



SHADOWRUN®

DATAPULS: SOTA 2082



IMPRESSUM

Texte: Jamal Abu El-Hawa, Christian Götter, Tobias Grunow, Melanie Helke, Daniel Jennewein, Christian Paschke, Martin Schmidt, Andreas "AAS" Schroth, Niklas Stratmann

Redaktion: Martin Schmidt

Chefredaktion Shadowrun: Jason M. Hardy

Deutsche Chefredaktion: Tobias Hamelmann

Illustrationen: Andreas „AAS“ Schroth

Lektorat: Benjamin Plaga

Layout: Tobias Hamelmann

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg,
unter Lizenz von Catalyst Game Labs und Topps Company,
Inc. © 2022 Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Shadowrun und Topps sind Handelsmarken und/oder eingetragene
Marken von Topps Company, Inc. in den USA, in
Deutschland und/oder anderen Staaten. Catalyst Game Labs
ist eine Handelsmarke von InMediaRes Productions, LLC.

Besuchen Sie uns im Internet:

www.shadowrun6.de

www.pegasus.de

www.pegasusdigital.de





SOTA 2082

ADL: MOST WANTED

GEPOSTET VON: COSMIC

Vor einigen Tagen gelangte ich in den Besitz einiger Dossiers von S-K Prime zu abstreitbaren Aktivposten. Sehr interessante Lektüre. Ich muss gestehen, dass einige Details zu den vorgestellten Personen selbst für mich neu waren. Zudem fand ich es ausgesprochen interessant, welche Daten über uns gesammelt werden und wie qualitativ unterschiedlich diese Dossiers sind.

- ⦿ Informationen teilen? Ohne Bezahlung? Wo ist Cosmic, und was hast du mit ihr angestellt?
- ⦿ Ruhrork
- ⦿ Ich bin mir sicher, dass jemand sie dafür bezahlt, dass sie diese Dossiers hier platziert. Und ich habe da auch einen konkreten Verdacht. Den behalte ich aber für mich. Ist gesünder, glaube ich.
- ⦿ Corpshark

Zur Beruhigung: Alle hier erwähnten Personen haben die Dossiers vorab erhalten. Alles, was ihr lest, wurde unverändert übernommen, es kann aber hier und da Kürzungen gegeben haben, die eventuell teilweise nicht sichtbar sind. Die Links zu visuellen Aufnahmen, Modifikationslisten usw. sind natürlich

verfremdet! Ihr wollt ja bestimmt nicht aus Versehen von wo auch immer auf Prime-Datenbanken zugreifen – oder es versuchen.

24

Name: XXXX XXXXXX (alias Anna Kenterbrecht, Marie-Luise Meir, Svetlana Ritter)

Metatyp: Mensch

Alter: 45 (± 5 Jahre)

Beschreibung: Größe 168 cm (± 3 cm), schlank, leichte Headware, Haarlänge und -farbe variieren ebenso wie Augenfarbe und andere besondere Merkmale [[Fotogalerie](#)]

Aufenthaltsort: RRP (weitere vermutete Wohnsitze in Hamburg, Berlin und Pomorya)

Skillset: Mundan, durchschnittliche Matrixfähigkeiten, unterdurchschnittliche soziale Fertigkeiten, professionelle Infiltratorin, spezialisiert auf Einbrüche und Diebstähle ... XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

Anmerkungen: Unabhängiger Aktivposten, sehr zuverlässig. Keine Einstellungen bei Operationen gegen Ruhrmetall und bei notwendiger sozialer Infiltration.

Starke Fixierung auf technische Hilfsmittel, sehr vielseitig ausgerüstet, leichte XXXXXXXXX. Anfragen des BIS zu Informationsaustausch wurden

abschlägig beschieden, daher vermutete Anstellungen für staatliche Stellen.
Weitere Beobachtung erforderlich.

- ⦿ Du arbeitest für die Bullen? Das hätte ich nicht von dir erwartet!
- ⦿ Houdini
- ⦿ Das war eine einmalige Angelegenheit in Potsdam, und ich bereue es nicht. Es hat nicht den Falschen getroffen, und mir hat es einige Jahre in einem Berliner Gefängnis erspart.
- ⦿ 24

ABEEMICK

Name: unbekannt (alias Mehmet Ömer, Markus von Stolzenberg, Pawel Salcek ... [[Listel](#)])

Metatyp: vermutlich Mensch oder Elf

Alter: 50 (± 10 Jahre)

Beschreibung: Größe 175 cm (± 5 cm), keine weiteren gesicherten besonderen Merkmale, soziales Chamäleon, vermutlich türkischer Herkunft bzw. Abstammung

Aufenthaltsort: Groß-Frankfurt

Skillset: Vermutlich mundan, weit überdurchschnittliche soziale Fertigkeiten, sehr großes Netz an Kontakten im Bereich Groß-F, Anhänger der sog. Neuen Frankfurter Schule

Anmerkungen: Der als Abeemick bekannte Runner wurde erstmals 2071 im Zusammenhang mit einem Run gegen uns im Auftrag des Frankfurter Bankenvereins identifiziert. Es ist aber davon auszugehen, dass er schon weitaus länger in den Schatten aktiv ist. Bisher sind keine Kontrakte gegen den FBV mit seiner Teilnahme bekannt; es steht daher zu befürchten, dass die Person zumindest lose Sympathien oder Verbindungen zum FBV unterhält. Der Runner agiert seit einigen Jahren auch außerhalb des Megaplexes und wurde an mindestens zwei Orten außerhalb der ADL gesichtet. Wechselnde Kooperationen mit anderen hochkarätigen Aktivposten der Frankfurter Schattenszene ([[Kollateral](#)], [[Docteur](#)], [[Flatsch](#)]). Aktuell kein festes Team bekannt.

Alle Angaben zur Zielperson können qualitativen Schwankungen unterliegen, da sie es perfektioniert hat, unerkannt zu bleiben.

Weitere Beobachtung dringend erforderlich und prioritär zu verfolgen.

- ⦿ Damit dürften Abeemicks Preise noch weiter steigen.
- ⦿ Corpshark
- ⦿ Ich fühle mich geschmeichelt. Es ist befriedigend zu sehen, dass unser Vorgehen die beabsichtigten Ergebnisse zeigt. Prime weiß kaum mehr als das BIS und das BKA. Erfreulich!
- ⦿ Abeemick
- ⦿ Ich würde mich eher für dein Dossier bei ARGUS interessieren ...
- ⦿ Cosmic

DECKARD

Name: Peter Deckard

Metatyp: Mensch

Alter: 52 (*11.02.2030 in Hamburg)

Beschreibung: Größe 181 cm, schlanke Statur, dunkelbraunes, kurzes Haar, wechselnde Augenfarbe (meist grau), keine auffälligen Narben, Tätowierungen o. Ä. bekannt

Aufenthaltsort: unbekannt (*intern zur Ergreifung ausgeschrieben*)

Skillset: Waffen- und Überwachungsspezialist der MET2000; außergewöhnliche und breitgefächerte Fertigkeiten in den Bereichen Infiltration, Informationsgewinnung, verdeckte Einsätze, Extraktion, Konzernsicherheit

Anmerkungen: 2049 Eintritt in die MET2000, 2060 im Rang eines Hauptmanns für tot erklärt [[Hintergrund](#)].

Vermutete Beteiligung bei Anschlagsversuch auf [[Julian Sergett](#)] 2063. Verdächtig in Ermittlungssache [[26/07/74](#)].

Deckard ist mittlerweile Teil der sogenannten Schatten und vermutlich an zahlreichen Aktionen zum Nachteil unseres Konzerns beteiligt, eine klare Agenda gegen S-K ist erkennbar.

Siehe auch Dossier [[Rolf Bremen](#)].

- ⦿ 26.07.2074? Das war doch ... Ach du Scheiße ...
- ⦿ Ruhrork

EVA

Name: Jana Buchholz

Metatyp: Mensch

Alter: 31 (*28.01.2051)

Beschreibung: Größe 167 cm, hagere Gestalt, dunkelblondes Haar, auffällige Narbe an linker Wange, mehrere [[Tätowierungen](#)] mit NS-Bezug, mehrere auffällige [[Narben](#)], [[Portraitfotos](#)]

Aufenthaltsort: Norddeutscher Bund (zeitweise Aufenthalte in Hamburg und Dortmund)

Skillset: Paramilitärische Ausbildung in verschiedenen Nahkampftechniken, allg. Schusswaffentraining sowie Orts- und Häuserkampf, vermutlich rudimentäre Ausbildung im Bereich Eindringen in gesicherte Anlagen, Umgang mit Sprengstoff, überdurchschnittliche physische, aber XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX, zeigt Suchtverhalten mit verschiedenen Triggern (Alkohol, XXXXX, XXXXX)

Anmerkungen: Umfassende Modifikationen, teils Alphaware [[Liste der bekannten Modifikationen](#)], nach mehreren Jugendstrafen seit 12 Jahren in der ADL und drei Nachbarländern gesucht wegen mittlerweile 23 Ermittlungsverfahren im Bereich Gewaltkriminalität und politischer Terrorismus, verfügt über ausgedehntes Netzwerk in der rechts-nationalen Szene bis hinein in die Parteien DNP und PNE.

Verdacht der zumindest zeitweisen Anstellung als XXXXXXXXXXXX.

- ⦿ Ich habe mich schon immer gefragt, warum diese Nazibraut noch frei herumläuft. Das erklärt vieles.
- ⦿ Flächenbrand
- ⦿ Der Umfang der Unkenntlichmachung im letzten Satz ist tatsächlich eher unglücklich gewählt. Ein Schelm, wer Böses dabei denkt.
- ⦿ Justizopfer

- ⦿ Don't blame me! Sie hat es so freigegeben.
- ⦿ Cosmic

LANDEZONE

Name: Josip Horvat (alias David Müller oder Petar Novak)

Metatyp: Ork

Alter: 43 (*23.01.2039 in München)

Beschreibung: Hagere Gestalt, dunkle Augen und vollständig ergrautes mittellanges Haar, gepflegtes Äußeres, auffallige pockenartige Narben auf rechter Gesichtshälfte (meist überschminkt) [\[Fotos\]](#)

Aufenthaltsort: Freistaat Bayern (mehrere vermutete Verstecke im Karwendelgebirge sowie den bayrischen Voralpen)

Skillset: Erfahrener Rigger; überdurchschnittliche technische Fähigkeiten, umfassende Kenntnisse über bayrisch-österreichische Grenze sowie weitere Grenzgebiete im Alpenraum, aktiver Schmuggler auf sogenannter Balkanroute zwischen Zagreb und



München, weit verzweigtes Netz aus Kontakten im deutschsprachigen Alpenraum, Kroatien, Slowenien und dem Norden der Italienischen Konföderation

Anmerkungen: Freischaffend und bemüht unabhängig, Differenzen mit der in München ansässigen Djorovic-Familie, zuverlässig und professionell, stets gut vorbereitet, breit aufgestellter Fuhrpark aus luft- und landgestützten Fahrzeugen.

