten gleiten, die jedes Schmugglerschiff einholen.

Das Platzangebot ist beengt, eintägige Einsätze sind jedoch möglich. Im Regelfall werden die Boote als Tochterboote größerer Einheiten eingesetzt, können aber auch unabhängig operieren. Sowohl die HAZMAT als auch die Wasserschutzpolizei Rhein haben

bereits die Anschaffung einer größeren Zahl von Booten angekündigt.

Neben modernen Sensoren verfügt das Boot in der Grundversion über eine schwere Waffenhalterung für Maschinengewehre. In Variationen kann das Boot auch als reiner Drohnen Träger oder als Jagdboot mit schwerer Bewaffnung bestellt werden, dann jedoch ohne das Mannschaftsmodul.

Ähnliche Modelle: Esprit X4M, GMC Shoreline
Standardausstattung: Schwere Waffenhalterung

- Mit ausgeschalteten Motoren liegen die Dinger wie Krokodile auf der Lauer. Da schaut kaum etwas aus dem Wasser.
- Russenrigger
- Wartet, bis das Verdeck offen ist und versenkt das Ding mit einer Löschkanone. Die Lenzpumpen sind ein Witz. Und einmal mit Wasser vollgelaufen ist es Essig mit Geschwindigkeit und Schwimmfähigkeit.
- Labskaus
- Aber nicht erschießen lassen bei der Löschübung!
- Servo

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Katzenhai	3	20	20	120	10	10*	3	4	2**	4	46.000 Euro

Anmerkungen: * 6 mit offenem Verdeck, ** 12 in der Mannschaftsvariante.



MONOCHROM MULATSCHAK

(KLEINE BODENDROHNE)

Ursprünglich vom autonomen Wiener Bastlerkollektiv Monochrom als mobile Partydrohne für spontane Hangouts in den Donauauen konzipiert, erfreut sich die Mulatschak bei Gangern und Runnern inzwischen unter dem Namen Ruckus großer Beliebtheit als Krawall- oder Ablenkungsdrohne, nachdem das Design als Open Source veröffentlicht wurde. Als Chassis dienen dabei einfache vierrädrige Bodendrohnen, die mit High-End-Soundsystemen, Nebelwerfern und Ähnlichem ausgestattet werden können. Das Design setzt auf Modularität, sodass man die Drohne auch problemlos mit anderem elektronischen Schnickschnack nachrüsten kann. Neben fetter Party-Mucke kann die Drohne auch hyperrealistische Sounds abspielen, die man aus Online-Bibliotheken in die Drohne herunterladen oder streamen kann (hier findet sich alles: von automatischen Waffen über Fahrzeuggeräusche bis hin zum Vortäuschen einer Gruppe von Angreifern) und die selbst moderne Sensoren täuschen können.

Ähnliche Modelle: Krime Aggro, Saab Festival
Standardausstattung: Nebelwerfer (3 Ladungen, wie Gas, Rauch- oder IR-Granate, SR6, S. 263), Sound-System

Optionale Modifikationen: Flash-Pack (SR6, S. 263), Trideoprojektor (SR6, S. 269)

- ◆ Das Ganze wird vom Sound her sogar noch realistischer, wenn mehrere Drohnen in einem Verbund agieren. Zwar überschreitet der Schallpegel nicht die metamenschliche Schmerzgrenze, aber auf rund 100 Dezibel kannst du das Ding locker hochdrehen, um einer nächtlichen Wachmannschaft mit dröhnendem FRap den Schreck ihres Lebens einzujagen.
- ◆ Servo
- ◆ Mit Infra- und Ultraschallelementen ergeben sich da durchaus auch nützliche Möglichkeiten außerhalb des metamenschlichen Hörspektrums. Die Frequenzbereiche von Barghests und anderen Wachcrittern findet man zwar nicht so einfach in der Matrix, ist aber auch kein Ding der Unmöglichkeit, da ranzukommen.
- ◆ Zwieblblootz

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Monochrom Mulatschak	3/6	10	20	100	5	1	3	2	–	1	2.500 Euro



RUHRMETALL SKARABÄUS

(KLEINE BODENDROHNE)