- ⦿ Wie langweilig. Völlig nichtssagend, dieses Dossier.
- ⦿ XTC
- ⦿ Man muss zwischen den Zeilen lesen: „stets gut vorbereitet“. Offenbar arbeitet Landezone regelmäßig für S-K.
- ⦿ Corpshark
- ⦿ Ich weiß, dass Josip auch deshalb bei Kunden beliebt ist, weil er keine Fragen stellt. Es interessiert ihn weder, was er transportiert, noch für wen.
- ⦿ Cigogne
- ⦿ Langweilig. Professionell, aber langweilig.
- ⦿ XTC

STOUT

Name: XXXXX XXXXX (alte Aliase: Mathias Ritter, Steffan Meier, Daniel Schneider; kein aktueller Alias bekannt)

Metatyp: Zwerg

Alter: 57 (*XX.XX.XXXX in XXXXXXX)

Beschreibung: Sportliche Figur, Glatze, mitunter Bart, Augenfarbe grau

Aufenthaltsort: Mülheim (weitere Wohnsitze in Hamburg, München, Berlin, Karlsruhe und Groß-Frankfurt)

Skillset: Hermetischer Magier (Initiat des 3. bis 5. Grades), weit überdurchschnittliche soziale und mentale Fertigkeiten, Ausbildung in Einsatzlehre, Führen von Großeinsätzen zur Fahndung und Eindämmung magischer Gefahren, sehr erfahren in Vernehmungstechniken

Anmerkungen: Herr XXXXX (im Weiteren Stout genannt) war von 2042 bis 2059 bei der Polizei des Landes Nordrhein-Ruhr beschäftigt. Er quittierte den Dienst im Rang eines Kriminalhauptkommisars und war zuletzt im MSD des LKA des Allianzlandes beschäftigt. Hintergrund seines Ausscheidens waren offenbar finanzielle Verbindungen zur Gasperi-Familie. Es ist unklar, warum gegen Stout keine strafrechtlichen Ermittlungen wegen Geheimnisverrats oder Bestechlichkeit aufgenommen wurden. Eigene Ermittlungen bei der Staatsanwaltschaft Düsseldorf blieben ohne Ergebnis.

Stout verdingt sich seither als unabhängiger Aktivposten. In den letzten Jahren hat er die Anzahl seiner Aktivitäten reduziert und beschränkt sich auf eine ausgesuchte Auswahl an Kooperationen [\[Liste mit bekannten Aktivposten\]](#). Es sind neben eigenen Kontrakten auch zahlreiche, teils internationale kurzzeitige Beschäftigungen für andere Wettbewerber sowie sonstige Gruppen ermittelt worden. Wiederkehrend wird er sowohl vom DIMF als auch von PsiAid beschäftigt.

Stout arbeitete vermutlich wiederholt für staatliche Stellen und private Polizeidienstleister, unter ande-

rem bestätigt die BERVAG wie auch die HanSec. Akquise aufgrund hoher Honorarforderungen erst ab Freigabestufe BH3 genehmigt.

- ⦿ Sehr angenehmer Kollege. Ruhig, professionell und immer noch sehr gute Kontakte bei den Verfolgungsbehörden im Ruhrplex. Jederzeit wieder!
- ⦿ Abeemick
- ⦿ Vielen Dank.
- ⦿ Stout

TANTE EMMA

Name: Maria Kowalski (SINlos, daher kein Abgleich möglich)

Metatyp: Ork

Alter: 65 bis 70 Jahre (geschätzt)

Beschreibung: Greises Aussehen, schüchterner, weißes, schulterlanges Haar, Altersflecken, stark geschwollene Nase, beständiger Husten, Sprechprobleme aufgrund von HNO-Problematik

Aufenthaltsort: Unbekannt

Skillset: Weit überdurchschnittliche soziale und mentale Fertigkeiten, durchschnittliche Fertigkeiten im Bereich illegale Matrixnutzung, großes Kontaktnetz im RRP

Anmerkungen: Frau Kowalski führte über drei Jahrzehnte lang einen Gebrauchtwarenladen für Elektronik und Cybertechnologie unter ihrem Straßennamen *Tante Emma*. Dies ist eine Anspielung auf eine kaum noch gebräuchliche, umgangssprachliche Bezeichnung von ländlichen Gemischtwarenläden mit sehr breitem Warenangebot.

Kowalski bezog ihr Angebot vor allem von Schattenkliniken und Kontaktpersonen bei medizinischen Dienstleistern. Weitere Gebrauchtware bezog sie von Syndikaten wie den Triaden und Organhändlern wie [Tamanous].

Kowalski nutzte ihr ausgedehntes Kontakt Netzwerk auch, um als Informationshändlerin und „Schieberin“ tätig zu werden. Größtenteils vermittelte sie dabei ihre Kunden an ohne Approbation praktizierende Chirurgen und irregulär betriebene Kliniken. Ein weiteres Standbein war die Vermittlung von abstreitbaren Aktivposten an medizinische Dienstleister und andere Konzerne, hierbei konnte sie auch Direktabnahmen von teils nicht frei verkäuflicher Alphaware-Cybertechnologie aushandeln.

In den letzten Jahren geriet Frau Kowalski in den Verdacht, mit radikalen Kräften mit terroristischer Zielsetzung in Kontakt zu stehen. Einige ihrer verkauften Produkte konnten im Nachgang als Beute des im NDB agierenden Syndikats [Medusa] identifiziert werden.

Erwiesenermaßen gab es einen regen Austausch zwischen einer Wuppertaler Dependance des [Wegs der Reinheit] und Frau Kowalski. Es steht daher zu befürchten, dass Frau Kowalski Kontakt zu lokalen Zellen der als hochgradig gefährlich eingestuften Organisation [Jünger des Reinigenden Feuers] hat. Eine Extraktion von Frau Kowalski und ihre Verbringung in eine geeignete Einrichtung zur weiteren Befragung schlugen fehl, die Zielperson ist untergetaucht und hat ihr Ladengeschäft in Altenessen aufgegeben. Eine Auswertung der sichergestellten

Gegenstände dauert an, eine Zusammenarbeit mit dem LKA und/oder dem DIMF in dieser Sache wird derzeit in Neu-Essen geprüft.

- ⦿ Mir ist schlecht! Ich brauche asap eine neue Datenbuchse.
- ⦿ Flächenbrand
- ⦿ Okay, das ist bedenklich. Ich hätte Maria so was nicht zugetraut.
- ⦿ Ouzo
- ⦿ Wie ihr euch denken könnt, wurde dieses Dossier nicht freigegeben. Tante Emma hat ihre Sachen gepackt und ist abgetaucht.
- ⦿ Cosmic
- ⦿ Angeblich hat sie in Hamburg bei der Alien Queen Unterschlupf gefunden.
- ⦿ Snow-WT

WAFFEN AUS DER ADL

HECKLER & KOCH STELLT NEUE MODELLE DER RENOMMIERTE URBAN-SERIE VOR

Oberndorf am Neckar. Der bekannte Waffenkonzern mit den markanten zwei Buchstaben stellt sich nach dem Desaster um das neue Sturmgewehr des Bundesgrenzschutzes neu auf. Nachdem selbst Gutachten der konzerneigenen Rechtsabteilung die Aussichtlosigkeit einer Klage gegen die Entscheidung des Inneministeriums feststellten und dringend vor einem Rechtsstreit warnten, der womöglich die Beziehungen zur ADL-Regierung hätte beschädigen können, richtet man bei H&K den Blick nun in die Zukunft. Ein erster Schritt ist die vollständige Überarbeitung der legendären Urban-Serie.

Bei den Modellen der Urban-Serie handelt es sich laut H&K um Behördenwaffen, die ausschließlich für Spezialkräfte und nicht für den privaten Gebrauch entwickelt wurden. Aus diesem Grund, so ein Sprecher des Waffenherstellers, habe man auch Modelle wie die erst vor wenigen Jahren eingeführte Urban Assassin wieder aus dem Programm genommen, um „die Seriosität und ernsthafte wie aufrichtige Ausrichtung der Urban-Serie“ zu betonen. Gleichzeitig habe man die Urban-Serie weiterentwickelt und erweitert, um einen nächsten Schritt in der Technologie unauffindbarer Waffen zu machen. Dass die Neuauflage der Waffenreihe kurz nach der Niederlage gegen Ruhrmetall erfolgt, sieht man bei H&K als Zufall an, der nichts mit dem laufenden Geschäft zu tun habe.

- ⦿ Die Veröffentlichung ist alles andere als ein Zufall. Ich gehe davon aus, dass man den Relaunch der Urban-Serie bei H&K sicherlich anders promoten wollte, als ihn jetzt zur Schadensbegrenzung nutzen zu müssen.
- ⦿ Corpshark
- ⦿ Ganz von der Straße ist die Assassin nicht verschwunden. Irgendwie sollen die Konstruktionspläne durchgesickt sein ...
- ⦿ Red Anya



H&K URBAN FIGHTER

(SCHWERE PISTOLE)

Unauffindbar, unauffindbarer, Urban Fighter! Unentdeckbar von Waffendetektoren, kann die Fighter – die eher einer kleinen Pistole gleicht – auch bei einer gründlichen Leibesvisitation nur schwer gefunden werden.

Die abermals verbesserte Fighter besitzt nun wieder ein optionales Smartgunsystem, das jedoch nur in Kombination mit einem Waffensicherheitssystem erhältlich ist – dann kann der Abzug auf Wunsch auch ausgebaut werden. Der bekannte und ebenfalls versiegelte Ernstfallstreifen ist auf 25 Schuss vergrößert worden – wobei er sicherlich nur eingesetzt wird, wenn kein Wert mehr auf Tarnung gelegt werden muss. Mit der Waffe erhält man automatisch den nichtmetallischen Schalldämpfer, der nicht mehr separat erhältlich ist. Die neue Nahkampfverstärkung sorgt dafür, dass man sich mit der Fighter auch gefahrlos in den Nahkampf begeben kann, um ein Ziel nichttödlich auszuschalten.

Neu ist das Carbine Conversion System (CCS), das aus der Fighter einen Pistolenkarabiner macht:

Dabei wird die Waffe – ohne an ihr Veränderungen vorzunehmen – innerhalb weniger Sekunden in ein externes, ebenfalls komplett metallfreies Gehäuse gespannt. Das CCS vergrößert die Chance auf einen präzisen Schuss vor allem auf mittlere Distanzen, aber auch alle anderen Reichweiten profitieren davon, da die Fighter durch den Schulterkontakt und eine stützende zweite Hand stabilisiert wird. Zusätzlich können diverse Optiken und weiteres taktisches Zubehör am Gehäuse montiert werden.

Standardausstattung: Feste Schulterstütze (nur mit CCS), Nahkampfverstärkung, Schalldämpfer, Vordergriff (nur mit CCS), Waffensicherheitssystem, Zubehörhalterung (nur mit CCS)

Optionale Ausstattung: Ausgebauter Abzug (+250 €), Smartgunsystem mit biometrischem Waffenschloss (+600 €)

- ➊ Das perfekte Spielzeug für die Frankfurter Schule! Allerdings würde ich meine Fighter eher einrahmen und still bewundern, als mit ihr in den Einsatz zu gehen. Dafür ist sie fast zu kostbar.
- ➋ Strass

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Urban Fighter	3K	HM	10/9/8/-/-*	10(s) o. 25(s)	8I	2.500 Euro

Anmerkungen: *Angriffswerte mit CCS 10/12/10/-/. Das CCS kostet 1.000 Euro Aufpreis und hat eine Verfügbarkeit von 8I. Mit CCS sinkt der Angriffswert im Salvenmodus durch den integrierten Vordergriff um 1. MAD-Scanner können die Fighter nicht entdecken.