Es ist erst zwei Jahre her, dass Ruhrmetall die Skarabäus auf den Markt gebracht hat, und doch ist das kompakte Einrad aus dem Repertoire der deutschen Sicherheits- und Polizeikräfte nicht mehr wegzudenken. Kaum größer als ein Koffer und dennoch extrem schnell und wendig, ist das Einsatzfeld der Skarabäus sehr weit gefasst. Sie wird in Gebäuden ebenso verwendet wie zur Absicherung von größeren Grundstücken oder auf offener Straße. Die Drohne ist mit Kameras und weiteren Sensoren ausgestattet und hat sich bei Überwachungsaufgaben ebenso bewährt wie bei der Fahndung. Auch in Kampfsituationen hat sie sich als flexibel einsetzbar erwiesen. Sie deckt ein breites Spektrum ab, das vom Begleitschutz über Verfolgungsfahrten bis hin zum autonomen Patrouillendienst reicht. Auch das Konzept, Skarabäen über weite Gebiete verteilt in Garagen bereitzuhalten und

bei Bedarf als koordinierten Schwarm einzusetzen, hat sich in Ballungszentren innerhalb weniger Monate durchgesetzt. Hier können die kleinen Drohnen gerade im Berufsverkehr ihre Talente voll ausspielen und ihre Einsatzorte schnell erreichen – selbst dann, wenn ihre Ziele mobil sind.

Ihre Flexibilität, der günstige Preis und der Umstand, dass die Wartung vergleichsweise unproblematisch erfolgen kann, haben dazu geführt, dass sich die Skarabäus auch außerhalb von Sicherheitskonzernen rasch verbreitet hat. Unter anderem wird sie inzwischen auch als Überland-Kurierdrohne in bevölkerungsärmeren Gebieten der ADL eingesetzt. Der hohe Absatz hat es Ruhrmetall erlaubt, den Preis der Drohne substanziell zu senken – was wiederum zu verstärkter Nachfrage führte.

Ähnliche Modelle: BMW Concept-Q, Esprit Industries Ch4sr

Standardausstattung: Standard-Waffenhalterung; Autosofts: Clearlight 3, [Waffe] Zielerfassung 3

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Skarabäus	2/4	30	50	200	5	7	4	3	–	6	7.500 Euro



MESSERSCHMITT-KAWASAKI HUGIN

(KLEINE FLUGDROHNE)

Die Hugin von Messerschmitt-Kawasaki hat die Form und Größe einer Krähe. Die kleine Flugdrohne ist nach einem der Raben Odins benannt und mittlerweile auch in den Lackierungen *Nebelkrähe* und *Möwe* erhältlich. Ursprünglich als Alternative für die Renraku Dove entwickelt, hat die Hugin mittlerweile einen breiten Absatzmarkt erobert. Die hervorragende Optik der Drohne, die sich bei Bedarf mit akustischen Sensoren aufrüsten lässt, ist nicht nur bei Naturfilmen beliebt, die die unauffällige Möglichkeit, mit der Drohne einen Vogelschwarm zu begleiten, sehr schätzen. Die lebensnah aussehende Hugin liegt stabil in der Luft, was sicheren Flug und präzise Lenkung ermöglicht – Hobbyrigger genießen das Entspannungspotenzial der eleganten, kleinen und äußerst günstigen Drohne, mit der sich nach einem stressigen Arbeitstag die Welt von oben betrachten lässt.

Der BGS hingegen nutzt sie zur Grenzüberwachung, Sternschutz und Bundeswehr als Aufklärer und Reporter als Flycam. Ihre Ladefähigkeit ist begrenzt,

aber ideal als Kurierflieger für kleine, leichte Artikel – von versiegelten Umschlägen mit verschlüsselten Datenchips, die ohne Spuren ihren Empfänger erreichen sollen, bis hin zu handgeschriebenen Liebesbriefen (wofür ein Kurierdienst im RRP ein weiß lackiertes Modell vorhält).

Ähnliche Modelle: Renraku Dove

Standardausstattung: –

- ✦ Und nachdem jemand das Mistvieh mit Thermopacks ausgerüstet hat, lässt sie sich nicht mal mehr im Wärmebild von einem echten Vogel unterscheiden.
- ✦ Servo
- ✦ Alles, was klein und leicht ist, befördert sie garantiert unauffällig. Deine Daten sind zu heiß für die Matrix? Kein Thema – auf einen Datenstick und ab nach oben.
- ✦ Karel
- ✦ Ein Kumpel von mir hat mit seinem Adler schon ein paarmal für einen klaren Himmel gesorgt.
- ✦ MorgaineX
- ✦ Adler?! (Und wo bleiben meine Möwen?)
- ✦ Wattegel

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Hugin	4	15	20	120	3	2	3	3	–	4	2.000 Euro

Anmerkung: Der angegebene Preis gilt für das Basismodell. Das lebensnah aussehende Modell kostet 9.500 Euro.



HOCH-TIEF GEOMATIK

(KLEINE VTOL-DROHNE)

Eigentlich eine Vermessungsdrohne, kommt die Geomatik nicht nur beim Bau und bei archäologischen Ausgrabungen zum Einsatz, sondern wird auch gerne von Spezialeinheiten und Runnern für Aufklärungszwecke verwendet, um räumliche Daten für die Modellierung und Analyse von Zielgebieten aufzunehmen. Die Geomatik verfügt über eine ausgereifte Sensor-Phalanx, die alle von ihr gesammelten Daten online in ein dreidimensionales Modell einbaut, das durch zusätzliche Daten für taktische Zwecke verfeinert werden kann. Der VTOL-Antrieb der kleinen Drohne ermöglicht es ihr, für Vermessungen in der Luft zu schweben und ihre Position akkurat zu ändern, um jeden Winkel zu kartografieren. Aufgrund ihrer Flugeigenschaften ist es sogar möglich, sie heim-

lich durch Räume zu steuern und selbst bevölkerte Areale auszuspionieren.

Ähnliche Modelle: Horizon Cartographer

Standardausstattung: Das Sensorarray der Geomatik enthält einen Ultraschallsensor, einen Laserentfernungsmesser, eine Kamera mit Infrarotsicht und einen MAD-Scanner (s. *Sensoren*, SR6, S. 277ff.).

- Zusätzliche Daten können Drohnenrouten, Online-Positionen von Wachleuten oder Kommlinks, Kamera- oder Sensorräume und alles andere sein, was euch einen Vorteil verschaffen kann. Alles per Bildverbindung einblenden und los geht's.
- Hattrik
- Trotz ihrer mobilen Flexibilität ist die Drohne nicht die Schnellste, von daher muss man bei der Aufklärung ein wenig Zeit und Geduld mitbringen. Definitiv nichts für Last-Minute Recon.
- Servo

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Geomatik	3	15	10	90	3	2	4	3*	—	4	6.000 Euro

Anmerkung: * Für Wahrnehmungsproben und Sensorfunktionen zählt die Sensorstufe der Geomatik als 4.



SHIAWASE KURINA 162

(MITTLERE BODENDROHNE)

Die Kurina ist ein Allrounder, wenn es darum geht, Dreck und Müll von den Straßen der Metroplexe zu entsorgen, und ist in Berlin und im Ruhrplex geradezu allgegenwärtig. Meist fahren die Kurinas in der Nacht ihre vorbestimmten Routen ab und putzen den Dreck (oder das Blut) des Tages von der Straße, wozu sie über eine Straßenreinigungseinheit verfügen, die zwischen den Achsen abgesenkt werden kann und mittels Kehrrotoren und Lösungsmitteln aus Shiawas es eigenen Chemiebetrieben selbst die größten Rückstände von der Straße bekommt. Die Drohnen können von dem betreibenden Abfallentsorger per Matrix auch am Tag in Krisenzonen entsandt werden oder sind rund um die Uhr im Einsatz, wenn die Stadt besonders sauber sein soll (wie in Frankfurt). Für größeren Müll verfügt die Kurina zusätzlich über einen flexiblen Greifarm, der diesen in den dafür integrierten Sammelbehälter befördert,

weswegen die Kurina auch oft für Sperrmüllentsorgungen verwendet wird. Neben einer soliden Panzerung für Einsätze in sozialen Krisengebieten ist die Kurina in der Lage, leichte Treppen und unebenes Gelände zu bewältigen.