H&K



H&K URBAN ENFORCER

(MASCHINENPISTOLE)

Die Enforcer erhielt im Zuge der Überarbeitung der Urban-Reihe ein komplettes Facelift. Vorbei sind die Tage, in denen die Vorgängerversion mit einem Mikrogranatwerfer ausgestattet war, dessen Tauglichkeit immer wieder infrage gestellt wurde. Ausgelegt auf dezenten Personenschutz und für verdeckte, polizeiliche Anti-Terror-Einsätze, wird die Enforcer nun als First-Response-Force-Waffe vermarktet. Mit ihrem geringen Gewicht, den kompakten Abmessungen und einem geringen Rückstoß können auch auf mittlere Entfernungen ohne Schwierigkeiten sehr gute Treffergebnisse erzielt werden. Nach wie vor besteht die gesamte Waffe aus nichtmetallischen Komponenten und beherrscht sämtliche Feuermodi. H&K trägt der nicht unerheblichen Zahl Erwachter Sicherheitskräfte Rechnung, denn nun hat die Enforcer auch wieder einen Abzug, der bei Waffenbestellung auf Wunsch gratis entfernt wird. Eine biometrische Sicherung stellt sicher, dass kein Unbefugter die MP nutzen kann.

Neu ist die am Gehäuse befindliche lange Montageschiene für die Aufnahme von Tag- und Nacht-

sicht-Optiken sowie optronischen Vorsätzen. Die Schulterstütze ist vollständig einschiebbar und hat mehrere Rastpositionen, sodass alle gängigen Körperstaturen (außer Trolle) ergonomisch abgedeckt sind; ein integrierter Klappgriff sorgt für eine noch bessere Handhabung. Gleich geblieben ist die hülsenlose Munition in versiegelten Streifen.

Standardausstattung: Biometrisches Waffenschloss, Einziehbare Schulterstütze, Leicht Zerlegbar, Schall-dämpfer, Vordergriff, Zubehörhalterung

Optionale Ausstattung: Ausgebauter Abzug (+0 €), Smartgunsystem (+500 €)

- ⦿ Bei Personenschützern sehe ich die Enforcer weniger im Einsatz – eher bei ARGUS-Agenten, BIS-Hit-Teams oder irgendwelchen High-End-Konzern-Killern.
- ⦿ Deckard
- ⦿ Die Waffe werden wir nie live sehen – und wenn, dann ist man danach tot. Immerhin haben sie endlich diesen lächerlichen Mikrogranatwerfer entfernt.
- ⦿ Ruhrork

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Urban Enforcer	3K	HM/SM/AM	11/12/8/-	36(s)	8I	5.500 Euro

Anmerkungen: MAD-Scanner können die Enforcer nicht entdecken.



H&K URBAN STRIKER

(SCHARFSCHÜTZENGEWEHR)

Das Striker ist weiterhin das Vorzeigemodell der Urban-Serie und das wohl teuerste Serien-Scharfschützen Gewehr der Sechsten Welt. Für den Preis bekommt man das Beste, was die deutsche Waffenschmiede H&K zu bieten hat: ein innerhalb kürzester Zeit komplett zerlegbares Scharfschützengewehr aus nichtmetallischen Komponenten mit integriertem Smartgunssystem für eine kybernetische Auslösung und elektronischer Munitionswahl für die beiden parallelen Magazine hülsenloser Munition. Hinzu kommen ein schallgedämpfter Lauf, ein ebenfalls metallfreies ZweiBein und ein Hochleistungszielfernrohr. Eine biometrische Sicherung sowie ein Waffensicherheitssystem sorgen dafür, dass kein Fremder die Waffe auslösen oder manipulieren kann. Die Magazine sind für eine optimale Heimlichkeit natürlich versiegelt.

Stichwort Unsichtbarkeit: Die Ingenieure von H&K sind noch einen Schritt weiter gegangen und haben das Striker wortwörtlich unsichtbar für das meta-

menschliche Auge gemacht. Die Waffe ist nun mit Ruthenium beschichtet; im Transportkoffer des Gewehrs ist ein Ruthenium-Umhang mit zusätzlichem Infrarot-Schutz für den Schützen enthalten, um mit der Waffe bestmögliche Tarnung zu erhalten.

Standardausstattung: Ausgebauter Abzug, Biometrisches Waffenschloss, Leicht Zerlegbar, Rutheniumbeschichtung, Schalldämpfer, Smartgunssystem, Waffenkommlink, Waffensicherheitssystem, Zielfernrohr, ZweiBein

- ⦿ H&K wacht wie ein Drache über jedes verkaufte Striker. Auch die Sicherheitsbehörden wollen nicht, dass damit Jagd auf sie gemacht wird. Falls ihr irgendwie an eins kommen solltet, haltet die Füße still und rahmt euch die Waffe ein. Für die Straße ist ein Striker zu gefährlich.
- ⦿ Red Anya
- ⦿ Das Kaliber des Striker ist nicht für den Anti-Fahrzeug-Kampf ausgelegt. Dafür ist es ideal, um störende Metamenschen final zu entfernen.
- ⦿ Strass

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Urban Striker	5K	HM	1/7/14/14/10	2 x 12(s)	91	40.000 Euro

Anmerkungen: MAD-Scanner können das Striker nicht entdecken.

H&K



H&K URBAN ASSAULT

(STURMGEWEHR)

Mit dem Assault kommt H&K dem Wunsch der Sicherheitskräfte verschiedener Staaten und (Mega-) Konzerne nach einem Sturmgewehr aus nichtmetallischen Komponenten nach. Im Sinne einer modernen und möglichst kompakten Waffe für Einsätze in Close-Quarters-Battle-Szenarien ist das Assault auf eine Einsatzmaximierung ausgelegt. Durch die verwendeten Materialien ist es für ein Sturmgewehr recht leicht, dank seiner Nahkampfverstärkung übersteht es robuste Einsätze und Nahkämpfe problemlos, und für wahrhaft anspruchsvolle Einsätze kann die Gasabnahme neben *normal* auch auf *schwere Verschmutzung* eingestellt werden. Somit sind auch Einsätze in der SOX oder anderen widrigen Umgebungen möglich, allerdings ist die Reichweite des Assault aufgrund der verwendeten Materialien geringer als bei herkömmlichen Sturmgewehren.

Die Waffe basiert auf dem etablierten HK G13 A1M Hanseat und ist mit einer Vielzahl von Spezifikationen ausgestattet: Neben einem ausgebauten Abzug

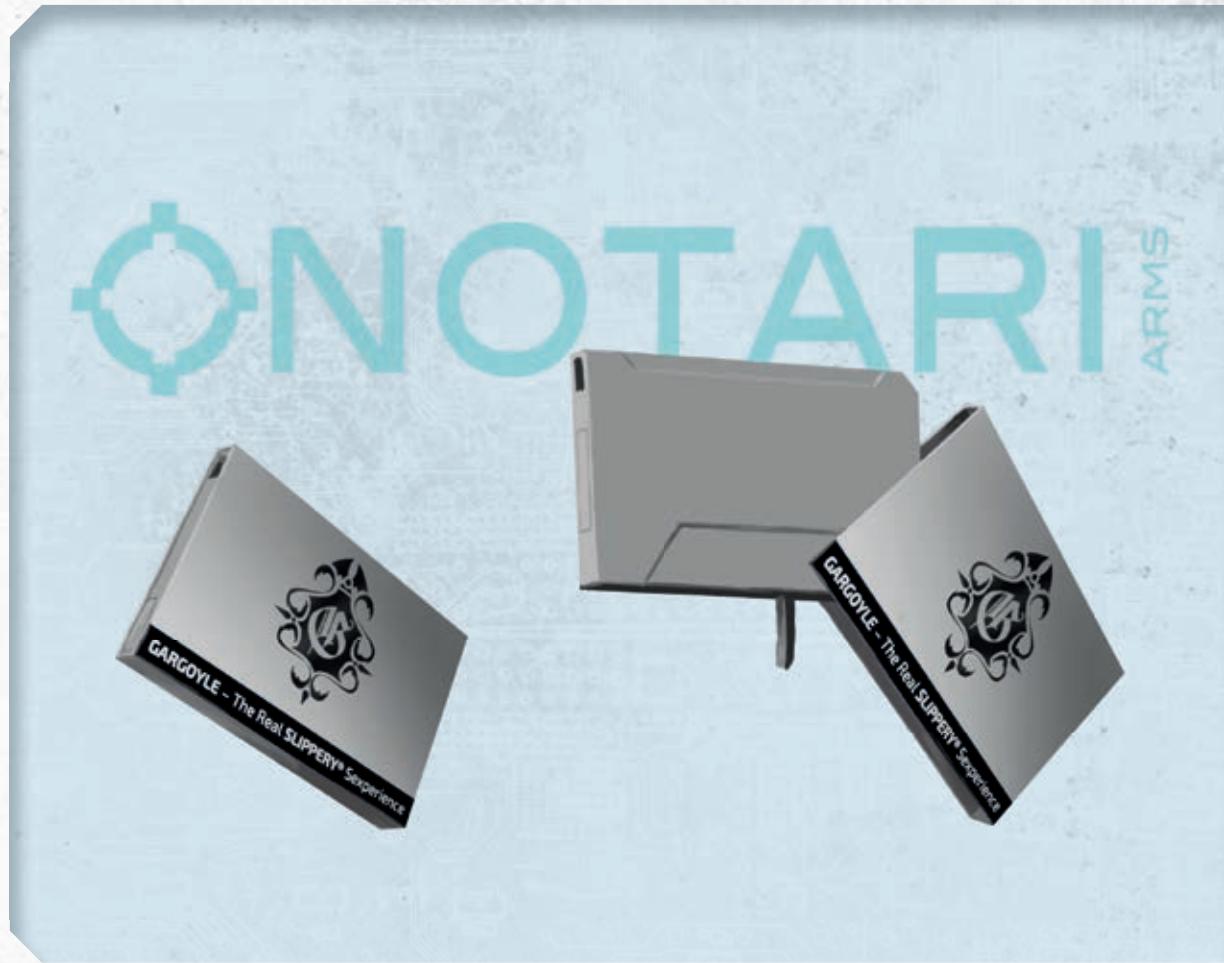
sind ein biometrisches Waffenschloss, ein internes Smartgunsystem und ein Schalldämpfer serienmäßig verbaut. Für ausgesuchte Kunden hält H&K gerüchteweise noch weitere Optionen parat, die allerdings nicht frei verfügbar sind. Ansonsten bietet das Assault keinerlei Möglichkeiten, um die Waffe noch weiter nach den Bedürfnissen des jeweiligen Waffenführers individualisieren zu können.

Standardausstattung: Ausgebauter Abzug, Biometrisches Waffenschloss, Nahkampfverstärkung, Schalldämpfer, Smartgunsystem

- ⦿ Normale Sicherheitskräfte brauchen keine Sturmgewehre aus metallfreien Komponenten. Tier-1-Einheiten für verdeckte Operationen schon!
- ⦿ Deckard
- ⦿ Einen Schönheitswettbewerb wird das Assault nie gewinnen. Die Waffe wirkt kalt und unpersönlich – und ja, man kann nichts dranmontieren. Wer das aber will, der hat den Sinn der Waffe eh nicht verstanden.
- ⦿ Louis

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Urban Assault	5K	HM/SM/AM	4/11/10/5/-	36(s)	8I	16.000 Euro

Anmerkungen: MAD-Scanner können das Assault nicht entdecken.



ONOTARI SDBC-3

(HOLDOUT-PISTOLE)

Onotari geht mit seiner erfolgreichen Selbstverteidigungsreihe SDBC in die dritte Runde. Der finale Retter im Format einer Visitenkarte wurde nochmals verschlankt und ist mit einer Stärke von 5,2 mm kaum noch dicker als die Kleinstkaliberpatrone im Lauf. Dank neuester Polyfasertechnologie wird beim Modell Stealth vollständig auf metallische Komponenten verzichtet. Beides geht leider auf Kosten der Haltbarkeit: Das Nachladen kann nur noch von einem spezialisierten Kundendienst durchgeführt werden. Ausgelöst wird die Waffe jetzt ausschließlich über WiFi-Verbindung.

Wer einen klassischen Abzug bevorzugt, greift zum Platin-Modell. Hier kommt weiterhin der bekannte Klappmechanismus zum Einsatz. Die SDBC-3P lässt sich im offenen Zustand eigenständig nachladen. Mit etwa 7 mm Stärke ist sie etwas dicker und durch den titanverstärkten Korpus spürbar schwerer. Damit liegt sie aber insgesamt auch besser in der Hand.

Jede SDBC wird mit Wunschmotiv bedruckt in einem hochwertigen Etui geliefert. Gegen Aufpreis gibt es die dazu passenden Visitenkarten – wahlweise aus geprägtem Kunstdruckpapier oder als funktionale Kompositkarte mit RFID-Chip und Datenspeicher.

Standardausstattung: –

- ➊ Die Stealth wird mit dem neuen Konzept zur Einwegpistole. Mit einfach mal nachladen beim lizenzierten Servicepartner ist es nicht getan. Es müssen Schmauchspuren entfernt, der Druck erneuert und der verzogene Lauf wieder ausgerichtet werden. Das kostet ordentlich. Auch die Polymer-Patronen gibt es nicht an jeder Straßenecke.
- ➋ König
- ➌ Wer benutzt heute noch Visitenkarten?
- ➍ Ruhrork
- ➎ Metamenschen mit Stil.
- ➏ Der Graf

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Onotari Arms SDBC-3S	2K	EM	8/4/-/-	1(i)	2L	275 Euro
Onotari Arms SDBC-3P	3K	EM	9/6/-/-	1(k)	3L	650 Euro

Anmerkungen: Die Tarnbarkeit der Waffen beträgt 6. MAD-Scanner können die SDBC-3S nicht entdecken.



WALTHER MPK5

(MASCHINENPISTOLE)

Die MPK5 ist eine kostengünstige und frei konfigurierbare Waffe für jeden Wunsch. Das einzige serienmäßige Extra ist der Vordergriff, der zum markanten Design der Waffe beiträgt. Mit der MPK5 konnte die Walther GmbH diverse Lieferverträge ergattern, wobei H&K erneut das Nachsehen hatte. Walther bietet gegen geringe Aufpreise auch Serienlieferungen von Modellen an, die ab Werk an den jeweiligen Einsatzzweck angepasst sind. Das grundsolide kompakte Design der MPK5 bietet zwar nicht viel Platz, ist der Konkurrenz aber in Sachen Gewicht und Platzverbrauch weit voraus. Aufgrund der großen Modularität der Waffe nimmt sie auch Ersatzteile anderer Hersteller auf. Diese kostengünstige Alternative ist natürlich nicht mit der Herstellergarantie vereinbar.

Standardausstattung: Vordergriff

- Die MPK5 ist im RRP so häufig, dass sie schon fast niemandem mehr auffällt. Wer viele Waffen braucht, kann die Dinger

fast containerweise kaufen. Selbst Gangs können sich diese Mengen leisten.

- Ruhrork
- Würde mich nicht wundern, wenn sich die RRP-Bullen bei Schäden oder Verlust Ersatz von irgendeinem Gangster beschaffen, statt sich mit dem Papierkram rumzürgern.
- 24
- Als Walther den Zuschlag für die Nordrhein-Ruhr-Polizei bekam und dann auch noch das Design präsentierte, muss in Oberndorf jemanden vor Wut der Schlag getroffen haben ...
- Marsmann
- Die MPK5 wirkt wie das uneheliche Kind einer MP5K und einer Walther MPK. Die Pläne sollen schon vor dem Erscheinen auf den Markt gesickert sein, sodass sämtliche kleinen Waffenschmieden mit der Ersatzteilproduktion beginnen konnten, noch bevor die Auslieferung der Originalwaffe erfolgte.
- Zwieblblootz

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Walther MPK5	3K	HM/SM/AM	9/8/7/-/-	15(s)/30(s)	2L	250/325 Euro

Anmerkungen: Durch den Vordergriff sinkt der Angriffswertmalus im Salvenmodus um 1.



KRUPP MUNITIONS KD447 DROHNENABWEHRSYSTEM (RAKETENWERFER)

Von der Luftraumsicherung eines Flughafens über den Schutz sensibler Forschungs- und Fertigungsanlagen bis hin zur Abwehr von Paparazzi-Drohnen im Umfeld einer Promi-Villa kommt der Drohnenabwehr immer höhere Bedeutung zu. Mit dem Drohnenabwehersystem KD447 bietet Krupp Munitions ein breit einsetzbares Toolset, das besonderen Wert auf den Schutz von Zivilisten und Einrichtungen legt. Das System besteht aus einem Raketenwerfer, durch den der Operator die abzuwehrende Drohne identifiziert und per Laser markiert, sowie einer Drohnenabwehrakete, die wenige Meter vor dem Kontakt ein engmaschiges, etwa 4 Meter durchmessendes Metallnetz abfeuert und so das Ziel komplett umhüllt. Mit blockiertem Antrieb, gefesselten Flügeln oder durch das reine Gewicht des

Netzes stürzt die Drohne ab – ein Fallschirm sorgt für eine sanfte Landung zur weiteren forensischen Untersuchung. Für erweiterte Abwehrinteressen bietet Krupp Munitions die Rakete AD2, bei der das Metallnetz elektrisch aufgeladen zum Störsender wird, und die Rakete AD3, die das Ziel zuverlässig zerstört, doch alle Trümmer sicher im Netz fängt und zu Boden bringt.

Standardausstattung: Lasermarkierer

- Eine Gnat oder Hornet wird das System wohl nicht erwischen, aber gegen die klassischen Quadrotoren und vor allem die MCT-Nissan Roto-Drohne ist es *sehr* effektiv.
- Russenrigger
- Bei größeren Drohnen hängt es davon ab, ob sie das zusätzliche Gewicht von etwa 12 Kilo tragen können. Eine Dalmatian wird wohl abschmieren. Eine nicht bis ans Limit beladene Black Sky könnte das Netz easy wegtragen, falls es sich nicht im Antrieb verheddert.
- Russenrigger

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
KD447	wie Rakete	EM	-/5/9/10/8	1(v)	6L	7.500 Euro
RAKETE	SCHADEN	VERFÜGBARKEIT	PREIS	ANMERKUNG		
AD1	s. Text	4L	3.000 Euro	Netz (Absturz)		
AD2	s. Text	6L	4.200 Euro	Netz (Absturz) + Störsender 6		
AD3	s. Text	5I	4.500 Euro	Netz (Absturz) + Sprengung (wie AF-Rakete mit Angriffswert +2 gegen Drohnen (SR6, S. 264))		

Anmerkungen: Alle Raketen der AD-Serie sind Lenkraketen (SR6, S. 264), deren Sensorstufe der Modellnummer entspricht (z. B. AD3 = Sensorstufe 3). Die Effektivität des Netzes für den jeweiligen Dronentyp wird von der Spieelleitung festgelegt. Als Faustregel wird alles gefangen, was weniger als 3 Meter Durchmesser hat und/oder einen Rotorantrieb besitzt. Große Schweb- und VTOL-Drohnen sind im Allgemeinen immun. Zweibeinige Läuferdrohnen können ebenfalls gefesselt werden.



WALTHER ESG-1

(TASERGEWEHR)

Das „Elektroschockgewehr 1“ wurde von Walther für den Bundesgrenzschutz entwickelt. Anders als herkömmliche Taser, bei denen das Projektil per Draht mit der Waffe verbunden bleibt, verschießt das ESG-1 ein zylindrisches Unterschall-Projektil mit Widerhaken und einem integrierten Hochleistungssakku, das den Elektroschock direkt am Ziel auslöst. Die im Vergleich zu anderen drahtlosen Tasern höhere Schockwirkung wird durch eine Überladung der Akkus durch die interne Batterie des ESG unmittelbar vor dem Einsatz ermöglicht. Um unerwünschte letale Schadenseffekte zu vermeiden, sitzen hinten im Projektil mehrere aufschnappende Finnen, die das Geschoß kurz vor dem Aufschlag abbremsen und stabilisieren. Zwei Elektroden vorne an der Waffe

ermöglichen es, das Gewehr im Nahkampf wie einen Betäubungsschlagstock zu verwenden.

Standardausstattung: Lasermarkierer

- Die erste echte Revolution auf dem Tasermarkt seit dem Pulsar. Hat ja nur 20 Jahre gedauert ...
- Konnopke
- Es wird noch mal zehn Jahre brauchen, bis die Kinderkrankheiten ausgemerzt sind, das Handling vereinfacht wurde und der Preis so weit fällt, dass auch Einheiten außerhalb des BGS damit arbeiten können. Freu mich aber schon mächtig aufs ESG-2!
- Deckard
- Als ob Bullizei und Konfaschos ein Interesse an nichttödlichen Waffen hätten ...
- Aggi

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Walther ESG-1	6B(e)/3B(e)	EM/HM	4/11/7/-/-	10(s)	6L	22.500 Euro

Anmerkungen: Die Waffe muss vor dem Einsatz durch einen Schlag auf die Rückseite der Schulterstütze bereit gemacht werden (das erfordert eine Nebenhandlung). Dies aktiviert die Überladung der Projektil für max. 5 Minuten. Wird die Waffe ohne überladene Projektil abgefeuert, sinkt der Schaden auf 3B(e). Die Spezialmunition für das ESG-1 hat Verfügbarkeit 6 und kostet 150 Euro pro 10 Schuss. Die Ladebatterie des ESG-1 hält für 200 Schuss und muss danach ersetzt werden (Preis 500 Euro). Durch die Elektroden vorne am Gewehr kann es im Nahkampf wie ein Betäubungsschlagstock eingesetzt werden (Schaden 5B(e), Angriffswerte 5/-/-/-/-).