Ähnliche Modelle: Ares Clean-Machine, Renraku X4V

Standardausstattung: Greifarm, Straßenreinigungseinheit

- ◆ Viele Sprayer und Tagger im Ruhrplex haben es auf die lokale Variante von Saeder-Krupp abgesehen, die hier alle nur „Olchi“ nennen. Sie verschönern sie mit visuellen oder digitalen Stinkefingern in Richtung Drachenhort.
- ◆ Servo
- ◆ Das Ding ist zwar lahm wie dem Katschmarek seine Omma, aber es erfüllt seinen Zweck, unauffällig zu sein. Und mit einer Wumme statt Greifarm und anderer Payload als Flüssigreiner ist die Drohne im Runnereinsatz mehr als praktisch.
- ◆ Ruhrork

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Kurina 162	3/5	5	20	50	6	8	3	3	—	2	8.500 Euro



MESSERSCHMITT-KAWASAKI HEUSCHRECKE 2

(MITTLERE VTOL-DROHNE)

Die Messerschmitt-Kawasaki Heuschrecke 2 wird vor allem als Sicherheitsdrohne für weitläufige Anlagen mittlerer Sicherheitsstufen verwendet, bei denen metamenschliche Sicherheitskräfte nur mit einiger Verzögerung eingesetzt werden können, wenn irgendwo ein Zwischenfall gemeldet wird. Häufig werden gut gesicherte Drohnenhangars für eine oder zwei Heuschrecken über die zu schützenden Bereiche verteilt, sodass im Falle eines Alarms eine einzelne oder auch eine kleine Gruppe der Wachdrohnen nach dem Rechten sehen können, unmittelbar nachdem ein Sicherheitsbruch registriert wurde. In der Praxis werden bei Bedarf häufig weitere der kompakten VTOL-Drohnen, die ungefähr die Größe eines Motorads haben, aus entfernteren Sektoren der jeweiligen Anlagen für die Perimetersicherung hinzugezogen.

Ganz so, wie es ihr Name andeutet, werden Heuschrecken von Sicherheitsriggern gern in Gruppen eingesetzt, um Eindringlinge aufzuhalten, sie in Richtung stärkerer Sicherheitskräfte in geschützten Stellungen zu treiben oder bei der Flucht aus gesicherten Bereichen in die gewünschte Richtung zu dirigieren – nicht selten direkt auf wartende Polizeikräfte zu. Gerade dann, wenn Heuschrecken mit einer schweren Waffenhalterung ausgestattet und entsprechend bestückt wurden – was tatsächlich die übliche Ausstattungsvariante ist, in der die S-K-Tochter die Wachdrohnen an Sicherheitsfirmen verkauft –, können Heuschreckenschwärme zu einer echten Bedrohung für beinahe jeden Eindringling werden und Gefahrensituationen oftmals entschärfen, lange bevor teure, metamenschliche Sicherheitskräfte am Ort des Geschehens eintreffen.

Ähnliche Modelle: Renraku LEBD-2, Shiawase Keisatsu

Standardausstattung: Schwere Waffenhalterung; Autosofts: Manövrieren 5, [Waffe] Zielerfassung 5

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Heuschrecke 2	3	30	40	180	6	7	4	4	–	5	12.000 Euro



MITSUHAMMA FED-11

(GROSSE FLUGDROHNE)

Das Fliegende Auge, wie man die Floating Eye Drone der Serie 11 im Volksmund nennt, ist ein weitverbreiteter Anblick am Himmel. Gerade über Verkehrsknotenpunkten und Autobahnen haben diese großen Überwachungsdrohnen die Lage am Boden immer fest im Blick. Dabei sind sie nicht immer sofort auszumachen: Je nach Sichtverhältnissen können sie aus mehreren Hundert Metern Höhe Verkehrshindernisse, Unfälle, streunende Critter oder Fluchtfahrzeuge ins Visier nehmen. Die bei vielen am Rumpf aufgebrachte Chamäleon-Lackierung erschwert daserspähender Drohne von unten zusätzlich.