WiFi-Vorteil: Bei einem erfolgreichen Treffer steckt das Projektil dank Widerhaken in der Haut bzw. Kleidung des Getroffenen fest. Bei bestehender WiFi-Verbindung kann der Schütze den Elektroschock verzögern, z. B. um das Opfer zum Aufgeben zu bewegen. Der Schock und damit die Schadenswirkung kann jederzeit durch eine Nebenhandlung ausgelöst werden. Außerdem dient das Projektil als Peilsender, der die Position des Opfers an den Schützen, ein Taktiksystem oder das Sicherheitssystem der Anlage überträgt.



ALTMAYR BLACK-MOON-REIHE (SCHWERE PISTOLE)

Die Black-Moon-Reihe wird nun endlich erweitert, denn die Nachfrage nach einem neuen Modell des Revolvers war groß – was nicht zuletzt an der De-MeKo-Polizeiserie *Matuscheks Revier* liegt, in der Schimanski-Bullen und ähnlich veranlagte (Privat-)Ermittler mit Black Moons die Verbrechersyndikate das Fürchten lehren. Um das lang ersehnte Update kundengerecht zu konstruieren, wurden alle registrierten Kunden und zertifizierten Händler von Altmayr befragt, welche Features der Waffe für einen Relaunch der Black Moon 2082 noch fehlten. Das aktuelle Modell ist das Ergebnis ebenjener Befragung: So kann die Trommel nun per Klicksystem einfach und schnell ausgetauscht werden. Jeder Black Moon

2 besitzt zudem einen angepassten Griff, das Modell selbst gibt es in zahlreichen Style-Variationen.

Standardausstattung: Angepasster Griff (nur Black Moon 2), Persönlicher Stil (nur Black Moon 2), Smartgunsystem, Zubehörhalterung

- ➊ Ich hatte ja Bedenken bezüglich des Klick-Systems geäußert, aber das Ding ist wirklich schöne Ingenieurskunst. Ein zweiter Ring um die Achse und die bewusste Ansteuerung des Wechsels durch das Smartgunsystem machen das System doch sehr stoßsicher.
- ➋ Zwieblblootz
- ➌ Die Style-Varianten haben schon was! Es gibt angeblich auch eine Version, die in Nanokonstruktion hergestellt wurde und das Trefferbild noch mal deutlich verbessert. Oder die Stile *Macht*, *Einfluss*, *Angst* und *Argument* ... Da werde ich wohl eine neue Sammlung anlegen.
- ➍ Boomstick

WAFFE	SCHÄDEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Black Moon	4K	HM	11/9/7/-/-	6(tr)	3L	850 Euro
Black Moon 2	4K	HM	12/10/7/-/-	6(tr)	3L	1.250 Euro



ONOTARI ARMS PRESSURE KS-X

(SCHROTFLINTE)

Die Pressure KS-X ist immer noch eine besondere Kampfschrotfinte auf dem Markt: kleiner als der Durchschnitt, durchschnittliche Durchschlagskraft, Salvenmodus und dabei kaum zu hören! Die KS-X ist weltweit die einzige Schrotfinte, die über einen patentierten Schalldämpfer verfügt. Kein Wunder, dass die Essener Ingenieure dieses Geheimnis wie ihren Augapfel hüten. Das kompakte Design macht die KS-X zur perfekten Close-Quarters-Battle-Waffe, da sie erst in richtig engen Räumen ihre ganze Stärke ausspielt. Wenn es auf das Überraschungsmoment ankommt, ist man hier genau richtig!

Standardausstattung: Feste Schulterstütze, Lasermarkierer (Niedrigenergie), Laufverkürzung, Schalldämpfer (integriert), Zubehörhalterung

- Das Teil ist ganz nett, wenn man unauffällig mehr Wumms mitnehmen will, aber mal ehrlich: Irgendwie gibt es Besseres für weniger. Im Nahbereich macht eine Roomswelder mehr Schaden, Sturmschrotfinten bekommen mehr Muni raus, und auf mittlere Reichweite sind normale Schrotfinten besser.
- Revoluzzer
- Mit den richtigen Mods ist die KS-X einer Sturmschrotfinte überlegen. Schau dir mal an, was für Versionen in der DSCL zum Einsatz kommen.
- Der Graf
- Noch ist es die einzige Schrotfinte mit einem Schalldämpfer auf dem Markt. Deswegen ist der Schalldämpfer fest integriert, damit er nicht für andere Flinten genutzt werden kann.
- Daisy Fix

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Pressure KS-X	4K	HM/SM	9/13/4/-/-	12(s)	5L	1.200 Euro

Anmerkung: Durch das kompakte Design und die Laufverkürzung beträgt die Tarnbarkeit der Waffe 3. Ein Kritischer Patzer bei der Feuerwaffen-Probe führt zur Zerstörung des Schalldämpfers.



ALTMAYR SP-SERIE

(SCHWERE PISTOLE)

Seit über 40 Jahren steht der Begriff *Altmayr Schrot-pistolen* (SP) für Effektivität, Zuverlässigkeit und Erschwinglichkeit im Häuserkampf-Segment. Mit überaus kritischen Augen verfolgten daher die Stammverwender – Kriminelle, Gangmitglieder, mittelständische Sicherheitskräfte, Oldschool-Runner – den Führungswechsel vom traditionsverbundenen Firmengründer Alfred Altmayr zu seinem weit progressiveren Sohn Konrad. Unter dem Motto *Innoversify* hat der ehemals bei NeoNET UCAS arbeitende Konrad Altmayr das eingestaubte Altmayr-Portfolio gehörig aktualisiert und erweitert. Nach der etwas unglücklichen Einführung der „selbstpumpenden“ SPX2 – von Fans als „unnötig technisiertes Kinkerlitzchen“ vorverurteilt – und der Wiederaufnahme der Produktion der Altmayr SP „Classic“ 2079 setzt Altmayr mit dem 2082 neu erschienenen Modell SPX4 auf konsequente technische Weiterentwicklung auf Basis der SPX2,

deren Hauptunterschiede zu vorigen Modellen die erstmalige Einführung eines nach vorne abzuziehenden Helix-Magazins mit 50 Prozent mehr Ladekapazität sowie die Integration eines Lasermarkierers sind.

Standardausstattung: Lasermarkierer (nur SPX4)

- Hey, der Junior scheint ja doch was zu können. Zumindest hören er oder seine Entwicklungsabteilung auf Kundenfeedback und schaffen das besch* interne Magazin wieder ab!
- Konnopke
- Gesprochen als Waffen-N00b: Häh?
- .rez
- Die klassische SP konntest du mit einem Stangenmagazin von vorne laden, in dem hintereinander 8 Schuss saßen. Die Scheiß-SPX2 hatte ein internes Magazin. Bedeutet, du musst jeden Schuss einzeln von vorn ins Magazin stopfen. Die neue SPX4 hat wieder ein abnehmbares Magazin, dessen spirale (= Helix-)Führung mehr Schuss aufnehmen kann.
- Konnopke

WAFFE	SCHADEN	MODUS	ANGRIFFSWERTE	MUNITION	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Altmayr SP	4K	EM/HM	7/10/4/-/-	8(s)	2L	200 Euro
Altmayr SPX	4K	EM	9/9/5/-/-	8(i)	3L	300 Euro
Altmayr SPX2	5K	EM/HM	9/9/5/-/-	8(i)	4L	475 Euro
Altmayr SPX4	5K	EM/HM	8/10/6/-/-	12(s)	5L	850 Euro



BMW SPARKLER

(GELÄNDEMOTORRAD)

Mit der Sparkler tritt BMW im niedrigpreisigen Enduro-Segment gegen den Platzhirsch Honda an. Der kompakte Einsitzer kann es im Gelände trotz seines Formats sogar mit dem großen Bruder Rocket aufnehmen. Bei Beschleunigung und Drehmoment macht die spritzige Wunderkerze ihrem Namen alle Ehre. Auf der Straße wird man sicher keine Geschwindigkeitsrekorde aufstellen, aber abseits der Piste beweist die Sparkler Durchhaltevermögen. Der Zweitaktmotor gibt sich erstaunlich sparsam, was angesichts des geringen Tankvolumens auch notwendig ist.

Dabei wird die Sparkler nicht als reines Funbike für Ausflüge in malerische Ostseedünen beworben. Als Zielgruppe gelten Forst- und Landwirtschaft ebenso wie Camper. Das Kleinmotorrad wird hier als Beiboot eingesetzt und erhöht Mobilität und Reichweite vor Ort.

Das Bike ist nahezu wartungsfrei. Elektronische Bauteile wurden auf ein Minimum reduziert, sodass – eigentlich BMW-untypisch – etwaige Reparaturen

auch ohne große Kenntnisse und mit handelsüblichen Werkzeugen selbst durchgeführt werden können. Maximale Verfügbarkeit und Unabhängigkeit sind hier das Credo. Sonderausstattungen und Features sucht man jedoch vergeblich – irgendwie muss trotz des Kampfpreises schließlich noch Gewinn einfahren. Lediglich ein optional angebotener größerer Kraftstofftank sorgt für längeren Fahrspaß.

Ähnliche Modelle: Honda Pathfinder, Yamaha SX1, Nissan Funbi

Standardausstattung: Erhöhte Reichweite

- Niedliche kleine Knatterbüchse. Gibt's die auch in groß?
- Ruhrork
- Greif lieber zur Rocket, für die gibt es sogar ein Troll-Size-Modkit. Die Sparkler ist nicht unbedingt für bequemes Reisen gedacht. Größere Norms und Elfen kommen da schon an die Grenze des Zumutbaren. Dafür braucht es für Zwerge fast keine Modifikationen. Auf unbefestigten Wegen macht die Kleine eine ganz ordentliche Figur. Bei allzu losem Untergrund und tieferem Schlamm heißt es aber dann schnell Ende Gelände. Und mit der strammen Beschleunigung wäre ich bei dem kurzen Radstand vorsichtig.
- Russenrigger

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Sparkler	5/3	20	30	160	4	2	1	1	1	2	6.000 Euro



VOLKSWAGEN IMPULS 5

(KOMPAKTWAGEN)

In diesem Jahr hat Volkswagen die neueste Auflage seines beliebten Kompaktwagens vorgestellt. Der Wagen ist darauf ausgerichtet, ein möglichst breites Marktsegment abzudecken – was Vor- und Nachteile hat. Denn letztlich ist das Fahrzeug in fast allen Belangen ein Kompromiss. Es kann fünf Metamenschen transportieren, aber wirklich bequem ist das nicht – jedenfalls nicht für die drei, die auf der Rückbank sitzen. Wer in der für Trolle angepassten Version auf dem separaten Sitz in Normgröße mitfahren will, sollte keine Berührungsängste haben. Legt man die Rücksitze und den Beifahrersitz um, was mit wenigen Handgriffen erledigt ist, bietet der Impuls einen beachtlichen Stauraum – will man aber mit mehr als drei Personen länger als zwei Tage verreisen, wird es schon eng im Kofferraum. Die Motorisierung reicht, um

bei Rennen von Ampel zu Ampel nicht ganz schlecht auszusehen – solange man allein fährt. Der Erfolg der Strategie „für alle etwas“ ist dann aber der Preis. Denn durch die hohe Stückzahl fällt der erstaunlich moderat aus. Für den Konzern ist damit alles so, wie es sein soll: Die Bänder des Wolfsburger Hauptwerks, wo der Impuls gefertigt wird, stehen seit seiner Vorstellung nicht mehr still. Für das nächste Jahr ist bereits eine stärker motorisierte Variante angekündigt.