Als besonderes Feature bietet Mitsuhamas Automatronics Biofeedbacksysteme an, um Riggern beim Steuern der FED-11 ein noch lebensnäheres Erlebnis zu ermöglichen.

Ähnliche Modelle: Nissan SkyEye, Proteus Silbermöwe

Standardausstattung: Solarzellen, Suchscheinwerfer, Autosoft: Clearsight 5

- ✦ Für enge Straßenschluchten oder Hochgeschwindigkeitsverfolgungen sind die FEDs zu groß, zu langsam und nicht wendig genug. Solange die Sicht es aber erlaubt, wird das zu einem gewissen Maß durch die mögliche Flughöhe wieder wettgemacht. Von dort operieren sie praktisch geräuschlos. Je nach Ausstattung reicht es da auch nicht, einfach unter Baumkronen Schutz zu suchen. Um Nacht- und Thermalsicht zu umgehen, braucht es entsprechende Gegenmaßnahmen.
- ✦ Servo
- ✦ Es ist überhaupt nicht notwendig, flüchtenden Fahrzeugen mit der Drohne hinterherzufliegen: Eine FED kommt selten allein. Hat euch das System im Auge – und sei es nur, weil ihr wegen einer atypischen Fahrweise auffällt –, könnt ihr euch sicher sein, dass euch über Kilometer hinweg eine FED nach der anderen beobachten wird. Will euch ein Rigger genauer unter die Lupe nehmen, springt er einfach von einer Drohne zur nächsten.
- ✦ Stout

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
FED-11	2	5	10	60	4	4	2	4	–	3	32.000 Euro

NEUE SCHUTZGEISTER

Die folgenden Schutzgeister und Idole sind eine Erweiterung der Schutzgeister aus dem Grundregelwerk. Alle hier aufgeführten Schutzgeister und Idole kommen vor allem, aber nicht ausschließlich, in der ADL vor. Die hier beschriebene Sichtweise der Totemtiere und Idole entspricht der Sichtweise der deutschen Kultur; in einer anderen Kultur kann ein Totemtier oder Idol ganz anders gesehen werden.

AUTOBAHN

Autobahn ist ein noch vergleichsweise junger Schutzgeist. Wie viele Halbstarke ist er eher ungestüm und kann reichlich rabiat und auch egoistisch sein, doch wer sich auf ein Wettrennen mit ihm einlässt und mithalten kann, dem schenkt er einen wilden Ritt, der beinahe überall hinführen kann – denn kaum jemand kommt so weit und so schnell herum wie Autobahn.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Steuern-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Die Zeit, die du sicher astral projizieren kannst, wird verdoppelt. Außerdem kosten Edge-Boosts während der astralen Projektion 1 Edge weniger als normal.

Adept: 1 Stufe Verbesserte Reflexe gratis

NACHTEILE

Anhänger von Autobahn zieht es immer wieder hinaus. Sie verweilen ungern länger an einem Ort. Wenn sie gezwungen sind, sich länger als einen Tag an einem Ort, etwa in einer Wohnung, aufzuhalten, erleiden sie einen Würfelpoolmalus von -1 auf alle Proben außer Schadenswiderstandsproben, bis sie für eine ebenso lange Zeit wieder unterwegs waren.

Ähnliche Archetypen: Rennfahrer, Wanderfalke

DACHS

Dachs ist der Hüter des Waldes. Er beobachtet alles aus der Entfernung und verteidigt sein Revier mit seinem Leben. Selten handelt Dachs von sich aus, sondern reagiert immer dann, wenn es unumgänglich ist. Seine abwartende Haltung wird oft als Passivität fehlgedeutet. All jene, die Dachs bestehlen oder in die Enge treiben, bemerken rasch ihren Fehler. Anhänger von Dachs kümmern sich meist um bestimmte Gebiete oder hüten wertvolle Gegenstände wie Antiquitäten oder Artefakte.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Wahrnehmungs-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Kampf kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Gefahrensinn gratis

NACHTEILE

Wenn Feinde in das Gebiet eindringen, das du bewachst (wie ein Gebäude), oder einen unter deinem Schutz stehenden Gegenstand stehlen, muss dir eine

Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit du nicht sofort mit allen Mitteln gegen die Eindringlinge bzw. Diebe vorgehst.