Ahnliche Modelle: Dodge Xenon, EMC Intracity
Standardausstattung: –

- Das ganze Team kann man in so einem Teil kaum transportieren, aber dafür fällt es auch nicht weiter auf, wenn man zwei von ihnen auf einmal sieht. Na ja, zumindest wird das in ein paar Monaten so sein, wenn die Auslieferungszahlen so bleiben. Wenn es unauffällig sein soll, ist die Karre aber jetzt schon eine gute Wahl.
- Servo

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Impuls 5	3/5	20	20	140	10	3	1	2	5	2	15.000 Euro



EMC PEPPER R

(GELÄNDEWOHNMÖBIL)

Die europäische Natur grenzenlos erleben, unabhängig und sicher – das bietet der Pepper R von EMC, denn Freiheit braucht Raum! Das geländegängige Wohnmobil auf Basis des bewährten Celine-Chassis bietet eine Vollausrüstung für einen autarken Trip ins Grüne. Funktional und robust präsentiert sich der Pepper R, ohne dabei gleich den spartanischen Chic eines militärischen Survival-Trucks zu versprühen. Eine Nasszelle mit Wasseraufbereitungsanlage und eine organische Toilette gehören so selbstverständlich zur Ausstattung wie ein Multifuelbrenner für Heizung und Kochfeld. Die Solarzellen auf dem Dach versorgen nicht nur Bordelektronik und Kühlfach mit Energie, sondern sind so großzügig bemessen, dass sie selbst unter Volllast die im Boden verbauten Batterien laden. Das Queensize-Bett im Heck bietet zwei Personen auch nach Wochen in der Wildnis erholsamen Schlaf und den Komfort eines trauten Heims auf sechs Rädern.

Mit einer diagonalen Achsverschränkung von bis zu 250 mm und dem flexibel gelagerten Kofferaufbau überwindet der Allradantrieb selbst schwierigste Hindernisse abseits befestigter Wege. Die ausgesprochen

hohe Bodenfreiheit, eine Wattiefe von 1000 mm und eine Steigungsfähigkeit jenseits von 40 Grad ermöglichen die Passage von anspruchsvollstem Gelände, bei dem man sich auch um Böschungs- oder Rampenwinkel keine Sorgen machen muss.

Der Pepper R wird serienmäßig mit einer Anhängerlkupplung ausgeliefert. Montagepunkte für eine optional erhältliche Seilwinde sind bereits vorhanden.

Ähnliche Modelle: Toyota MountainCruise, Volkswagen MUtility

Standardausstattung: Multifuel-Motor, Solarzellen, 2x Wohnraum (Mittelschicht)

- Die Steigungsfähigkeit sollte bei dem Zweiachser nicht überbewertet werden. Der Aufbau hat einen recht hohen Schwerpunkt, was nicht sonderlich günstig für den Kippwinkel ist. Die Fahrerkabine ist zwar mit einem Überrollkäfig verstärkt, der Koffer ist bei einem solchen Crash aber definitiv hinüber.
- Russenrigger
- Zum Dauercampen in gemäßigten Zonen reicht die Isolation vielleicht aus. Ein Expeditionsfahrzeug im sibirischen Winter ist der Pepper aber sicher nicht. Ohne extra Klimaanlage würde ich damit aber auch nicht zu weit nach Süden fahren wollen.
- Ivan

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Pepper R	5/5	10	10	120	12	5	3	2	3	3	38.000 Euro



KANALBOOT

(MOTORBOOT)

Kanalboote werden in der ADL von verschiedenen kleineren Bootsbauern gefertigt. Sie sind im Grunde eine Mischung aus Hausboot und Motorboot. Die gedrungenen wirkenden Boote werden von den kastenförmigen Aufbauten dominiert, die sich über die gesamte Breite des Bootes und fast seine gesamte Länge ziehen. Nur an Bug und Heck bleiben kleine Bereiche des Hauptdecks frei, wobei der achtern gelegene Bereich auch als Fahrstand dient. Es gibt Sonderausführungen, die mit Vollverglasung der Aufbauten und einer hohen Anzahl an Sitzmöglichkeiten (und Tischen) für (kürzere) Ausflugsfahrten gedacht sind, etwa im Bereich von Binnenhäfen oder auf innerstädtischen Wasserstraßen, wie etwa denen Berlins. Hauptsächlich aber werden diese Boote als mehr oder

weniger mobile Ferienunterkünfte oder Wohnungen verwendet. Obwohl sie in England, Frankreich und den Vereinigten Niederlanden deutlich häufiger zu sehen sind, gibt es auch in der ADL zahlreiche dieser Boote entlang der Kanäle und (kleineren) Flüsse, wo sie häufig seit Jahren nicht von ihren Liegeplätzen bewegt, von ihren Besitzern aber liebevoll individuell gestaltet wurden. Von einfachen Blumenkästen über abstruse Skulpturen bis hin zur autarken Energieversorgung ist alles dabei. Mit anderen Worten: Was den Kanalbooten an Geschwindigkeit und Wendigkeit fehlt, machen sie durch Unauffälligkeit wett – selbst dann, wenn sie ziemlich auffällig modifiziert wurden.

Ähnliche Modelle: Evo Aquavida

Standardausstattung: Innenausstattung (Mittelschicht), Multifuel-Motor, 4 x Wohnraum (Mittelschicht)

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Kanalboot	5	2	4	20	16	10	1	1	8	3	120.000 Euro



SAEDER-KRUPP GARM

(BIODROHNE)

Schon seit vielen Jahren setzt Saeder-Krupp bei der Anlagensicherung auf Biodrohnen, die in den Astralraum sehen können. Die neueste Entwicklung in diesem Bereich ist die auf dem Barghest aufbauende Kampfdrohne Garm. Benannt nach dem Hund, der die germanische Unterwelt bewacht, ist Garm ein lebender Albtraum für jedes Runnerteam: Genetisch optimiert und mit umfassender Cyber- und Bioware ausgestattet, ist Garm schneller, stärker und vor allem klüger als jeder „normale“ Barghest. Die computergestützte Sinnesübersetzung (CAST) ermöglicht Freund-/Feind-Erkennung und die Zuweisung konkreter Missionsparameter. Ein Ergänzungs-Expertensystem für Umweltinteraktion (SEIES) verschafft der Garm die perfekte Orientierung im Gelände und den Zugriff auf Alarne und Positions meldungen der Anlagen sensorik. Am schlimmsten aber ist das hochentwickelte Taktische Expertensystem für Erkennungs- und Analysefähigkeit (TRACES), das der Garm die Fähigkeiten eines Metamenschen mit taktischer Ausbildung verleiht. Wie bei den meisten Biodrohnen sind alle WiFi-Systeme der Garm im Einsatz abgeschaltet, um eine feindliche Übernahme zu verhindern.

- Die enormen Kosten der Garm führen dazu, dass meist nur eine einzige Biodrohne dieses Typs in einer Anlage aktiv ist. Gern wird sie aber zusammen mit einem „herkömmlichen“ Rudel domestizierter Barghests eingesetzt, die sie als Alphatier anführt.
- Corshark

- Bei meiner ersten und hoffentlich letzten Begegnung mit dem Vieh hat es sein Rudel auf die Mundanen im Team gehetzt und blieb im Verborgenen, um dann unseren abgelenkten und gelähmten Magier aus dem Hinterhalt der Büsche anzugreifen und völlig zu zerfetzen.
- Darkside

GARM

K	G	R	S	W	L	I	C	M	ESS
7	6	9	5	4	2	4	5	3	4

Initiative: 13 + 3W6

Handlungen: 1 Haupt, 4 Neben

Zustandsmonitor: 12

Verteidigungswert: 11

Bewegung: 10/20/+3

Fertigkeiten: Astral 4, Athletik 5, Einfluss 5 (Einschüchtern +2), Heimlichkeit 4, Nahkampf 10, Natur 6, Wahrnehmung 8

Bodytech: (alles Betaware) Attributsverbesserung (Geschicklichkeit, Reaktion), CAST mit Freund/Feind-Erkennung, Fertigkeitsverbesserung (Nahkampf, Wahrnehmung), SEIES, Synapsenbeschleuniger 1, Schmerzeditor, TRACES, Verstärkte Zähne und Klauen

Kräfte: Dualwesen, Gesteigerte Sinne (Gehör, Geruch, Sonar), Grauen, Immunität (Barghest-Heulen), Lähmendes Heulen, Natürliche Waffe, Panzer 4

Angriff: Klauen/Biss [Schaden 4K | 14/-/-/-]

Preis: 300.000 Euro (Verfügbarkeit 12I)

FUNFACTORY



RUHRMETALL FLUGSCHEIBE (HEBEDROHNE)

Das Konzept hinter der Flugscheibe stammt aus dem Rettungswesen. Die von acht außenliegenden Rotoren getragene, etwa eineinhalb Meter durchmessende Plattform mit umlaufender Reling kann für kurze Zeiten bis zu 200 Kilogramm in die Luft bringen – oder eben aus gefährlichen Höhenlagen sicher zu Boden. Sie ist nur für senkrechte Bewegungen ausgelegt und sollte in Zeiten knapper Kassen Drehleitern für kleine Feuerwehren ersetzen. Tatsächlich erwies sie sich trotz einiger Unfälle schnell als äußerst beliebt. Zunächst waren es Feuerwehrleute auf dem Land, die sich die Geräte ausliehen, um Arbeiten an Hausdächern durchzuführen oder den alten Obstbaum

im Garten abzuernten. Ende der 2070er erkannte Ruhrmetall in Hand- und Heimwerkern sowie allen, die hin und wieder für kurze Zeit höher gelegene Orte erreichen müssen, eine gar nicht so kleine Nische am Markt. Mit einigen zusätzlichen Sicherheitsfeatures – etwa Schutzkäfigen für die Rotoren – ausgestattet wurde die Drohne für private Nutzer zugelassen. Freilich muss man eine Prüfung ablegen und eine Lizenz erwerben.

Ähnliche Modelle: –

Standardausstattung: –

- ⦿ Diese „Kurse“ samt Prüfung sind reine Geldschneiderei. Da erfährt man unter anderem, dass man nicht in die Rotoren fassen darf ...
- ⦿ Brandkind

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Flugscheibe	3	8*	10*	55*	2	6	1	1	0/2**	3L	9.999 Euro

Anmerkungen: * Die Flugscheibe ist nicht für den Vorwärtsflug ausgelegt. Sie kann sich mithilfe ihrer Rotoren ausschließlich nach oben oder unten bewegen und leichten Wind ausgleichen. ** Die Plattform verfügt nicht über Sitze, bietet aber Platz für zwei stehende Metamenschen bis zu einem Gesamtgewicht von 200 kg.



RUHRMETALL HOVAWART

(ÜBERWACHUNGSDROHNE)

Die Hovawart wurde von Ruhrmetall für den Sternschutz zur Verkehrsüberwachung im Raum Stuttgart entwickelt. Da sie diese Aufgabe aufgrund ihrer hochentwickelten Sensorpakete hervorragend erfüllen, ja sogar übertreffen konnte (durch ihren Einsatz gelangen einige spektakuläre Verhaftungen), stieß sie bald in der ganzen ADL auf Interesse bei Sicherheitsdienstleistern, Behörden und bald auch verschiedenen privaten Interessenten. Durch die große Nachfrage ist der Preis in den letzten Jahren weiter gefallen, und es ist ein florierender Handel mit gebrauchten Modellen aufgekommen, was ihre Verbreitung im Land noch weiter vorangetrieben hat. Inzwischen setzen nicht nur selbst die ärmsten Kommunen auf die Hovawart, um ihre Kassen durch Knöllchen für Re-

gelübertretungen auf einsamen kleinen Seitenstraßen aufzubessern, sondern sie wird auch von mittelständischen Betrieben genutzt. Insbesondere zur nächtlichen Überwachung von Fuhrparks auf dem Land oder bei Baustellen, zum Schutz von weitläufigen Feldern oder Gewächshäusern werden gern Modelle aus zweiter oder dritter Hand benutzt.

Ähnliche Modelle: Renraku TEB-X4, Shiawase Radar

Standardausstattung: Verbesserte Sensoren 2

- Selbst kleinere Naturschutzvereine und Jagdpächter benutzen die Hovawart inzwischen, meist allerdings anlassbezogen, etwa um unerlaubter Müllentsorgung, Wilderer oder illegalen Reagenzienhändlern auf die Spur zu kommen. Der regelmäßige flächendeckende Einsatz wird aufgrund der Lautstärke in der Regel abgelehnt, insbesondere zu Brutzeiten.
- Ecotope

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Hovawart	3	14	25	120	1	1	3	5	-	3L	12.000 Euro



JENA ROBOTIK MEWERO

(LÄUFERDROHNE)

Jena Robotik hat im Auftrag der DeMeKo eine ganz spezielle Werbedrohne entwickelt: Auf Basis der Tegenaria baute man eine Läufer-Mini-Drohne, die nicht nur überall hinkommt und ohne viel Belästigung arbeiten kann, sondern auch bis zu 20 RFIDs transportieren kann und darauf programmiert ist, nach einer bestimmten Route an festgelegten Punkten alte oder kaputte Werbe-RFIDs für AROs zu ersetzen.

Aufgrund der Größe und Unauffälligkeit der Drohne trug man den Sicherheitsbedenken der Behörden durch eine auffällige Neonlackierung Rechnung, da-

mit man die MeWeRo sofort entdeckt, falls sie an Orten auftaucht, an denen sie nichts zu suchen hat. Das 2082er Modell hat zusätzlich eine Faltfunktion bekommen, um im Ruhezustand platzsparend zu seinem Einsatzort transportiert zu werden.

Ähnliche Modelle: –

Standardausstattung: Auffälliges Merkmal, Gecko-füße, Selbstfaltung, Spezielles Gerät (RFID-Wechsler)

- Ein Freund hat die Faltfunktion ein wenig angepasst und die Lackierung verändert. Nun kann man das Teil an seinem Arm nicht von einem echten Kommlink unterscheiden.
- Abeemick

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
MeWeRo	3/3	10	15	30	2	0	2	3	-	2	2.500 Euro

Anmerkung: Auffälliges Merkmal: Ein Beobachter erhält 1 Edge beim Versuch, die Drohne zu entdecken oder zu beschreiben. Durch eine individuelle Lackierung kann diese Ausstattung entfernt werden. Das spezielle Gerät dient tatsächlich nur dem Austausch (oder Anbringen) von RFIDs und hat deswegen keine regeltechnischen Auswirkungen. Bei unbekanntem Standort muss der Rigger (oder die Drohne) einen ausgeschalteten RFID-Chip erst durch eine Sensorprobe finden, um ihn auszutauschen.



MESSERSCHMITT-KAWASAKI



MESSERSCHMITT-KAWASAKI AEVIAN-REIHE (VOGELDROHNE)

Rund vier Jahre nach Einführung der rabenartigen Flugdrohne Hugin hat M-K sein Angebot im Bereich vogelähnlicher Freizeit- und Überwachungsdrohnen stark erweitert: Die Aevian-Reihe umfasst neben „echten“ Vögeln wie Möwen (Modell Gavia), Tauen (Aphrodite), Turmfalken (Sokol) und natürlich Raben (Hugin) seit Neuestem auch einen eher spielzeugartigen, kreischbunten Fantasievogel (Favola). Alle Modelle stehen zudem in der Serie „Aevian-R“ auch mit realistischem Aussehen zur Verfügung.

Neben Naturfotografen, Freizeit-VR-Fliegern und natürlich Runnern werden Aevians auch von Immobilien- und Sicherheitsdiensten zur Belebung und

Überwachung von Anlagen verwendet. Auch der BGS hat seit Jahren Hugins bei der Grenzsicherung im Einsatz.

Ähnliche Modelle: Renraku Dove
Standardausstattung: –

- Nicht zu vergessen die „Brieftauben“ des Bochumer Start-ups *DoveMail*, dessen Kurierdrohnen in immer mehr Plexen verfügbar sind. Immer gut, wenn man mal 'nen Datenchip diskret transportieren will.
- Daisy Fix
- Bin von der Möwen-Variante enttäuscht. Die Dinger sind so leistungsschwach, dass sie vom Wind sehr gerne abgetrieben werden. In Städten vielleicht kein Problem, aber als Geleitdrohne für Schiffe auf der Nordsee nur bei Bestwetter geeignet.
- Wattegel

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Aevian-Reihe	3	20	40	140	2	0	3	3	–	6	1.200 Euro

Anmerkungen: Das Modell Aevian-R mit Realistischem Aussehen 3 kostet 4.500 Euro.



MESSERSCHMITT-KAWASAKI JAGDSCHRECKE (SICHERHEITSDROHNE)

Weitläufige gesicherte oder exterritoriale Gebiete wie Wohnbezirke, automatisierte Fabrikbezirke oder Anlagen setzen seit Langem auf diese kleinwagengroßen Flugdrohnen. Jagdschrecken sind trotz ihrer Größe schnell und wendig und können wie ihre etwas friedlicheren Überwachungs- und Aufklärungsverwandten der Heuschrecken-Reihe in kürzester Zeit zu ihrem Einsatzort gelangen. Im inaktiven Zustand warten sie an gesicherten Ruhepunkten auf ihren Einsatz. Von der Alarmierung an ist das erklärte Ziel jeder Jagdschrecke das Aufspüren, Verfolgen und Eliminieren von zuvor aufgespürten Eindringlingen. Dabei liegt der Schwerpunkt auf der kompletten Vernichtung aller designierten Ziele, und das über lange Strecken. Die Reichweite der Jagdschrecken ist ihr wichtigstes Einsatzkriterium.

Ähnliche Modelle: Ares Skymarshal, Renraku Milan
Standardausstattung: ECM 3, Größerer Munitions-
 vorrat (zweiter Behälter), Schwere Waffenhalterung
Autosoft: Clearsight 4, Zielerfassung [montierte
 Waffe] 3

- ➊ Die nervigen Jagdschrecken zeigen, dass die Konzerne absolut nachtragend sind. Es reicht nicht, wenn man die Beute liegen lässt und flüchtet – mit Pech hängt dir die Drohne noch den ganzen Heimweg an den Hacken und versucht, dich zu Kleinholz zu verarbeiten. Läuft.
- ➋ Russenrigger
- ➌ Die Drohnen halten sich bei der Verfolgung nicht immer an Grenzen, aber da die Sicherheitskräfte von nebenan selten von flüchtenden Kriminellen begeistert sind, gibt es wohl eher wenig rechtliche Probleme. Sofern die Schäden auf dem Weg nicht zu groß werden.
- ➍ König

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Jagdschrecke	3	30	35	200	5	6	3	2	-	5L	30.000 Euro



MESSERSCHMITT- KAWASAKI JAGDHUND (AUFKLÄRUNGSROHNE)

Diese Bodendrohne ist eine der häufigsten Aufklärungsdrohnen auf den Straßen der ADL. Ob zur Straßensicherung oder Verfolgung flüchtiger Verbrecher: Diese wendigen Drohnen sind gefürchtete Allrounder und für diverse Zwecke geeignet. Die Bewaffnung und etwaige Modifikationen variieren je nach Besitzer (staatliche Stellen spielen nicht ganz oben mit) und Gegend, in der die Jagdhunde eingesetzt werden. Die meisten Polizeivarianten führen mittelschwere Geschütze mit sich und haben genug Kraft, um ihre Ziele auszubremsen.

Ähnliche Modelle: MCT Crash, Renraku Renegade

Standardausstattung: 2 Leichte Waffenhalterungen, Schwere Waffenhalterung

Autosoft: Clearsight 3, Zielerfassung [montierte Waffen] 3

- ➊ Viele Motorrad-Gangs oder Autoduellisten haben interne Strichlisten, wer auf den Ausflügen die meisten Jagdhunde zerdeppert hat. Die verbeulten Überreste hängen sie sich dann in den Schlupfwinkel. Zum Ausschlachten sind die Überreste nur bedingt geeignet, außerdem weiß man nie genau, was denn da nun drinnen ist. Mal ein Granatwerfer, mal 'ne Netzgun.
- ➋ Galore
- ➌ Seit es die 2er-Variante gibt, läuft das nicht mehr ganz so gut. Robuster und intelligenter, aber nicht auf Anhieb voneinander zu unterscheiden. Bisher sind besonders im Ruhrplex noch die normalen Jagdhunde unterwegs. Und irgendwie scheinen es nicht weniger zu werden. Gerade die ganzen Randalekids haben einem ganzen Hunderudel kaum etwas entgegenzusetzen.
- ➍ Ruhrrork
- ➎ Ich habe mal gehört, dass die Justiz gerne ein paar Jagdhunde vorschickt, wenn sie Haftbefehle zu vollstrecken hat. Stimmt das?
- ➏ König

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Jagdhund	2/6	25	30	250	8	6	5	3	-	8	45.000 Euro



RUHRMETALL WOLFSSPINNE 8V2 (KAMPFDROHNE)

Diese anderthalb Meter große, achtbeinige Jagddrohne zählt zum Besten, was der Markt an militärischen und Kampfdrohnen zurzeit hergibt. Der namensgebenden Wolfsspinne nachempfunden, kann diese Drohne schon durch ihr reines Auftreten und ihre schnellen, plötzlichen Bewegungen Gegner vor Angst in die Flucht schlagen. Als militärischer Allrounder und zur Jagd wie Aufklärung eingesetzt, ist sie in fast jedem Terrain einsetzbar und durch die Geckofüße sogar zum Klettern an senkrechten Wänden in der Lage. Als Standardausrüstung haben sich zwei schwere Waffenhalterungen etabliert. Weitere Umbauten sind möglich und Einzelanfertigungen die Regel: Ruhrmetalls Entwicklung hat ein Händchen dafür, wann die gelenkigen Beine die Drohne noch gut durch kleine Öffnungen bringen und ab welcher Waffenladung die Flexibilität auf der Strecke bleibt.