Ähnliche Archetypen: Gardist, Schäfer

ELEKTROMARDER

Elektromarder ist ein aufgeweckter und geselliger Zeitgenosse, der sich sehr für die elektronischen Systeme der modernen Welt interessiert. Manchmal übertreibt er es bei seinen Spielereien und bringt sich unabsichtlich in Gefahr. Von seiner Gruppe jedoch hält er Bedrohungen mit aller Kraft fern, ihr gegenüber ist er fürsorglich und äußerst loyal.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Cracken- oder Elektronik-Proben (nach Wahl des Spielers) kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Illusion kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Verbesserte Fertigkeit Cracken oder Elektronik (nach Wahl des Spielers) gratis

NACHTEILE

Häufig verliert sich Elektromarder in der Vielzahl der Signale. Seinen Anhängern muss eine Probe auf Willenskraft + Charisma gelingen, damit sie in Stress-situationen nicht 3 Kampfrunden lang abgelenkt sind. Jeder Erfolg bei dieser Probe senkt die Dauer der Ablenkung um 1 Runde. Misslingt die Probe, erregt der Anhänger unabsichtlich Aufsehen.

Ähnliche Archetypen: Blitz, Technocritter

FUCHS

Fuchs hat wenig mit dem hinterlistigen und großmäuligen Tier aus den Fabeln gemeinsam. Auch sein volkstümlicher Beiname, Meister Reinecke, wird ihm nicht gerecht, ist dieser doch eine Variante von Kojote oder Täuschung.





In der Realität ist Fuchs ganz anders: Er ist ein gleichermaßen vor- wie umsichtiger Jäger, der ohne Einschränkung für die Seinen einsteht. Fuchs ist ein Taktiker und Planer, der nachdenkt, lange bevor er handelt. Heimlichkeit bevorzugt er gegenüber roher Gewalt. Wenn Fuchs jedoch kämpft, dann ohne Gnade. Nicht zuletzt aus diesem Grund gelten seine Anhänger oft als gnadenlos – doch dabei wird übersehen, dass Fuchs für sich auch keine Gnade einfordert.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Heimlichkeit-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Illusion kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 2 Geschärfte Sinne gratis

NACHTEILE

Dir muss eine Probe auf Willenskraft + Intuition (3) gelingen, damit du einen besieigten Gegner verschonen kannst.

GEZEITEN

Unablässig hebt sich die Tide, nur um im Anschluss wieder zu fallen, stets im Takt des himmlischen Tanzes von Erde, Mond und Sonne. Wie die kosmischen Konstellationen ist auch Gezeiten uralte und unwiderstehlich. Immer wieder rollt das Wasser heran und zieht sich wieder zurück, nichts und niemand kann sich ihm auf Dauer widersetzen. In diesem Wissen verfügen Gezeiten und diejenigen, die diesem Schutzgeist folgen, über eine schier unerschöpfliche Geduld –

doch sollte man das nicht als Aufforderung verstehen, sie zu reizen oder Spiele mit ihnen zu spielen: Denn Gezeiten kann auch launisch und unberechenbar sein und unvermittelt und ohne Rücksicht auf die Folgen gewaltige Kräfte entfesseln.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Ausgedehnten Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts beim Herbeirufen von Wasser- und Erdgeistern kosten 1 Edge weniger als normal (die Geisterart, für die der Vorteil gilt, wechselt im Rhythmus der Gezeiten etwa alle sechs Stunden).

Adept: 1 Stufe Verbessertes Körperliches Attribut Konstitution *oder* Stärke (nach Wahl des Spielers) gratis

NACHTEILE

Gezeiten ist beständig in seinem gewohnten Rhythmus, und so sind auch seine Anhänger: Sie haben ihre festen Gewohnheiten. Werden diese unterbrochen, sei es durch äußere Umstände wie Krankheiten oder ihre eigenen Entscheidungen, etwa wenn sie zu ihrer üblichen Schlafenszeit auf den Beinen sind, erhalten sie einen Würfelpoolmalus von -1 auf alle Proben (außer Schadenswiderstandsproben), bis sie wieder in ihrem üblichen Rhythmus sind.