Ähnliche Modelle: Renraku Tsuchigumo

Standardausstattung: Geckofüße, 2 Schwere Waffenhalterungen mit je 1 Ruhrmetall SFM-11M

Autosoft: Clearsight 3, Zielerfassung [Ruhrmetall SFM-11M] 3

- ⦿ Der Preis, Ruhrmetalls Unwillen, das Prachtstück per default an größere Konkurrenten zu verkaufen, und die Angst vor einer feindlichen Übernahme (und dann selbst gegen das Vieh antreten zu müssen) sorgen zum Glück dafür, dass nicht wirklich viele von denen herumlaufen. Man kann nur hoffen, dass das auch noch länger so bleibt.
- ⦿ Ruhrork
- ⦿ Was ist eigentlich dran an dem Gerücht, dass Ruhrmetall an einer noch schnelleren und deutlich kleineren Variante arbeitet? Knallt dich dann nicht direkt über den Haufen, es bleiben noch mehr Stücke von dir übrig.
- ⦿ Wattegel

FAHRZEUG	HANDLING (STRASSE/GELÄNDE)	BESCHL.	GESCHW.- INTERVALL	HÖCHST- GESCHWINDIGKEIT	RUMPF	PANZERUNG	PILOT	SENSOR	SITZE	VERFÜGBARKEIT	PREIS
Wolfsspinne 8V2	4/4	18	18	80	8	8	4	6	-	7L	100.000 Euro

DIE ERWACHTE WELT

SCHUTZGEISTER

ARCHITEKT

Architekt liebt es, wenn ein Plan funktioniert. Sorgfältige Planung, die Einbeziehung aller Eventualitäten und vor allem das Streben nach Kontrolle zeichnen ihn aus. Seine Anhänger sind weder sonderlich spontan noch neigen sie zu überstürztem Handeln. Diese Defizite gleichen sie jedoch mit Ruhe, Verstand und einer methodischen Vorgehensweise aus.

VORTEILE

Allgemein: Vorteil Analytischer Geist (SR6, S. 74) gratis

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Manipulation kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Dreidimensionales Gedächtnis gratis

NACHTEILE

Wann immer eine Mission aus dem Ruder läuft und du nur noch auf die Geschehnisse reagieren kannst, musst du eine Probe auf Willenskraft + Intuition (3) ablegen. Misssingt die Probe, kannst du erst wieder Edge verwenden, wenn du wieder die Kontrolle über die Situation erlangt hast.

Ähnliche Archetypen: Meisterstrategie (z. B. Clausewitz, Sun Tsu), Spinne

DOBERMANN

Dobermann ist ein ausgezeichneter und stolzer Kämpfer, der sein Leben für seine Schutzbefohlenen geben würde. Dafür erwartet er Gefolgschaft und einen ebenso großen Einsatz wie den seinigen. Die Anhänger von Dobermann sind nicht weniger stolz als ihr Totem: Sie geben gerne den Ton an und ordnen sich nur jenen unter, die ihrer Meinung nach an ihre Fähigkeiten heranreichen. Deren Anweisungen folgen sie dann bedingungslos – allerdings passiert dies nur sehr selten.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Nahkampf- oder Fernkampf-Proben (nach Wahl des Spielenden) kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Kampf kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 2 Stufen Mystische Panzerung gratis

NACHTEILE

Um dich anderen unterzuordnen und deren Anweisungen zu befolgen, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen.

Ähnliche Archetypen: Befehl, Führung

GROSSER BRUDER

Viele Organisationen nutzen Mentoren, um Neulingen den Einstieg zu erleichtern. Oft bildet sich daraus ein besonderes Band, das bisweilen über den

Tod hinaus besteht: Erwachte berichten, dass ein verstorbener Lehrer oder eine andere Vertrauensperson als Schutzgeist an ihre Seite zurückgekehrt ist und sie mit Rat und Tat durchs Leben begleitet. Oft wurden jene Lehrmeister durch ein gewalttäiges Ende aus dem Leben gerissen. Ähnliche Berichte gibt es von Erwachten Soldaten, die einen Waffenbruder oder verehrten Vorgesetzten im Gefecht verloren haben.

VORTEILE

Allgemein: 1 Stufe des Vorteils Überlebenswille (SR6, S. 76) gratis

Zauberer: Edge-Boosts beim Herbeirufen von Ratgebergeistern kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 3 Stufen Kalte Entschlossenheit gratis

NACHTEILE

Du verrätst deine Kameraden niemals. Lässt man dich im Regen stehen, erwartet dein Schutzgeist, dass du den Verräter für den Vertrauensbruch bestrafst. Bist du es jedoch, der einen Schmidt oder einen Mitründer verrät, musst du eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) ablegen. Misssingt die Probe, verlässt dich Großer Bruder, und das in den Schutzgeist investierte Karma ist für immer verloren.

Ähnliche Archetypen: Kriegskamerad, Loyalität, Verstorbener Lehrer

HAHN

Als Verkünder des Sonnenaufgangs ist Hahn der ideale Bote hoffnungsvoller und guter Nachrichten. Hahn ist aber auch ein zorniger Wächter, der nicht zögert, in Wort und Tat zu verteidigen, was ihm wichtig ist. Er ist mutig und voller Selbstvertrauen, aber auch eitel und zuweilen ein Angeber. So liebt er es, sich imposant zu inszenieren und mit seinem Auftreten alle Zweifel an seiner Autorität und Herrlichkeit im Keim zu ersticken.

VORTEILE

Allgemein: Du erhältst 1 Edge, wenn du Proben ablegst, bei denen Charisma ein Bestandteil des Würfelpools ist (gilt nicht für Entzugsproben). Wenn du dieses Edge nicht sofort für diese Probe ausgibst, verfällt es.

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Illusion kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Fesselnde Vorstellung (Arkane Kräfte, S. 92) gratis

NACHTEILE

Anhänger von Hahn sind stolz, territorial und zornig. Immer dann, wenn es darum geht, den eigenen Zorn oder ihren Stolz herunterzuschlucken, legen sie keine herkömmliche Probe auf Selbstbeherrschung ab, sondern verwenden nur ihr einfaches Edge-Attribut für die Probe.

Ähnliche Archetypen: Zorn

HECHT

Hecht ist ein Lauerjäger, der gut versteckt auf seine Beute wartet. Erst im richtigen Augenblick stürzt er sich auf sie. Da sie ihr Opfer oft lange beobachten,

bevor sie erbarmungslos und mit großer Geschwindigkeit aus dem Hinterhalt zuschlagen, gelten Hecht-Anhänger als gefühlskalt. Ihr Angriff ist immer kurz und heftig; oft wissen die Opfer gar nicht, wie ihnen geschieht. Offene Angriffe lehnt Hecht ab – jedoch nicht, weil er ein Feigling ist, sondern weil ein geplanter Angriff aus dem Hinterhalt den Kampf beendet, bevor er überhaupt angefangen hat.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Heimlichkeits-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Kampf oder Illusion (nach Wahl des Spielenden) kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 2 Stufen Magischer Schatten (*Arkane Kräfte*, S. 95) gratis

NACHTEILE

Wenn du einen Kampf offen beginnst, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen, sonst kann du in diesem Kampf kein Edge einsetzen.

Ähnliche Archetypen: Attentäter, Hinterhalt

JÄGER

Anhänger dieses Schutzgeistes werden von der Queste nach dem Objekt ihrer Begierde getrieben – sei es ein verlorener Schatz, eine wertvolle Trophäe, eine unmögliche Mission oder eine exotische Jagdbeute. All ihr Handeln richtet sich auf das gewählte Ziel aus, und sie werden nicht ruhen, ehe sie es erreicht haben. Wenn es jedoch so weit ist, fürchten sie sich vor der inneren Leere, die von ihnen Besitz ergreift. Nach einer kurzen Phase der Rastlosigkeit machen sie sich auf die Suche nach einer neuen Queste, denn die Jagd ist niemals vorbei!

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Natur-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Wahrnehmung kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kraft Verbesserte Wahrnehmung gratis

NACHTEILE

Wann immer du einen Auftrag annimmst, der keinen Bezug zu deiner Queste hat, musst du eine Probe auf Willenskraft + Willenskraft (3) ablegen. Misssingt die Probe, fühlst du dich nicht ausreichend motiviert und kannst während der gesamten Mission kein Edge einsetzen.

Ähnliche Archetypen: Ermittler, Questenritter

LUCHS

Luchs ist ein Jäger mit überragenden Sinnen, der sein Leben in der Wildnis verbringt. Dort fühlt er sich zu Hause, dort erlegt er seine Beute. Anhänger von Luchs bevorzugen ein Leben fernab der Städte.

Metamenschenmassen und volle Straßen sind ihnen ein Graus. In der Natur sind sie hingegen wahre Überlebenskünstler, die auch unter widrigsten Bedingungen ihre Beute finden und erlegen – kein Wunder also, dass sich unter den besten Spähern der Sechsten Welt eine nicht unerhebliche Anzahl von Luchs-Anhängern befindet.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Natur-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts bei Zaubern, alchemistischen Erzeugnissen und Ritualen der Kategorie Wahrnehmung kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: Kräfte Genügsamkeit und Geschärfter Sinn oder Verbesserte Wahrnehmung gratis (nach Wahl des Spielers)

NACHTEILE

Um dich länger als eine Woche in einer Stadt aufzuhalten, muss dir eine Probe auf Willenskraft + Charisma (3) gelingen. Misssingt die Probe, kannst du erst wieder Edge ausgeben, wenn du wieder in der Wildnis bist.

Ähnliche Archetypen: Kundschafter, Späher

WILDE JAGD

Die Wilde Jagd ist eine zerstörerische Kraft. Sie besteht aus einer Bande von Sündern, die für alle Ewigkeit dazu verdammt sind, Bösewichte zur Strecke zu bringen, um für ihre Untaten zu büßen und vielleicht Erlösung zu erlangen. Einzig ihre Rolle als Vollstrecker einer höheren Gerechtigkeit hält sie davon ab, in toxische Sphären abzudriften.

Subtiles Vorgehen ist nichts für die Anhänger dieses düsteren Schutzgeistes. Sie stürzen sich stets mit Anlauf in den Konflikt und üben ihre ganz eigene Interpretation von Gerechtigkeit. Wenn es für sie Zeit wird zu gehen, tun sie das mit einem großen Knall. In der Hitze des Gefechts kennen sie keine Zurückhaltung – schließlich dreht sich bei der Wilden Jagd alles um späte Reue.

VORTEILE

Allgemein: Edge-Boosts bei Steuern-Proben kosten 1 Edge weniger als normal

Zauberer: Edge-Boosts beim Herbeirufen von Geistern des Menschen kosten 1 Edge weniger als normal

Adept: 1 Stufe Berserker gratis

NACHTEILE

Wann immer du in einen Kampf gerätst, ist Kollateralschaden unvermeidbar: Gegenstände werden zu Bruch gehen und Leute zu Schaden kommen – die Spielleitung sorgt schon dafür. Erklärst du jedoch ausdrücklich, dass du Rücksicht walten lassen möchtest, kannst du kein Edge einsetzen und musst einen Würfelpoolmalus von -2 auf alle Proben in Kauf nehmen, die mit dem Kampf zu tun haben.

Ähnliche Archetypen: Die Apokalyptischen Reiter, Walküre