Ähnliche Archetypen: Gletscher, Wandel

HEINZELMÄNNCHEN

Heinzelmännchen ist ein hilfsbereiter Hausgeist, der immer nachts, wenn alle schlafen und er von niemandem beobachtet wird, die Arbeit der Meta-

menschen erledigt. Sobald Heinzelmännchen dabei jedoch gesehen wird, verschwindet es. Seine Anhänger wirken gerne in den späten Abendstunden, wenn sie von niemandem gestört werden. Bei den allgegenwärtigen Computern wirken ihre Kräfte nicht, da diese Heinzelmännchen nach wie vor fremd sind. Aus diesem Grund gelten seine Anhänger bei Deckern als eigenbrötlerisch, da sie lieber altmodische Mechanik bevorzugen.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Mechanik-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Manipulation kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Verbesserte Fertigkeit (Mechanik) gratis

NACHTEILE

Wenn du in der Öffentlichkeit oder unter genauer Beobachtung Magie wirken willst, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen – ansonsten versagt deine Magie für den Augenblick.

Ähnliche Archetypen: Hausgeist, Helfende Hand

MÖWE

Möwe ist eine Überlebenskünstlerin, die an allen Küsten und Meeren der Welt zu Hause ist. Einst nur ein Vogel des Meeres, ist Möwe der Metamenschheit gefolgt und lebt nun auch im Inland, meist in der Nähe großer Gewässer. Die Anhänger von Möwe können sich, wie ihr Schutzgeist, schnell auf neue Lebensräume und -situationen einstellen. Dabei ist Möwe ziemlich lautstark und sehr gesellig – und das nicht immer zur Freude anderer. Anhänger von Möwe sind selten Einzelgänger, sondern bevorzugen das Agieren in Teams.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Natur-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Manipulation kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Verbesserte Fertigkeit für eine Nicht-Kampffertigkeit nach Wahl des Spielers

NACHTEILE

Immer wenn du ein Apartment, eine Wohnung oder ein Hotelzimmer betrittst, wo du dich länger als eine Woche aufhältst, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit du nicht sofort alles in Beschlag nimmst.

Ähnliche Archetypen: Überlebenskünstler, Vagabund

MURMELTIER

Niemand kennt den Wert der Familie so gut wie Murmeltier. Aus diesem Grund ist Verrat für Murmeltier ein Fremdwort, denn die eigene Sippe verrät man nicht. Murmeltier ist keine Kämpfernatur und weiß nur zu gut, dass es in der Sechsten Welt nur mithilfe seiner Familie und Gefährten überleben kann. Anhän-

ger von Murmeltier sind meisterhafte Netzwerker und kennen sich in ihrem Refugium – ein Häuserblock, ein Hochhaus oder ein Stadtviertel – bestens aus. Im Zweifelsfall wird sich Murmeltier immer für die Flucht entscheiden, doch dann weiß es sofort, wohin es flüchten kann und wie es auf dem schnellsten Weg dorthin kommt.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Einfluss-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Wahrnehmung kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Verbesserte Wahrnehmung gratis

NACHTEILE

Wenn du (absichtlich oder unabsichtlich) in einen Kampf gerätst, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit du nicht sofort fliehst.

Ähnliche Archetypen: Präriehund

MYSTISCHER WÄCHTER

Der Mystische Wächter ist der unermüdliche Verteidiger eines abstrakten Ideals. Er ist stets bereit, sein Leben für das seines Schutzbefohlenen zu opfern. Allerdings überlegt sich der Mystische Wächter sehr gut, wem er seinen Schutz anbietet ... und für wie lange. Er nimmt sein Versprechen ernst und tritt von einem einmal angenommenen Schutzauftrag niemals zurück. Das Idol – wie der identische Schutzgeist Falke – ist vor allem bei professionellen Leibwächtern, aber auch bei trollischen Animisten vorzufinden.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Wahrnehmungs-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Kampf oder Wahrnehmung (nach Wahl des Spielers) kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Kampfsinn gratis

NACHTEILE

Wenn du einen angenommenen Schutzauftrag vorzeitig beendest oder deine Schutzperson getötet wird, erhältst du einen Würfelpoolmalus von -1 auf alle Handlungen, bis du dein Verhalten gesühnt hast.

Ähnliche Archetypen: Falke, Leibwächter, Schutzengel

ROBBE

Robbe ist ein Geschöpf des Ozeans und taucht hinab in die Tiefe. Als Entdeckerin erforscht sie auch die Geheimnisse des metamenschlichen Geistes. Ihr Entdeckungen bringt sie mit zur Oberfläche. Allerdings spricht Robbe die Metamenschen gerne direkt auf ihre Entdeckungen an, sodass ihre Anhänger zwar als einfühlsam, aber wenig zurückhaltend gelten. Wie ihr Schutzgeist mögen all jene, die Robbe folgen, die Metamenschen und genießen ihre Nähe. Allerdings suchen sie den Kontakt nicht immer von sich aus, sondern warten gerne ab, bis man auf sie zukommt.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Astral-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Manipulation kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Astrale Wahrnehmung gratis

NACHTEILE

Immer wenn du intime Einblicke in die Gefühlswelt eines anderen erhält, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit du das Thema nicht sofort offen ansprichst. Patzer bei sozialen Proben sind automatisch kritisch.

Ähnliche Archetypen: Nymphe, Spiegelwelten

ROTKÄPPCHEN

Rotkäppchen ist eine neugierige und abenteuerlustige junge Frau, die furchtlos in die Welt hinauszieht und wenig auf Vorurteile oder Verbote gibt. Ihre ungestüme Offenherzigkeit mag sie hier und da in Schwierigkeiten bringen, sie hilft ihr aber auch, immer wieder Freunde zu finden und Verbündete zu gewinnen, die ihr selbst in den gefährlichsten Situationen beistehen.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Einfluss- oder Überreden-Proben (nach Wahl des Spielers) kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts beim Herbeirufen von Geistern des Menschen kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Stimmkontrolle gratis

NACHTEILE

Das neugierige Rotkäppchen und seine Anhänger übersehen hin und wieder vor lauter Konzentration auf die Details die größeren Zusammenhänge. Daher erhalten sie auf unbekanntem Terrain einen Würfelpoolmalus von -1 auf Wahrnehmungsproben.

Ähnliche Archetypen: Unschuld, Ziege

STEINBOCK

In schwindelerregenden Höhen findet Steinbock trittsicher seinen Weg. Er kennt kein Zögern, blitzschnell entscheidet er, welchem Grund er vertraut und welchen er meidet. Einmal getroffen, sind seine Entschlüs-

se unumkehrbar, denn Zaudern und Wanken sind die Vorboten des tiefen Falls. Diese Entschiedenheit erwartet er auch von seinen Anhängern.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Athletik-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts beim Herbeirufen von Erdgeistern kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Wandlaufen gratis

NACHTEILE

Steinbock duldet kein Zaudern, und auch seine Anhänger können Unentschlossenheit nur schwer ertragen. Ihnen muss eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit sie ausufernde Diskussionen nicht unterbrechen, indem sie schlicht so handeln, wie sie es für richtig halten.

Ähnliche Archetypen: Entschlossenheit, Widder

STORCH

Meister Adebar ist ein weiser Lehrer, der denen Glück verheißt, die seinen Lehren folgen. Mit seinem schwarzweißen Gefieder verbindet er schon auf den ersten Blick Gegensätzliches, und das zeigt sich auch in seinen Handlungen. Weltoffen lässt er sich immer wieder auf Neues ein, auf Wagnisse und Veränderungen, trotzdem kehrt Storch immer wieder an seinen Heimatort zurück und ist den Seinen gegenüber fürsorglich und unverbrüchlich treu.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Biotech-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Heilung kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Beschleunigte Heilung gratis

NACHTEILE

Ein Anhänger von Storch kümmert sich zuallererst um seine Gefährten. Sollten diese in Schwierigkeiten sein, muss ihm eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, damit er ihnen nicht unverzüglich unter Missachtung jeglicher Gefahren für die eigene Person hilft.

Ähnliche Archetypen: Fürsorge, Treue

